

Definovanie masky (Práca operátora s procesom D2000 HI)

Pre rýchle vyhľadávanie objektu alebo skupiny objektov, ktorých názvy majú urité spoločné znaky je k dispozícii **plintextové** alebo **fulltextové vyhľadávanie** , pri ktorom sa porovnáva každé písmeno so zoznamu.

meno objektu

✕

▼

🔍

Možnos použiť masku - špeciálne znaky zostáva zachovaná. V maskách je možné použiť špeciálne znaky uvedené v nasledujúcej tabuľke.

Znak	Význam znaku
*	Nahrádza ubovoný počet znakov.
?	Nahrádza jeden znak.
[znaky]	Umožňuje uviesť niekoľko znakov (bez oddeľovača), ktoré sa môžu vyskytovať na konkrétnej pozícii.
[^znaky]	Umožňuje uviesť niekoľko znakov (bez oddeľovača), ktoré sa nemôžu vyskytovať na konkrétnej pozícii.

Maska sa definuje v dialógovom okne, ktoré sa otvorí kliknutím na tlačidlo **Výber** nachádzajúce sa v okne zoznamu objektov (konfigurácia masky).

Nasledujúca tabuľka obsahuje niekoľko demonštrovaných príkladov použitia masky.

T1* AND *	Všetky objekty, ktorých meno začína reazcom "T1", a ktoré majú ubovoný popis.
??K_COx* AND *priemer	Všetky objekty, ktoré obsahujú reazec "K_COx" nachádzajúci sa v mene objektu za druhým znakom zava, a ktorých popis koní reazcom "priemer".
K[123]* AND *	Všetky objekty, ktorých meno začína znakom "K", ktorých druhý znak v mene je "1" alebo "2" alebo "3", a ktoré majú ubovoný popis.
*[^8] AND ?03*suma	Všetky objekty, ktorých meno nekoní znakom "8", a ktorých popis obsahuje reazec "03" začínajúci druhým znakom zava a koní reazcom "suma".