

EDA_UpdateVectorUserVersionRec

Upraví **užívateľskú verziu** daného vektora. Štruktúra voliteľných parametrov je rovnaká ako pri procedúre [EDA_CreateVectorUserVersionRec](#).

Deklarácia


```
%EDA_UpdateVectorUserVersionRec(  
  INT/TEXT in _vector,  
  INT/TEXT in _version,  
  TEXT in _title,  
  REC in _params,  
  INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	parameter	dátový typ	typ	popis
1	vector	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	version	INT/TEXT	IN	ID / kód užívateľskej verzie.
3	title	TEXT	IN	Zobrazovaný názov verzie.
4	params	REC	IN	Štruktúra voliteľných parametrov.
5	errorCode	INT	OUT	Návratový kód.

Obsah **štruktúry voliteľných parametrov** verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	desc	TEXT		Popis verzie.
3	userName	TEXT	"SYSTEM"	Meno užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
4	batchId	INT		Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vložiť.

 **Súvisiace stránky:**

[Externé funkcie pre prácu s verziami](#)
[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorba externých funkcií](#)