

# ALYA VT200

## Protokol ALYA VT200

[Podporované typy a verzie zariadení](#)

[Konfigurácia komunikanej linky](#)

[Konfigurácia komunikanej stanice](#)

[Konfigurácia meraných bodov](#)

[Literatúra](#)

[Zmeny a úpravy](#)

[Revízie dokumentu](#)

### Podporované typy a verzie zariadení

Protokol umožňuje íta navážené hodnoty z váhy VT200 firmy ALYA Poprad. Protokol popri naítaní netto váhy a tara umožňuje ítanie znakov z klávesnice, ítanie iarových kódov a ovládanie zabudovaného monochromatického LCD grafického displeja s rozlíšením 240x64 bodov.

### Konfigurácia komunikanej linky

- Kategória komunikanej linky: [TCP/IP-UDP](#)
- Parametre UDP linky:
  - Host: IP adresa váhy konfigurovaná v parametroch váhy
  - Port: UDP port na strane váhy, kam sú posielané dotazy. Štandardná hodnota je podľa dokumentácie 3396
  - Pozn: parametre záložného servera (Host a Port) nie sú v protokole použité

### Konfigurácia komunikanej stanice

- Komunikaný protokol: **ALYA VT200**.
- Adresa stanice je nepodstatná a nezadáva sa. Na jednej linke smie by nakonfigurovaná iba jedna stanica.

### Parametre protokolu stanice

Kúové slovo	Plný názov	Popis	Jednotka	Náhradná hodnota
LP	Local Port	UDP port na strane KOM procesu, na ktorom KOM proces poúva odpovede od váhy. Povolené hodnoty sú z intervalu 1-65535.	-	3396
DT	Data Timeout	asový limit na príchod odpovede váhy na výzvu KOM procesu.	sec.mss	0.500
ND	No Delete	Hodnota True spôsobí, že pri vyíťavaní znakov klávesnice a iarových kódov sa nebudú posila výzvy na vymazanie naítaných dát z buffra váhy. Parameter má význam iba pri ladení komunikácie.	-	False

### Konfigurácia meraných bodov

Adresa meraného bodu	Typ meraného bodu	Popis
NETTO	Ai	Netto hmotnos v kg. <b>Poznámka:</b> Pokia váha reportuje neustálený stav (vi meraný bod <a href="#">STEADY</a> ), bod nadobudne hodnotu <i>Invalid</i> .
TARA	Ai	Tara hmotnos (hmotnos obalu) v kg. <b>Poznámka:</b> Pokia váha reportuje neustálený stav (vi meraný bod <a href="#">STEADY</a> ), bod nadobudne hodnotu <i>Invalid</i> .
STEADY	Di	Informácia, i je váha ustálená (True) alebo ešte nie (False).
ZERO	Di	Informácia, i je na váhe nulová hmotnos (True) alebo nie (False).
RANGE	Ci	Rozsah váhy: 0, 1 alebo 2 podľa normy EN 45510
KEYCODE	Txtl	Znak alebo znaky naítané z klávesnice. <b>Poznámka:</b> Po naítaní znakov z klávesnice sú tieto vymazané z buffra klávesnice, takže pri alšom ítaní z váhy je tento meraný bod nastavený na <i>Invalid</i> hodnotu (pokia nie je nastavený parameter <a href="#">ND</a> ). Preto treba obsluhu znakov vykonáva v rámci ESL skriptu.

BARCODE	TxtI	<p>iarový kód načítaný z ítaký iarových kódov.</p> <p><b>Poznámka:</b> Po načítaní znakov z ítaký iarových kódov sú tieto vymazané z buffra ítaký, takže pri alšom ítaní z váhy je tento meraný bod nastavený na <i>Invalid</i> hodnotu (pokia nie je nastavený parameter <a href="#">ND</a>). Preto treba obsluhu kódov vykonáva v rámci ESL skriptu.</p>
DISPLAY	TxtO	<p>Meraný bod slúžiaci na komunikáciu s monochromatickým displejom váhy. Zapisovaný reazec musí obsahova binárne dáta vo formáte, ktorý popisuje dokument výrobcu.</p> <p>Formát správy je &lt;XH&gt;&lt;XL&gt;&lt;YH&gt;&lt;YL&gt;&lt;WH&gt;&lt;WL&gt;&lt;HH&gt;&lt;HL&gt;&lt;data&gt; kde:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• XH - horný bajt pre X súradnicu (binárne)</li> <li>• XL - dolný bajt pre X súradnicu (binárne)</li> <li>• YH - horný bajt pre Y súradnicu (binárne)</li> <li>• YL - dolný bajt pre Y súradnicu (binárne)</li> <li>• WH - horný bajt pre šírku bitmapy (binárne)</li> <li>• WL - dolný bajt pre šírku bitmapy (binárne)</li> <li>• HH - horný bajt pre výšku bitmapy (binárne)</li> <li>• HL - dolný bajt pre výšku bitmapy (binárne)</li> <li>• data - binárne dáta bitmapy</li> </ul> <p><b>Poznámky:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• X súradnica aj šírka bitmapy musí by deliteľná 8.</li> <li>• avý horný roh displeja má súradnice X=0, Y=0. Pravý dolný roh displeja má súradnice X=239, Y=63.</li> <li>• Jeden bajt dát popisuje osmicu bodov v jednom riadku displeja. Takže od súradnice (0,0) po súradnicu (7,0) je potrebný jeden bajt, ktorého najvyšší bit popisuje bod (0,0) a najnižší bit bod (7,0).</li> <li>• Celý displej sa dá popísa <math>(240/8) * 64 = 1920</math> bajtami. Maximálna džka UDP paketu je ale 1500 bajtov, t.j. ak je potrebné prekresli celý displej, je nutné posla viacero dotazov (napr. prvá polovica displeja a druhá polovica displeja).</li> </ul>

## Literatúra

-

## Zmeny a úpravy

-

## Revízie dokumentu

- Ver. 1.0 – 14. júla 2015 – Vytvorenie dokumentu



Súvisiace stránky:

[Komunikané protokoly](#)