Parametre pre proces D2000 Server

Nasledovné parametre si proces D2000 Server pri svojom štarte naíta zo systémového registra. Hodnoty sa nastavujú pomocou Aplikaného managera (d2smc.exe)

Parameter	Možné hodnoty	Význam parametra
AckForValue	0/1	Ak je hodnota parametra 1, pre každú novú hodnotu v systéme bude nastavený príznak *NoAckValue*. Operátor môže v ovládacom okne objektu potvrdi, že hodnotu videl.
AlarmsWithoutFocus	0/1	Ak je hodnota parametra 1, okno alarmov otvárané pri príchode nového alarmu neberie fókus inému oknu procesu HI.
AllowNonAdminConfLogin	0/1	Ak je hodnota parametra 1, tak je povolené prihlásenie používateov bez administrátorských práv do konfiguraných procesov systému D2000. Predvolená hodnota je 0, teda prihlásenie takýchto používateov do konfiguraných procesov je zakázané.
AuditDepth_RES_GROUP		Hodnota rôzna od 0 nastavuje úplné monitorovanie zmien v konfigurácii objektu typu Skupina objektov. Predstavuje asovú hbku uchovávaných informácií v mesiacoch. Hodnota 0 (alebo neexistencia parametra) vypne toto monitorovanie.
AuditDepth_USER		Hodnota rôzna od 0 nastavuje úplné monitorovanie zmien v konfigurácii objektu typu Užívate. Predstavuje asovú hbku uchovávaných informácií v mesiacoch. Hodnota 0 (alebo neexistencia parametra) vypne toto monitorovanie.
APPL_NAME		Názov aplikácie.
AuthMethod		Prednastavená autentifikaná metóda. Parameter môže ma nasledovné hodnoty: • D2000 • NTLM • Kerberos Detailne je parameter popísaný v dokumente Autentifikácia v D2000, v sekcii AuthMethod.
AuthSecPrinc		Security principal pre Kerberos a SPNEGO autentifikáciu. Detailne je parameter popísaný v dokumente Autentifikácia v D2000, v sekcii AuthSecPrinc.
BackupSysCfgDeep		Hbka záloh konfiguranej databázy vytvorených automaticky. Staršie zálohy ako je zadaná hbka sú automaticky vymazávané. Udáva sa v sekundách. **Poznámka:** Nastavením na hodnotu 0 sa vypne automatické vytváranie záloh konfiguranej databázy.
BackupSysCfgOffset		Posun automatického vytvárania záloh konfiguranej databázy v danej perióde. Udáva sa vo formáte HH:MM. Znamená posun v hodinách a minútach.
BackupSysCfgPath		Cesta na adresár, do ktorého sa budú odklada zálohy konfiguranej databázy vytvorené automaticky. Primárne je nastavená na *%D2000_APP%\%nazov_aplikacie%\SysCfg\Backup*. **Poznámka:** Pre správnu funkcionalitu automatického vytvárania záloh konfiguranej databázy by v adresári, kde sú ukladané zálohy, nemali by žiadne iné adresáre ani súbory.
BackupSysCfgPeriod		Perióda automatického zálohovania konfiguranej databázy. Udáva sa vo formáte *NX*, kde *N* je celé íslo a *X* udáva asovú jednotku. Prípustné asové jednotky sú H - hodina, D - de, W - týžde, M - mesiac. **Poznámka:** Nastavením prázdnej hodnoty alebo hodnoty *0H* sa vypne vytváranie záloh konfiguranej databázy.
ColorMandatoryItems		Podkladová farba pre povinnú položku v schémach (Vstup textu a Zoznam). Prednastavená hodnota = FFFFFF – t.j. nepoužíva podfarbenie. Farba je reprezentovaná íslom, ktoré je možné odvodi z RGB nasledujúcim výrazom: R + 256*G + 65536*B (pozri funkciu %MakeRGB)
ColorConditionalItems		Podkladová farba pre podmienene povinnú položku v schémach (Vstup textu a Zoznam). Prednastavená hodnota = FFFFFF – t.j. nepoužíva podfarbenie. Farba je reprezentovaná íslom, ktoré je možné odvodi z RGB nasledujúcim výrazom: R + 256*G + 65536*B (pozri funkciu %MakeRGB)
ConfigBackUpTimeout	0...	Maximálny as [s] behu zálohy databázy syscfg. Zálohovanie sa vykonáva externým procesom. Ak bude hodnota parametra: > 0 - proces bude nasilu ukonený, ak nedošlo k úspešnému vykonaniu zálohovania do zadaného asu. = 0 - proces bude ukonený až po vykonaní zálohy databázy. V prípade zaseknutia procesu zálohovania to môže trva nekonene dlho.
ConfigSynchroTimeout	0...	Maximálny as [s], ktorý môže trva synchronizácia syscfg databázy. Ak bude hodnota parametra: > 0 - synchronizácia bude nasilu ukonená, ak sa neukonila do zadaného asu. = 0 - synchronizácia môže trva neobmedzenú dobu.

ControlRightForKvit	0/1	Ak je hodnota parametra 1, bude môc užívate potvrdi alarm, iba ak má na prístupové práva na ovládanie alebo vyššie. Pri hodnote 0 staia užívateovi prístupové práva na ítanie (pôvodný stav).
character_encoding_APP_DEFAULT		Východiskové kódovanie znakov v aplikácii. Toto kódovanie sa použije v prípade, že v ESL funkcii je zadané kódovanie "@APP_DEFAULT@". Východisková hodnota "@OS_ACTUAL@".
CheckDODMTreesInterval		Uruje, i má v pravidelných intervaloch kontrolova konzistencie DODM stromov. Prednastavená hodnota je 0 a je uvedená v sekundách. as nasledujúceho spracovania hodnoty parametra závisí od aktuálne nastavenej hodnoty parametra pri spracovaní (je možné ho meni za behu systému): • **hodnota > 0**: kontrola je zapnutá, spustí test konzistencie DODM stromov a po skonení testu vypoíta as nasledujúceho spracovania (clock + interval[s]), • **inak**: kontrola je vypnutá, o minútu opä spustí spracovanie (clock + 60[s]). Pre zobrazovanie informácii o štarte a ukonení testu konzistencie DODM stromov je možné zapnú zobrazovanie Debug informácií pre túto innos cez kú *DBG.CHECK.DODM_TREES*. Podrobnosti k hláškam vypisovaným pre túto innos sú uvedené nižšie.
CtrlAckDialog	0/1	Potvrdenie nastavenia novej hodnotu otvorením nového okna s otázkou: Chceš nastavi hodnotu X ? 0 - nie, 1 - áno.
CtrlCloseAfterSetValue	0/1	Auto zatvorenie ovládacieho okna na základe parametra aplikácie 0 - nie, 1 - áno.
dynamGraphMaxTime		asová džka [min] urujúca vodorovný rozsah horizontálnej (asovej) osi dynamického grafu.
dynamGraphShiftTime		Parameter [min] urujúci, o koko sa posunie asová os dynamického grafu, ke vykresovanie grafického priebehu dosiahne jej pravý okraj.
dynamGraphLineType	0/1	Definovanie typu grafického priebehu pre dynamické grafy. 0 - iarový priamy, 1 - iarový lomený.
dynamGraphDescTable	0/1	Zobrazenie popisnej tabuky dynamických grafov. 0 - nezobrazi tabuku, 1 - zobrazi tabuku.
dynamGraphAllStatistics	0/1	Zobrazenie všetkých priebehov štatistických hodnôt v dynamickom grafe. 0 - nezobrazi priebehy, 1 - zobrazi priebehy.
dynamGraphMultiArch	FALSE/TRUE	Otváranie archívnych objektov v multigrafoch. TRUE - archívne objekty sa otvárajú v samostatných neživých multigrafoch (default). FALSE- archívne objekty sa otvárajú v multigrafoch spolu s ostatnými objektmi.
dynamGraphPointer	0/1	Zobrazenie ukazovadla po otvorení okna dynamického grafu. 0 - nezobrazi ukazovadlo, 1 - zobrazi ukazovadlo
descInTitleBar	0/1	Zobrazenie popisu v hlavike grafov, reportov, schém alebo štruktúr. 0 - nezobrazi popis (zobrazí sa len meno objektu), 1 - zobrazi popis Parameter nie je platný pre užívateov s prístupovými právami na úrovni **Administrátor**.
ExpandTree	0/1	Ak je hodnota parametra 1, vo všetkých výberových oknách bude ihne zobrazený kompletný zoznam logických skupín (rozbalený). Ak je hodnota parametra 0, zoznamy budú zobrazované len so základnými logickými skupinami (nerozbalený zoznam).
HeapArrSizeRef		Predstavuje vekos pomocných "HEAP" polí. Parameter sa automaticky zakladá pri prvom spustení aplikácie s nastavenou default hodnotou 100 000. To umožuje optimalizáciu niektorých hromadných alokácií. Nastavenie je obzvláš dôležité pre operáciu XML Import. Príklad výpisu alokovaného miesta pre "HEAP" polia je uvedený tu.
KeepObjectValueAfterSave	0/1	0 - objekt má po uložení konfigurácie nastavenú hodnotu na invalid - štandardné správanie - default hodnota parametra. 1 - objekt má po uložení konfigurácie nezmenenú hodnotu až do získania novej hodnoty.
LIC_DoNotAllowConsoleOverLimit	0/1	Zablokovanie možnosti prihlásenia konzoly nad limit licencie. Default = vypnuté.
LIC_DoNotAllowSysProcOverLimit	0/1	Zablokovanie možnosti prihlásenia systémového procesu nad limit licencie. Default = vypnuté.
LIC_PostponeLicWrnToUsers	DWORD	Ak došlo k problému s licenciou, sú o prekroení licencie najprv informovaní iba administrátori až do uplynutia tejto doby. Po nej už všetci užívatelia bez rozdielu. Prednastavená hodnota je 1 hodina. Maximálne môže by ohranienáasom Constant Integer := 10*24; – [hours] Povolené maximum.

LogRecsLateSynchro	0/1	Uruje, i **CfgSynchroAuto** bude spustené s parametrom /NO_OBJLIFE (vtedy nie sú synchronizované logy histórie zmien objektov). CfgSynchroAuto je volané procesom D2000 Server, ktorý je v stave HS, ke príjme požiadavku na synchronizáciu konfiguranej databázy od iného procesu D2000 Server, ktorý sa pripája do redundantnej skupiny. Povolené hodnoty: 0 - štandardný spôsob synchronizácie (default) 1 - synchronizácia s parametrom /NO_OBJLIFE Bližší význam parametrov pre cfgsynchroauto je popísaný v synchronizácii konfiguraných databáz.
LogTrezorPath		Cesta na adresár, kde sa bude vytvára trezor monitorovacej databázy.
LogTrezorCompressPath		Cesta na adresár, kde sa budú uklada komprimované trezory monitorovacej databázy.
LogTrezorCompressTime		asový úsek, poas ktorého je odpojená trezorová monitorovacia databáza ešte k dispozícii pre zápis oneskorených údajov. Po uplynutí tohto asu sa databáza skomprimuje. Hodnota parametra **LogTrezorCompressTime** musí by menšia ako hodnota parametra **LogTrezorPeriod**. Udáva sa vo formáte NX, kde N je celé íslo a X udáva asovú jednotku. Prípustné asové jednotky sú H - hodina, D - de, W - týžde, M - mesiac.
LogTrezorPeriod		Perióda vytvárania trezoru monitorovacej databázy. Udáva sa vo formáte NX, kde N je celé íslo a X udáva asovú jednotku. Prípustné asové jednotky sú H - hodina, D - de, W - týžde, M - mesiac. Nulová hodnota (napr. *0H*) vypína trezorovanie monitorovacej databázy. Prednastavená hodnota tohto parametra je 0H.
MailingAddress		Mailova adresa na ktorú môže užívate odosla informáciu o aplikanej chybe.
MaxMonitorItems		Maximálny poet položiek, ktoré proces D2000 Server poskytne procesu D2000 HI pri požiadavke o zoznam z logovacej databázy.
numLastUsers		Poet naposledy prihlásených užívateov v zozname prihlasovacieho okna HI a GrEditora - max. 10. Ak je poet rovný 1, zobrazuje sa pri mene vstupný riadok. Ak je poet väší ako 1, zobrazuje sa pri mene zoznam naposledy prihlásených <numLastUser> užívateov.
OEM_Prot*X*_Name		Meno OEM protokolu *.X*, pod ktorým bude zobrazovaný v prostredí procesu D2000 CNF. Viac podrobností sa nachádza v popise rozhrania D2000 KomAPI.
OEM_Prot*X*_DLL		Meno dynamickej knižnice (.dll na Windows, .so na Linuxe), v ktorej je implementovaný OEM komunikaný protokol . *X*. Meno sa zadáva bez prípony. Viac podrobností sa nachádza v popise rozhrania D2000 KomAPI.
OldMasks	0/1	Zmena správania formátovacej masky. 0 - znak # po desatinnej bodke nie je povinný 1 - znak # po desatinnej bodke je totožný so znakom 0 (povinný výskyt íslice) - kompatibilné s verziami D2000 v5.0 a staršie.
SecurityPolicy	0/1	Ak je hodnota parametra 1 - aktivovanie nových pravidiel, ak 0 - pôvodné správanie pri zmene užívateských hesiel.
ShowConsoleUsers	0/1	Rozhoduje o tom, i v zozname objektov budú zobrazení aj užívatelia typu konzola (*.HIP.LOG).
SingleCommand	0/1	Ak je hodnota parametra 1, bude v celom systéme možné otvori nad jedným objektom v rovnakom ase v procese D2000 HI len jedno ovládacie okno.
SP_MinLength	0...20	Minimálna džka hesla.
SP_MinLowerCaseLetters		Minimálny poet malých písmen hesla.
SP_MinNumbers	0...10	Minimálny poet íslic v hesle.
SP_MinSpecials	0...10	Minimálny poet špeciálnych znakov (ako napr. ! @ # $ % ^ & a pod.) v hesle.
SP_MinUpperCaseLetters		Minimálny poet vekých písmen hesla.
SP_Similarity	0...100	Povolené percento podobnosti nového hesla s predchádzajúcimi.
SP_History	0...10	Poet predošlých hesiel, ktoré sa budú porovnáva s novým heslom.
SP_AccountLockoutDuration		as [s] urujúci džku zablokovania daného užívateského útu po prekroení povoleného potu prihlásení.

SP_Account LockoutTres hold		Poet povolených chybných pokusov pre prihlásenie. Po prekroení tohto potu sa zablokuje prihlásenie užívatea na as definovaný parametrom **SP_AccountLockoutDuration**. Ak je hodnota parametra 0, užívate pri pokuse o prihlásenie nebude nikdy zablokovaný.
SP_MaxCon secutiveChar acters		Maximálny poet rovnakých po sebe idúcich znakov v hesle.
SP_CheckMi nCharacters	0/1	Ak 1 - kontroluje sa aj poet íslic a neíslic v hesle. V tomto prípade hodnota parametra **SP_MinNumbers** uruje nielen minimálny poet íslic ale aj neíslic.
SrvApplHelp Type	HelpFileChm	Výber typy aplikanéj nápovedy - NoHelp, HelpFileChm, HelpWebServerConfluence, HelpWebServerHtml, HelpSharedDir, HelpLocalApplDir, HelpLocalAnyPath - vysvetlenie je nižšie
SrvApplHelp Path		Nastavenie umiestnenia helpu poda typu SrvApplHelpType. Popis nastavenia umiestnenia závisí je vysvetlený je nižšie.
SrvApplHelp MainPage		Default stránka aplikaného helpu v aplikácii používajúcej aplikný help. Otvára sa aj v schémach, ktore nemájú nastavený aplikaný help nejakým iným spôsobom (v konfigurácii schémy, dedením z hlavnej schemy,...).
SrvD2000He lpType	HelpWebIPS	Výber typy nápovedy pre D2000 - HelpWebIPS, HelpWebServerHtml, HelpSharedDir, HelpLocalD2000Dir, HelpLocalAnyPath - vysvetlenie je nižšie
SrvD2000He lpPath	https://doc.ipesoft.com/label/D2DOCV	Nastavenie umiestnenia helpu poda typu SrvD2000HelpType. Popis nastavenia umiestnenia závisí je vysvetlený je nižšie.
TCP_NO_D ELAY	DEFAULT TRUE FALSE	Pri registrácii každého klienta pripájajúceho sa cez TCP/IP protokol (štartovacie parametre /TP alebo /TPP) proces D2000 Server môže nastavi socket parameter TCP_NODELAY na hodnotu TRUE/FALSE. Viac podrobností je v popise tell príkazu TCP_NO_DELAY. Pokia hodnota parametra TCP_NO_DELAY nie je nastavená alebo je rovná *DEFAULT*, parameter TCP_NODELAY sa nenastavuje.
TestVersion		Farebné odlíšenie testovacej a ostrej verzie v procese D2000 HI: • 0 - ide o ostrú, nie testovaciu verziu (prednastavené) • 1 - testovacia verzia: záhlavie v D2000 HI je farebné odlíšené ervenou farbou Poznámka: Parameter je implementovaný od verzie 7.02.001.
TNS_Servic e_Name		Konfiguraný parameter pre konfiguranú a monitorovaciu databázu na platforme Oracle - udáva TNS databázy, v ktorej sú konfiguraný a monitorovací tablespace.
UseServerTi meZone	0/1	Umožuje, aby klientske procesy používali posun asovej zóny servera (KERNEL). Štandardne každý proces používa svoj systémový posun asovej zóny.
WinDisColor Use		Indikácia, i sa má použi farba definovaná v WinDisColorValue ako farba v zakázaných winkontrolov v schémach. 0 - nie 1 - áno
WinDisColor Value		Farba v zakázaných winkontroloch v schémach (vstup textu, tlaidlá, stromy a zoznamy). Farba je reprezentovaná íslom, ktoré je možné odvodi z RGB nasledujúcim výrazom: R + 256*G + 65536*B (pozri funkciu %MakeRGB)
XmlGitRepo sitoryEnabled	0/1	Ak 1 a zárove je nastavená cesta ku GIT repozitáru - všetky úpravy objektov v D2000 sú zaznamenávané do GIT histórie objektov
XmlGitRepo sitoryPath		Cesta ku GIT repozitáru kde sa budú uchováva všetky zmeny objektov.
XmlGitShare dRepoInRed undancy	0/1	Ak 1, a ide o redundantný systém a zárove je nastavené zaznamenávanie zmien do GIT histórie - všetky zmeny sú zapisované len aktívnym (hot) serverom

Nasledovné parametre umožujú nastavi logický zaiatok a koniec da pre aplikáciu. Nastavenie sa prejaví v dialógu pre výber asového intervalu - pri výbere asového intervalu sa budú hodiny a minúty automaticky nastavova poda predvolených parametrov.

Parameter	Význam parametra
day_start_hour *	Hodina zaiatoného da. Default hodnota: 0.
day_start_min *	Minúta zaiatoného da. Default hodnota: 0.
day_end_hour *	Hodina koncového da. Default hodnota: 24.
day_end_min *	Minúta koncového da. Default hodnota: 0.

day_end_strong_ineq **	• TRUE - pre zvolený asový interval bude plati: *StartTime* interval<*EndTime* • FALSE - pre zvolený asový interval bude plati: *StartTime* interval*EndTime*

* Príklad - technologický de zaína o 06:00 hod. a koní o 06:00 hod. nasledujúceho da.

- day_start_hour = 6
- day_start_min = 0
- day_end_hour = 30
- day_end_min = 0

** Príklad - užívate vyberie celý de 1.1.2005:

- **ak *day_end_strong_ineq*=TRUE, potom *StartTime*=1.1.2005 00:00:00.000 a *EndTime*=1.1.2005 23:59:59.999**
- **ak *day_end_strong_ineq*=FALSE potom *StartTime*=1.1.2005 00:00:00.000 a *EndTime*=2.1.2005 00:00:00.000**

Poznámka: Jednotlivé parametre pre proces D2000 Server je možné zmeni po vybratí si konkrétneho parametra v zozname v pravej asti okna a stlaením klávesy Enter, prípadne po dvojkliku nad týmto parametrom.

Nastavenie systémovej nápovedy v D2000

Nastavenie sa skladá z 2 astí:

1. Zadaním kúového slova v SrvD2000HelpType
2. Zadefinovaním umiestnenia helpu v SrvD2000HelpPath. Umiestnenia sú uritým spôsobom relatívne a konená cesta sa dopa poda pravidiel popísaných nižšie. Dolpnenie závisí od typu helpu daného kúovým slovom a je popísany v tabulke. V vypoítanej ceste sa potom pridávajú odkazy na konkrétne stánky helpu. Niektoré cesty sú preddefinované a nedajú sa meni. Dôvodom použitia "relatívnych" ciest je možnos používania viacjazyných helpov v závislosti aký jazyk používa užívate na svojej konzole a helpov pre rôzne verzie.

Kúové slovo	Význam	SrvD2000HelpPath - Nastavenie umiestnenia helpu
HelpWebIPS	Web server Ipesoft (Confluence). Aktuálny help dostupný na stránkach firmy Ipesoft sro.Je priebežne upravovaný.	Cesta je definovaná textom "https://doc.ipesoft.com/label/D2DOCV" a nedá sa zmeni. Na konenú cieovú cestu sa dopa následovne: k ceste sa pridá verzia D2000 napr.: 11 a jazyk helpu napr: SK. Príklad výsledného umiestnenia: https://doc.ipesoft.com/label/D2DOCV21SK/
HelpWebServerHtml	Web server (HTML). Help dostupný cez nejaké internetové stránky.	Cesta smeruje na internetovú adresu. Je nutné ju zada. Napr.: https://MojeStranky/help Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: https://MojeStranky/help/SK/label/
HelpSharedDir	Zdielaný adresár (HTML). Adresár s helpom umiestnený na sieovom disku spolený pre viaceré konzoly systému D2000 ktoré majú k nemu prístup.	Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na sieovom disku. Je nutné ju zada. Napr.: S:\D2000_HELP. Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: S:\D2000_HELP\SK\label\...
HelpLocalD2000Dir	HELP adresár inštalácie D2000 (HTML)	Cesta smeruje na umiestnenie odkazuje inštalácie D2000 a nedá sa zmeni. Napr.: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_EXE\HELP. Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: C:\D2000\D2000_V11.2.57 \D2000_EXE\HELP\SK\label\...

HelpLocalAnyPath	Lokálny adresár (HTML) Adresár s helpom umiestnený na lokálnom alebo sieovom disku ku ktorému má prístup konzola systému D2000.	Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na lokálnom disku. Je nutné ju zada. Napr.: C:\D2000_HELP. Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: C:\D2000_HELP\SK\label\...

Jazyk helpu

Pri otváraní helpu sa vyberá jazyková mutácia helpu poda toho aký jazyk používa užívate na klientskom procese (HI,CNF,...) Sú povolené nasledovné oznaenia:

SK - pre slovenský a eský jazyk

EN - pre ostatné jazyky

Nastavenie aplikanej nápovedy v D2000

Nastavenie sa skladá z 2 astí:

1. Zadaním kúového slova v SrvApplHelpType
2. Zadefinovaním umiestnenia helpu v SrvApplHelpPath. Umiestnenia sú uritým spôsobom relatívne a konená cesta sa dopa pri otváraní helpu. Dôvodom je možnos používania viacjazyných helpov a helpov pre rôzne verzie. Význam závisí od typu helpu daného kúovým slovom a je popísaný v tabuke. Niektoré cesty sú preddefinované a nedajú sa meni.

Kúové slovo	Význam	SrvApplHelpPath - Nastavenie umiestnenia helpu
NoHelp	Bez helpu	Nezadáva sa
HelpFileChm	HELP adresár aplikácie (CHM). Ako používa help typu chm.	Cesta smeruje na umiestnenie odkazuje aplikácie D2000 a nedá sa zmeni. Napr.: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_APP\Demo\HELP.
HelpWebServerConfluence	Web server (Confluence). Help dostupný cez nejaké internetové stránky vytváraný v Confluence	Cesta smeruje na internetovú adresu. Je nutné ju zada. Fyzické umiestnenie je konenémusí vyhovova pravidlám pre Confluence
HelpWebServerHtml	Web server (HTML). Help dostupný cez nejaké internetové stránky.	Cesta smeruje na internetovú adresu. Je nutné ju zada. Napr.: https://MojeStranky/help Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: https://MojeStranky/help/SK/label/
HelpSharedDir	Zdielaný adresár (HTML). Adresár s helpom umiestnený na sieovom disku spoloný pre viaceré konzoly systému D2000 ktoré majú k nemu prístup.	Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na sieovom disku. Je nutné ju zada. Napr.: S:\MOJ_HELP. Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: S:\MOJ_HELP\SK\label\...
HelpLocalApplDir	HELP adresár aplikácie (HTML)	Cesta smeruje na umiestnenie odkazuje aplikácie D2000 a nedá sa zmeni. Napr.: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_APP\Demo\HELP. Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: C:\D2000\D2000_V11.2.57\D2000_APP\Demo\HELP\SK\label\...

HelpLocalAnyPath	Lokálny adresár (HTML) Adresár s helpom umiestnený na lokálnom alebo sieovom disku ku ktorému má prístup konzola systému D2000.	Cesta smeruje na ubovoné umiestnenie na lokálnom disku. Je nutné ju zada. Napr.: C:\MOJ_HELP. Fyzické umiestnenie je doplnené následovne: k ceste sa pridá jazyk helpu napr: SK + kúové slovo label Príklad výsledného umiestnenia: C:\MOJ_HELP\SK\label\...

Jazyk helpu

Pri otváraní helpu sa vyberá jazyková mutácia helpu poda toho aký jazyk používa užívate na klientskom procese (HI,CNF,...) Sú povolené nasledovné oznaenia:

SK - pre slovenský a eský jazyk
EN - pre ostatné jazyky

Podrobnosti k hláškam pre innos ovládanú cez parameter CheckDODMTreesInterval

V prípade zapnutého zobrazovania Debug informácií pre túto innos cez kú *DBG.CHECK.DODM_TREES* vypisuje do D2000 Server logu-u túto informáciu:

```
CheckDODMTreesConsistency.START[All:N=<name_tree_count>,T=<type_trees_count>,I=<id_trees_count>]
CheckDODMTreesConsistency.END[Static:N=<name_tree_count>,T=<type_trees_count>,I=<id_trees_count>]
```

Start je informácia o zaiatku testu konzistencie DODM stromov s potom všetkých prvkov v jednotlivých stromoch.
End je informácia o ukonení testu konzistencie DODM stromov s potom statických prvkov v jednotlivých stromoch.

Pri teste konzistencie DODM stromov sa môžu vyskytnú tieto chyby vypisované do D2000 Server log-u:

1. Výnimka pri spracovaní prvku: `"%%%[src_tree_name]:!EXCEPTION;[name_or_id_key]/[step_enum]"`
2. Rozdiel mena elementu a objektu: `"%%%[src_tree_name]:elmN<>refN;[src_object];[name_key]"`
3. Rozdiel ID elementu a objektu: `"%%%[src_tree_name]:elmI<>refI;[src_object];[id_key]"`
4. Rozdiel typu stromu a objektu: `"%%%[src_tree_name]:TYPE<>refT;[src_object];[tree_type]"`
5. Prvok src nie je v cmp strome: `"%%%[src_tree_name]:FIND?[cmp_tree_name];[src_object];null"`
6. Prvok src sa líši v cmp strome: `"%%%[src_tree_name]:ADDR?[cmp_tree_name];[src_object];[cmp_object]"`
7. Výnimka pre celú kontrolu: `"CheckDODMTreesConsistency.END[EXCEPTION]"`

V prípade vekého množstva hlášok je možné takto získané riadky jednoducho importova ako CSV dáta napríklad do MS Excel-u.

Pre prvky menného stromu môže vypísa hlášky **a**/**b**/**c**, prípadne **e**/**f** pri porovnávaní s ID stromom.
Pre prvky typových stromov môže vypísa hlášky **a**/**c**/**d**, prípadne **e**/**f** pri porovnávaní s ID stromom.
Pre prvky ID stromu môže vypísa hlášky **a**/**c**, prípadne **e**/**f** pri porovnávaní s menným alebo príslušným typovým stromom.

Výpis alokovaného miesta pre "HEAP" polia po spustení aplikácie s nastavením parametra HeapArrSizeRef na hodnotu 100 000:

```
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArrayCore_COL_REF.Initialize: HeapArray is allocated with size = 5200008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArrayCore_COL_REFs.Initialize: HeapArray is allocated with size = 2800008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_ColRefName.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size =
6800008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_ColRefIdx.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size =
3200008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArrayCore_TData.Initialize: HeapArray is allocated with size = 16000008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_HobjRefTObjName.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with
size = 10000008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_HobjRefHOBJ.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size
= 3200008.
[05-08-2010 13:22:48] RecRef.HeapArray_HobjRefD2UID.HeapElementArray.Initialize: HeapArray is allocated with size
= 10000008.
[05-08-2010 13:22:48] HeapArray total allocated size: 57200064 bytes
```

Súvisiace stránky:

Konfigurácia aplikácie