

Položky konfiguraného okna (Vypínae)

Vypínae - položky konfiguraného okna

Editácia všetkých objektov v procese [D2000 CNF](#) prebieha v [konfiguranom okne](#), ktorého uritá as obsahu je spoloná pre všetky editovatené objekty a as závisí od typu editovaného objektu.

Konfigurané okno na editáciu vypínaov pozostáva z viacerých astí (stránok), ktoré obsahujú príbuzné parametre.

[Základné vlastnosti](#)

[Logické skupiny](#)

[Procesné alarmy](#)

[Parametre](#)

[Náhradná hodnota](#)

Základné vlastnosti

Popis

Textový reazec popisujúci daný vypína. Maximálny poet znakov: 128.

Možnos použi [Slovník](#) (pre otvorenie stlate **CTRL+L**).

Stavový text

Definovanie [stavového textu](#) pre daný vypína. Stavový text umožňuje predefinova oznaenia jednotlivých [hodnôt vypínaa](#).

Typ hodnoty

Hodnota objektu Vypína je typu QI - štvorstavový vstup.

Procesné alarmy

SW.SW01 - ??? - SELF.SWP

Základné vlastnosti Logické skupiny **Procesné alarmy** Parametre Náhradná hodnota

Time out 0 [s] ☐ Blokovanie alarmov ☒ Ignoruj invalid Maska pre Normal

Alarm	Stav	Prechod	Žiadny	Kvitovať	Kritický	Monitor	Zobrazovacia maska
Trans	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Off	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	SM._MonitorVal_Value
On	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	SM._ProcesLog
Error	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	SM._ProcAlarm_Kvit
Oscillate	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Invalid	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
ErrorCmdOn	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
ErrorCmdOff	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		SM._SysAlarm_Normal
ErrorBkpCmdOff	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		SM._SysAlarm_UnBlock

Generovať signál ☐ ☐ ☐

☐ po uložení zavrieť dialógové okno

Ulož Zruš zmeny Podľa vzoru Návrat

Pre ukladanie s komentárom je potrebné držať klávesu SHIFT.

Timeout

asové oneskorenie (v sekundách) pre vyhodnotenie procesného alarmu. Ku vzniku procesného alarmu dôjde, ak priina pre vznik alarmu platí minimálne počas tejto doby.

Silent

Aktívna voba **Silent** vypína vyhodnocovanie procesných alarmov.

Ignoruj invalid

Aktívna voba umožní odstráni neplatné hodnoty pri vyhodnocovaní alarmu.

Príklad: Pri zmene sledovanej hodnoty z S1 na S2 prebieha vyhodnocovanie alarmu nasledovne: S1 --> invalid --> S2.

Pri aktívnej vobe vyhodnocovanie alarmu bude: S1 --> S2.

Pri neaktívnej vobe vyhodnocovanie alarmu prebehne nasledovne: S1 --> invalid --> S2.

Maska pre Normal

Definovanie [zobrazovacej masky](#), ktorá bude použitá v procese **D2000 HI** (okno [Zoznam alarmov](#) - stpec **Popis udalosti**) po prechode procesného alarmu do stavu Normal.

Jednotlivé položky umožňujúce nastavenie parametrov procesných alarmov sú organizované do tabuky. Táto tabuka obsahuje nasledujúce stpce:

- **Alarm** - stpec obsahuje všetky možné [príiny vzniku procesného alarmu](#) pre objekt typu Vypína.
- **Stav** - prepínae umožňujú vybra práve jednu z volieb **Stav**, **Prechod** alebo **Žiadny**. Pri aktívnej vobe **Stav** nastane procesný alarm vtedy, ke hodnota vypínaa je minimálne počas doby definovanej parametrom **Timeout** v príslušnom stave (názov stavu je uvedený v danom riadku, v stpci **Alarm** - pa **NázovStavuHodnoty**).
- **Prechod** - pri aktívnej vobe **Prechod** nastane procesný alarm vtedy, ke dôjde k prechodu hodnoty vypínaa do príslušného stavu (názov stavu je uvedený v danom riadku, v stpci **Alarm** - pa **NázovStavuHodnoty**).
- **Žiadny** - pri aktívnej vobe **Žiadny** sa príslušný procesný alarm nebude vôbec vyhodnocova.
- **Kvitova** - pri aktívnej vobe je procesný alarm povinne kvitovaný, t.j. musí by potvrdený operátorom v procese **D2000 HI**. Procesný alarm "Prechod" je vždy povinne kvitovaný.

- **Kritický** - príznak kritického procesného alarmu.
- **Monitor** - aktívna voba spôsobí zápis príslušnej zmeny stavu hodnoty vypínaa do logovacej databázy ako spontánna zmena hodnoty.
- **Zobrazovacia maska** - definovanie [zobrazovacej masky](#), ktorá bude použitá v procese [D2000 HI](#) (okno [Zoznam alarmov](#) - stpec **Popis udalostí**) po prechode procesného alarmu do príslušného stavu.

Generova signál

Parameter Generova signál zahŕňa tri zaškrŕtávacie políka (check box), ktoré majú nasledovnú funkciu:

- **prvé políko** - nachádza sa pod stpcami **Stav** a **Prechod**. Aktívne (zaiarknuté) políko znamená, že systém vygeneruje signál, ak nastane ubovoný z nakonfigurovaných procesných alarmov.
- **druhé políko** - nachádza sa pod stpcom **Kritický**. Aktívne (zaiarknuté) políko znamená, že systém vygeneruje signál, ak nastane ubovoný z nakonfigurovaných kritických procesných alarmov.
- **trete políko** - nachádza sa pod stpcom **Monitor**. Aktívne (zaiarknuté) políko znamená, že systém vygeneruje signál, ak sa zapíše ubovoná zo sledovaných zmien do logovacej databázy.

Generovanie signálu znamená, že sa na systémovej premennej **Signal_Trigger** vygeneruje impulz hodnoty TRUE.

Parametre

Vypína

Riadiaci objekt vypínaa. Riadiaci objekt musí byť typu Qx alebo Boolean. Ak je objekt typu Qx, hodnota riadiaceho objektu sa priamo priradí vypínau. Ak je riadiaci objekt typu Boolean, platí nasledovné pravidlo:

- Hodnota riadiaceho objektu je TRUE. Potom sa vypínau priradí hodnota On.
- Hodnota riadiaceho objektu je FALSE. Potom sa vypínau priradí hodnota Off.

Blokáda

Konfigurácia úrovni blokovania vypínaa. Blokovacie podmienky (blokády) A a B musia byť objektmi typu Boolean. Ak je hodnota blokády TRUE, považuje sa príslúchajúca blokáda za aktívnu. Zaškrtnutá voba **Aktívne** spôsobí, že po štarte procesu [D2000 Switch](#) je aktívna blokáda A. Blokádu A môže ovládať operátor prostredníctvom dialógového okna v procese [D2000 HI](#). Blokádu B nie je možné ovládať.

Povelovanie

Operátor môže prostredníctvom ovládacieho dialógového okna v procese [D2000 HI](#) vypnúť, zapnúť alebo zálohovo zapnúť vypína. Položky **Zap.**, **Vyp.** a **Zal.** umožňujú určiť (zápisom do vstupného políka alebo výberom zo zoznamu) výstupné merané body, ktorým sa na povel operátora priradí zadaná hodnota. Hodnota na priradenie sa definuje výberom zo zoznamu, napravo od vstupného políka. Povelom operátora sa rozumie stlačenie príslušného tlačidla v dialógovom okne pre ovládanie vypínaa.

Timeout

Ak riadiaci objekt (voba **Vypína**) po zadaní povelu nenadobudne žiadanú hodnotu do doby definovanej položkou **Timeout**, povel je pokladaný za neúspešný a bude generovaný procesný alarm (ak je definovaný v konfigurácii procesných alarmov). Ak je **Timeout** rovný nule, testovanie sa nevykoná.

Náhradná hodnota

Náhradná hodnota umožňuje v niektorých prípadoch nahradiť hodnotu vypínaa získanú procesom komunikácie [D2000 KOM](#) inou hodnotou. Hodnota vypínaa môže byť nahradená konkrétnou náhradnou hodnotou, alebo ručne nastavená operátorom procesu [D2000 HI](#) prostredníctvom dialógového okna.

Povoli prepnutie do náhradnej hodnoty v HI

Operátor má v prostredí procesu [D2000 HI](#) povolené prepnutie vypínaa do náhradnej hodnoty a naspäť.

Použiť náhradnú hodnotu

Povolenie použitia náhradnej hodnoty. Náhradná hodnota vybraná zo zoznamu **Náhradná hodnota** je použitá pre daný vypína automaticky od štartu procesu [D2000 Switch](#).

Náhradná hodnota

Pri aktívnej vobe **Použi náhradnú hodnotu** umožňuje tento zoznam vybra konkrétnu hodnotu, ktorá sa použije ako náhradná hodnota pre vypína.



Súvisiace stránky:

[Vypínae](#)