

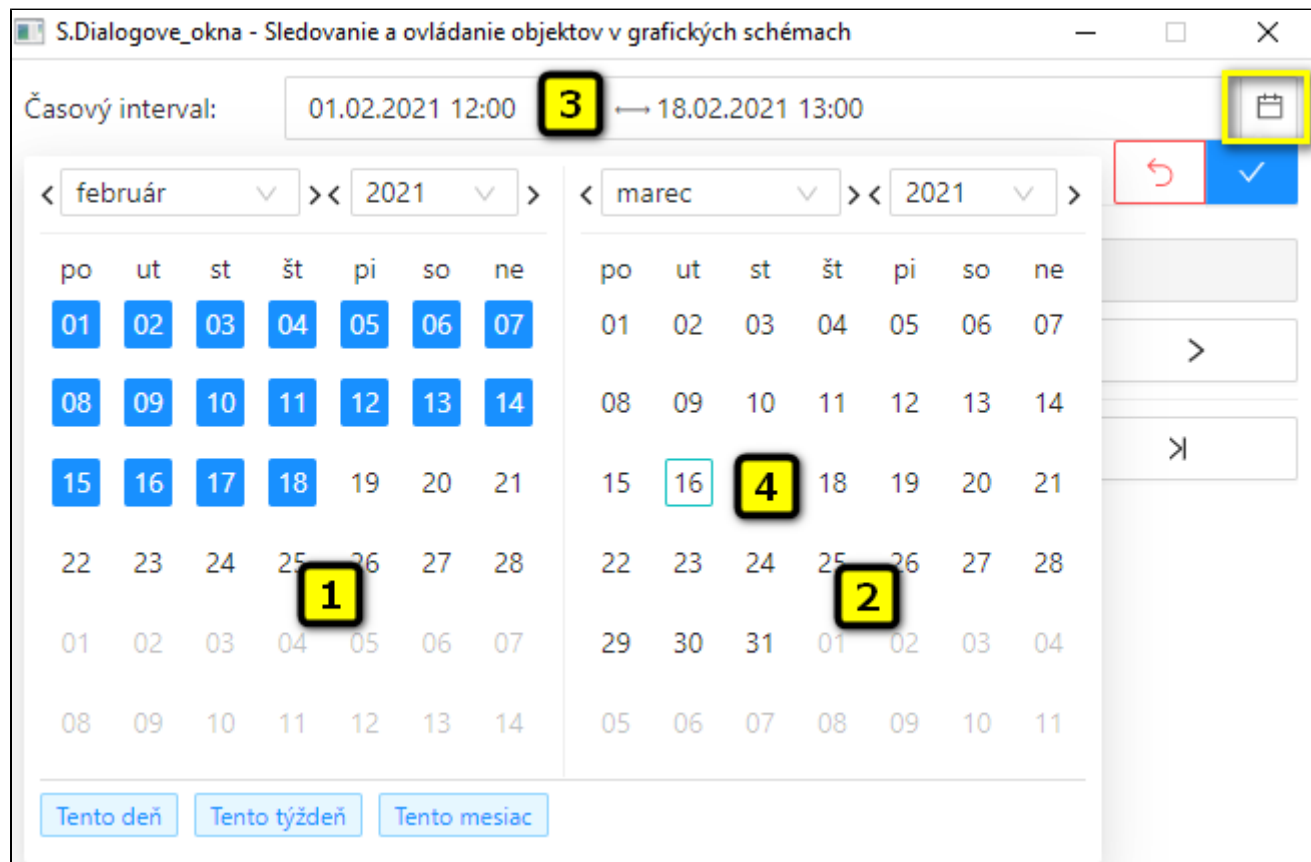
História grafickej schémy (Práca operátora s procesom D2000 HI)

Od verzie D2000 V7.01, release A061114038, systém D2000 umožňuje prepnutie grafickej schémy do tzv. režimu *História*. Tento režim umožňuje užívateľovi prezerať si archivované hodnoty v podschémach a grafoch vložených do danej schémy v ase.

Aby bolo možné grafickú schému prepnúť do režimu *História*, je potrebné splniť jedinú podmienku:

- Schéma musí obsahovať grafický objekt, ktorý má v konfigurácii definovanú funkciu **%History** alebo **%History2** - (nastavenie sa vykonáva v D2000 GrEditore).

Prepnutie grafickej schémy do histórie sa vykoná stlačením alebo pustením (v závislosti od konfigurácie) tohto grafického objektu v schéme. Otvorí sa nasledovné dialógové okno umožňujúce nastaviť časový interval pre zobrazenie histórie (*poznámka*: tento je možné zmeniť aj neskôr).



Ak má grafický objekt v schéme definovanú funkciu **%History2**, tak dialógové okno umožňuje vybrať iba požadovaný časový interval (1) a archivované hodnoty sa budú zobrazovať v rámci jednej hodiny od začiatku tohto intervalu.

Prezeranie histórie je možné odštartovať, ovládať a ukončiť aj zo skriptu schémy. Štart zo skriptu neotvára *ovládacie dialógové okno* histórie, ale ak už bolo otvorené odštartovaním zo schémy, ostáva naalej otvorené s parametrami dodanými zo skriptu.

Nastavenie časového obdobia

1. V kalendári (1) vyberte požadovaný mesiac a rok začiatku časového intervalu (kliknutím na políka zobrazujúce rok a mesiac). červené políčko (4) označuje aktuálny dátum.
2. V kalendári (2) vyberte požadovaný mesiac a rok konca časového intervalu.
3. V kalendári (1) kliknite na dátum začiatku časového intervalu (de) a držte stlačené tlačidlo myši a v kalendári (2) kliknite na koniec časového intervalu (de) a pustíte tlačidlo myši.
4. časový interval je možné definovať aj vo vstupných políčkach zobrazujúcich vybrané dátumy (3) pomocou kláves so šípkami.
5. Na potvrdenie nastaveného intervalu stlačte tlačidlo **OK**.

Po stlačení tlačidla sa zobrazí dialógové okno umožňujúce užívateľovi pohybovať sa v histórii danej schémy:

Okno pozostáva z nasledovných astí:



asový úsek

asový úsek v histórii schémy (parametre **Od** a **Do**). Je možné ho zmeniť pomocou tlačidla **Zme**.

Ovládanie



Pozostáva z nasledovných astí:

- *Aktuálny as* - as histórie, v ktorom sa schéma nachádza
- *Krok* - asový krok pre posun v histórii

-   - posun vzad / vpred v histórii o asový krok definovaný parametrom **Krok**

- *Ovládanie* - ovládacie tlačidlá určené pre pohyb v histórii schémy:

-   - skok na začiatok / koniec intervalu histórie (vi políka **Od** a **Do**)

-   - predchádzajúca / nasledovná hodnota v histórii schémy

- *Cho na* - skok na as zadáný vo vstupnom poličku naľavo od tlačidla
- *Zatvor* - zatvorenie dialógového okna a zrušenie režimu *História*

Poznámky: Ak je poiatoný as rovný koncovému, všetky ovládacie tlačidlá okrem tlačidla **Zatvor** sú zakázané.

Ak sa história pri otvorení okna ovládania histórie reštartuje zo skriptu a štartovacie parametre nastavujú pevný krok / =0, potom sú niektoré tlačidlá ovládania zakázané. Konkrétne nie je možné meniť hodnotu kroku, ís na zadáný as a ís na predchádzajúcu / nasledovnú hodnotu v histórii schémy.

Vlastnosti grafickej schémy v režime *História*:

- Skript schémy (ak existuje) je o prepnutí informovaný prostredníctvom udalosti OnHistoryTime.
- Hodnoty objektov v schéme sa stávajú neplatnými okamžite po prepnutí do režimu *História* a po ukončení režimu sú obnovené do aktuálneho stavu.

Ovládanie objektov je zakázané (je povolená len informácia o objektoch).

- Skript môže meniť hodnoty lokálnych premenných v schéme (napr. zmena indexu štruktúrovanej premennej si nevyžiada nové archívne údaje).
- Keže hodnoty lokálnych premenných sa systémom D2000 nearchivujú, história nezobrazuje ich stav v danom historickom ase (*Poznámka:* Skript môže tieto hodnoty nastaviť, ak ich pozná).
- Podschéma, nachádzajúcej sa v režime *História*, sa po prepnutí jej rodia (t.j. schémy) do režimu *História* automaticky nastaví as histórie podľa nastavenia jej rodia.
- Textové premenné v histórii schém zachovávajú svoju hodnotu spred otvorenia histórie (takéto premenné sa nedajú archivovať, nemajú históriu). Toto sa netýka lokálnych premenných. Tie majú hodnotu zo skriptu.



Súvisiace stránky:

[Grafické schémy](#)