

Externé funkcie pre prácu s verziami

Správanie sa íťania a zápisu do vektora vzhľadom na (ne)zadaný parameter *verzia*:

- Íťanie: Ak neexistuje zadaná **užívateľská** verzia vektora, tak sa pokúsi použiť **asovú** verziu vektora. Ak neexistuje asová verzia vektora, sú načítané aktuálne dáta.
- Zápis: Ak nebola zadaná verzia alebo zadaná užívateľská verzia neexistuje, tak sa pre zápis v prípade, že vektor má povolené asové verziovanie, automaticky použije asové verziovanie. Ak vektor nemá povolené asové verziovanie, tak sa prepíše aktuálne dáta bez odpamätania predchádzajúcich.
- Aktuálna hodnota nastavenia verziovania sa rekurzívne prenáša aj do vypoítaných vektorov.

Formát parametra *verzia* (*version*)

- Parameter *version* môže byť textového (TEXT) alebo celoíselného (INT) typu. Atribút *as hodnoty* (\TIM) uruje as v minulosti, z ktorého sa načítavajú historické dáta (v prípade zápisu je atribút *as* ignorovaný a použitý aktuálny as, ak nie je as zápisu explicitne vynútený parametrom *force VersionTime*). Pre použitie **asovej verzie** je vyhradený identifikátor 0. Všetky ostatné textové (kód verzie) alebo celoíselné (id verzie) identifikátory urujú **užívateľskú verziu**. Pre íťanie len aktuálnych dát je možné použiť ako parameter verzia prázdny text alebo neplatnú hodnotu.

Zoznam externých funkcií pre prácu s verziami:

- [EDA_CreateVectorUserVersionRec](#)
- [EDA_DeleteVectorUserVersion](#)
- [EDA_DeleteVectorVersionHistRec](#)
- [EDA_EnableVectorTimeVersion](#)
- [EDA_GetVectorVersions](#)
- [EDA_GetVectorVersionChangesRec](#)
- [EDA_GetVectorVersionStatsRec](#)
- [EDA_InsertVectorVersionHistRec](#)
- [EDA_UpdateVectorUserVersionRec](#)

Externé funkcie umožňujúce explicitne zadať verziu, s ktorou pracujú: (ostatné používajú globálne nastavenie)

- [EDA_CalcFunctionRec](#)
- [EDA_DeleteIntFromPairVektorRec](#)
- [EDA_DeleteIntervalFromVektorRec](#)
- [EDA_InsertValuesToVektorRec](#)
- [EDA_InsertValuesToPairVektorRec](#)
- [EDA_ReadDescriptiveVektorRec](#)
- [EDA_ReadFunctionRec](#)
- [EDA_ReadIntervalVektorRec](#)
- [EDA_ReadValuesFromPairVektorRec](#)
- [EDA_ReadValuesFromVektorRec](#)
- [EDA_SetDescriptiveVektorRec](#)
- [EDA_SetFunctionRec](#)
- [EDA_SetIntervalVektorRec.htm](#)



Súvisiace stránky:

[Verziovanie v EDA](#)