

# EDA\_InsertVectorVersionHistRec

Funkcia prepisuje všetky aktuálne a historické hodnoty vektora v danej verzii. V prípade, že daná verzia vektora v ase volania funkcie obsahuje nejaké dáta (aktuálne, i historické), budú tieto dáta nenávratne zmazané.

Zapisované hodnoty (parameter *values*) musia by usporiadané vzostupne podľa asu vzniku hodnoty a potom podľa asovej peiatky hodnoty. V prípade zápisu do periodických vektorov sú chýbajúce hodnoty automaticky doplnené.

## Deklarácia

```
%EDA_InsertVectorVersionHistRec(  
    INT/TEXT in _vector,  
    INT/TEXT in _version,  
    REC in _values,  
    REC in _params,  
    INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>vector</b>	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	<b>version</b>	INT/TEXT	IN	ID / kód verzi.
3	<b>values</b>	REC	IN	Trojstpcová štruktúra tvaru: TIME (as vzniku hodnoty), TIME (asová peiatka hodnoty), REAL/INT/BOOL (hodnota).
4	<b>params</b>	REC	IN	Štruktúra volitených parametrov.
5	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Návratový kód.

Obsah [štruktúry volitených parametrov](#) verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	<b>structVersion</b>	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	<b>userName</b>	TEXT	"_EDA"	Meno užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
3	<b>batchId</b>	INT		Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vložiť.
4	<b>userLog</b>	TEXT		Užívateľský popis akcie.



### Súvisiace stránky:

[Externé funkcie](#)  
[Externé funkcie pre prácu s verziami](#)  
[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)