

# EDA cache funkcie

## Funkcie pre prácu s EDA cache

Nasledovné funkcie sú určené pre prácu s EDA cache:

- [EDA\\_CacheClearTmpChangedUserFlag](#)
- [EDA\\_CloseCacheRec](#)
- [EDA\\_CreateCache](#)
- [EDA\\_DeleteVektorFromCache](#)
- [EDA\\_EnableCacheV\\_V](#)
- [EDA\\_FlushCacheRec](#)
- [EDA\\_InvalidateGlobalCache](#)
- [EDA\\_ResetVectorCacheability](#)
- [EDA\\_SetVectorCacheability](#)
- [EDA\\_WriteCacheInfo](#)



**Súvisiace stránky:**

[EDA cache](#)