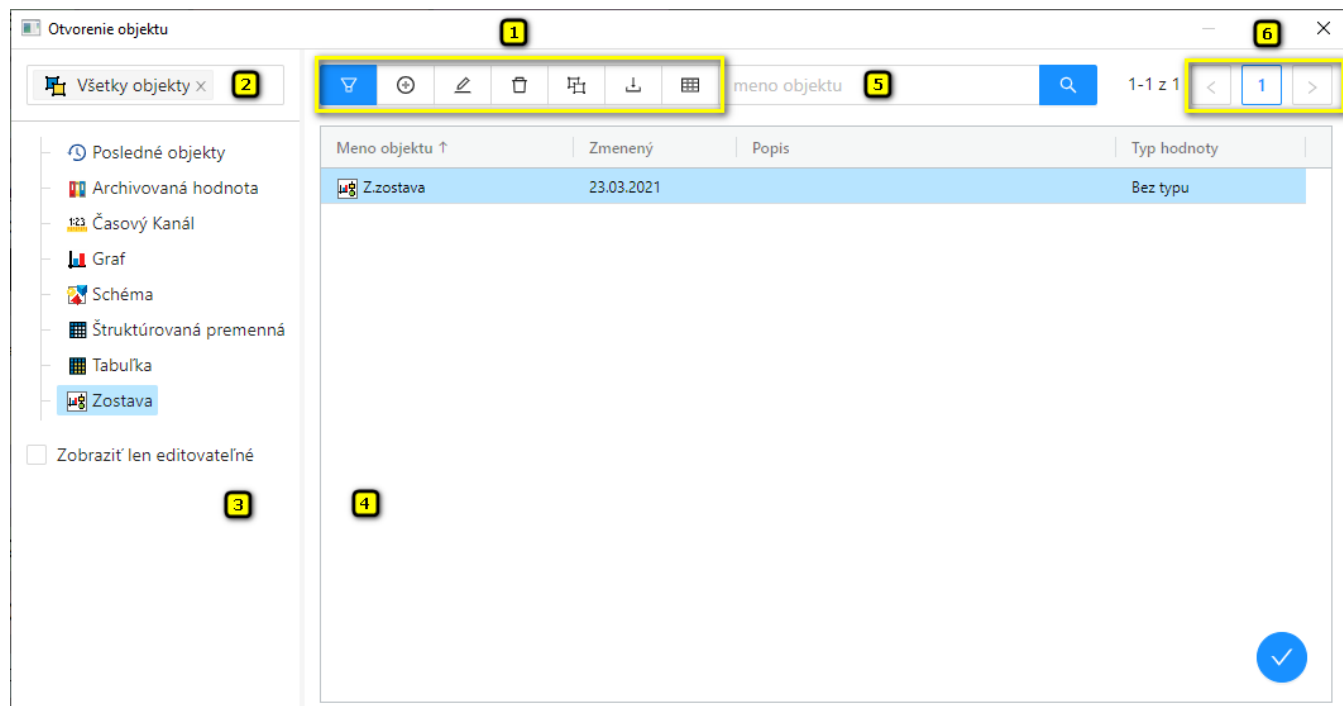


Okná výberu objektov v prostredí HI (Práca operátora s procesom D2000 HI)

Výberové okno obsahuje zoznam objektov systému D2000, ktorý môže byť kategorizovaný podľa typu objektu, podľa príslušnosti v logických skupinách, prípadne filtrovaný pomocou masky. V prostredí procesu **D2000 HI** sa vyskytujú modifikácie hlavného výberového okna, ktoré má nasledovný vzhľad:













Okno sa dá rozdeliť na tieto logickéasti:


- Funkčné tlačidlá (1)
- Stromová štruktúra logických skupín (2)
- Zoznam typov objektov (3)
- Zoznam objektov (4)
- Maska (5)
- Stránkovacie tlačidlá (6)




Funkčné tlačidlá


Pomocou funkčných tlačidiel je možné robiť rôzne operácie nad vybranými objektmi systému D2000. Poet a rozmiestnenie jednotlivých funkčných tlačidiel môže byť v rôznych oknách iný, je závislý od účelu a cieľa použitia výberového okna. Tlačidlo, ktoré bolo naposledy použité, ostane naaalej zatlačené a jeho funkcia sa dá vyvolať okrem jeho opätovného stlačenia aj dvojklikom nad vybraným objektom v zozname. Nasledovný zoznam obsahuje všetky možné prípady funkčných tlačidiel.

	Vytvorenie nového objektu.
	Otvorenie objektu.
	Editácia objektu.
	Zrušenie objektu (objektov).
	Priradenie objektu (objektov) do logických skupín.


	Tlaidlo export - ponuka možností exportu zoznamu
	Tlaidlo rozšírené možnosti tabuky - ponuka rozšírených možností nastavení
	Zatvorenie okna.
	Zablokovanie masky a zobrazenie filtra pre triedenie. Text zadany v maske sa nevymaže.
	Vymaže zadany text vo filtri. Tlaidlo je aktivne, len ak je vo filtri napisany text.




Tlaidlo **export**  ponúka nasledovné možnosti exportu zoznamu :


 Export zoznamu do TXT
 Export zoznamu do CSV
 Export zoznamu do PDF ☐ Na výšku

 Kopírovať do schránky

Tlaidlo **rozšírené možnosti tabuky**  ponúka nasledovné možnosti nastavení :

 Zatvoriť okno po výbere

 Filter nad stĺpcami
 Nastaviť šírku všetkých stĺpcov
 Konfigurácia stĺpcov

 Rozšírené nastavenia

Položka **rozšírené nastavenia** ponúka nasledovné ďalšie možnosti nastavení :

Rozšírené nastavenia

▼ Okno "OBJECT_SELECT "

Uložiť nastavenia okna

Exportovať nastavenia okna

Vrátiť do továrenského nastavenia

▼ Tabuľka - všeobecné nastavenia

Stránkovanie

Zapnuté

Veľkosť stránky

Automatická

Zobraziť čas s rokom

Áno

Zobraziť čas s milisekundami

Nie

▼ Tabuľka - stĺpce

▼ ☒ Základné stĺpce

☒ Meno objektu

☒ Zmenený

☒ Popis

☒ Typ hodnoty

☐ ID

▼ Tabuľka - štylovanie riadkov

Všetky riadky

Veľkosť fontu

12

Rovnako ako všetky objekty systému D2000, tak aj objekty typu *Užívateľ* a *Skupina objektov* môžu byť zaradené do logických skupín. Ak si v zozname logických skupín vyznaíte nejakú skupinu, v zozname objektov budú len tie objekty, ktoré sú lenom vybratej skupiny.

Skupina s názvom **Všetky objekty** nie je logickou skupinou. Pokiaľ sa v strome vyznaí, zobrazia sa objekty bez ohľadu na príslušnosť v skupinách.

Zoznam typov objektov

Zoznam typov objektov je závislý od procesu a účelu použitia výberového okna. Každý typ objektu má svoj charakteristický obrázok naavo od názvu typu. Ten istý obrázok sa použije aj v [zoznam objektov](#) pri každom objekte v závislosti od jeho typu.

Zoznam objektov

V pravejasti okna je zoznam objektov. Zobrazia sa len tie objekty, ktoré sú rovnakého typu, aký je vyznačený v [zozname typov objektov](#), a ktoré sú zaradené do vyznačenej [logickej skupiny](#).

Zoznam možno tiež korigovať pomocou [masky](#).

Viacnásobný výber objektov

Vo výberovom okne je v niektorých prípadoch možno označiť na spracovanie viac objektov. Pri takomto výbere postupujeme nasledovne:

- Stlačením klávesy SHIFT + označením objektu sa vyznaí viac objektov naraz.
- Stlačením klávesy CTRL sa vyznaí príp. zruší označenie objektu, na ktorý klikneme pomocou avého tlačidla myši.
- CTRL+A vyznaí všetky objekty na zobrazenej stránke.

Prechod na nasledovnú/predošlú stranu zoznamu

Vo výberovom okne je možné pohybovať sa pomocou kláves PgUp a PgDn. Pri dosiahnutí začiatku/konca zobrazovaného zoznamu sa po ich stlačení vykoná skok na predošlú/nasledovnú stranu zoznamu (ak existuje).

Maska

Pre rýchle vyhľadávanie objektu alebo skupiny objektov, ktorých názvy majú určité spoločné znaky je k dispozícii **plnotextové** alebo **fulltextové vyhľadávanie**, pri ktorom sa porovnáva každé písmeno so zoznamom.

✕

▼

🔍

Možno použiť masku - špeciálne znaky zostávajú zachované. V maskách je možné použiť špeciálne znaky uvedené v nasledujúcej tabuľke.

Znak	Význam znaku
*	Nahrádza ubovoný počet znakov.
?	Nahrádza jeden znak.
[znaky]	Umožňuje uviesť niekoľko znakov (bez oddeľovača), ktoré sa môžu vyskytnúť na konkrétnej pozícii.
[^znaky]	Umožňuje uviesť niekoľko znakov (bez oddeľovača), ktoré sa nemôžu vyskytnúť na konkrétnej pozícii.

Do zoznamu objektov sa zaradia len tie objekty, ktorých mená sú zhodné so zadanou maskou.

Stránkovacie tlačidlá

Ak je zoznam objektov väčší ako je možné zobraziť do okna, [zoznam objektov](#) je rozdelený do stránok, medzi ktorými je možné prechádzať pomocou tlačidiel v pravej hornejasti okna.

<div><div><</div><div>1</div></div>	Skok na prvú stránku zoznamu - klik na číslo strany 1.
<div><div><</div></div>	Skok na predchádzajúcu stránku zoznamu.

«	Skok na predchádzajúce 3 strany.
1-10 z 10	íslo aktuálnej stránky / počet všetkých stránok.
<div> <div>20</div> <div>✓</div> </div>	Skok na stránku navolenú v políku aktuálnej stránky pomocou priamo napísaním ísla stránky.
>	Skok na nasledujúcu stránku zoznamu.
»	Skok na nasledujúce 3 strany.
21	Klik na číslo strany - skok na zvolené číslo strany.
419 >	Skok na poslednú stránku zoznamu - klik na posledné číslo strany.