

EDA_DeleteVektorFromCache

Funkcia pre vyradenie vektora z cache, s príznakom pre zapísanie do databázy.

Deklarácia

```
%EDA_DeleteVektorFromCache(  
    INT    in _cacheId,  
    INT/TEXT in _vectorIdName,  
    BOOL in _bApplyChanges,  
    INT    out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	cacheId	INT	IN	Identifikátor cache.
2	vektorIdName	INT, TEXT	IN	Meno alebo id vektora, ktorý je potrebné vyradi z cache.
3	bApplyChanges	BOOL	IN	Príznak, i pred vyradením vektora z cache budú aplikované zmeny (operácie InsertValuesToVektor).
4	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



Súvisiace stránky:

[EDA cache](#)
[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorba externých funkcií](#)