

Verziovanie v EDA

Verziovanie EDA vektorov je podobné bežným systémom na verziovanie, ako je CVS alebo SVN. Pre každý vektor je možné povoliť **asové verziovanie** a vytvárať **užívateľské verzie**.

asové verziovanie znamená, že sa budú uchovávať všetky zmeny v dátach vektora a je možné nájsť dáta tak, ako vyzerali v definovanom asu. asová verzia vektora je teda analogická k hlavnej vetve vo verziovacích systémoch.

Užívateľské verziovanie znamená, že užívateľ môže kedykoľvek vytvoriť pomenovanú verziu vektora (vetvu). Pomenovaná verzia vektora preberá do seba všetky v tom asu platné hodnoty daného vektora a alej je plne nezávislá. Pri zápise do užívateľskej verzie vektora sa taktiež uchováujú všetky zmeny v dátach vektora a rovnako je možné aj nájsť dáta k definovanému asu v minulosti.

Všeobecné poznámky k verziovaniu:

- Verziovanie má granularitu rovnú jednej sekunde - počas jednej sekundy je možné odpamätať len jednu zmenu hodnôt vo vektore na danom intervale. Ak sa v priebehu jednej sekundy vykoná viac zmien nad rovnakým intervalom, bude odpamätaná len posledná zmena.
- Všetky asy, týkajúce sa verziovania v databáze, sú UTC.
- Nastavenie tablespace vektora sa týka aj verziovaných dát - vektory z rovnakého tablespace majú historické dáta uložené v spoločnej tabuľke.
- Atribúty/metadáta vektorov nie sú verziované.
- Tabuľka EDA_VKTOR nie je verziovaná. Z toho vyplýva, že žiadne dáta uložené v definícii vektora (ako napr. popis vektora, technické jednotky, ale aj rozsah platnosti dát - DATA_OD, DATA_DO) nie sú pri zmene odpamätané.
- Zrušenie asovej alebo užívateľskej verzie vektora fyzicky nemaže historické dáta. V prípade zrušenia a následného povolenia asového verziovania nad vektorom, ktorý má odpamätané historické dáta, budú tieto dáta naalej dostupné.
- Pri dotaze na predpis vektora z asu, keď ešte neexistoval, je vrátený prvý definovaný predpis. To znamená, že prvý predpis vektora je, bez ohľadu na as jeho vytvorenia, platný od minimálneho asu.



Súvisiace stránky:

[Externé funkcie pre prácu s verziami](#)