

EDA_InvalidateGlobalCache

Odstráni z globálnej cache pripojeného EDA servera entity poda daného typu a id/kódu.

Deklarácia

```
%EDA_InvalidateGlobalCache(  
    INT in _entityType,  
    INT/TEXT in _entity,  
    INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	entityType	INT	IN	Typ entity. 0 – všetky, 1 – vektor, 2 – scenár, 3 – skupina
2	entity	INT/TEXT	IN	Id alebo kód entity. 0 resp. prázdny text odstráni z cache všetky entity daného typu.
3	errorCode	INT	OUT	Návratový kód.

Použitie

```
INT _errorCode
```

```
CALL %EDA_InvalidateGlobalCache(0, 0, _errorCode) ; vyprázdni celú globálnu cache
```



Súvisiace stránky:

[EDA cache](#)
[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorba externých funkcií](#)