

# EDA\_GetSessionId

Funkcia vráti identifikátor aktuálnej [session](#).

## Deklarácia

```
%EDA_GetSessionId(  
    INT out _sessionId  
)
```

## Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>sessionId</b>	INT	OUT	Identifikátor aktuálnej session.



### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)

[EDA vektory](#)

[Tvorba externých funkcií](#)