

EDA_SetTimeZone

EDA_SetTimeZone

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúame použiť funkciu [EDA_UpdateVectorRec](#)!!!

Funkcia nastaví offset asového pásma pre vektor. Funkcia by sa mala volať hne po vytvorení vektora (pred zápisom ubovoných dát). Hodnota *timeZone* má význam pre denné vektory, kde je potrebná pre určenie zaiatku da a pri ostatných typoch vektorov sa používa pri prekročení, resp. počítaní s intervalmi \geq de.

Deklarácia

```
%EDA_SetTimeZone(  
    INT/TEXT in _idVector,  
    INT in _timeZone,  
    INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	idVector	INT, TEXT	IN	Id alebo meno vektora, ktorému je nastavované asové pásmo.
2	timeZone	INT	IN	Offset asového pásma vektora v sekundách $\langle -12*3600 .. 12*3600 \rangle$. Musí byť násobkom 3600 alebo -1 (-1 - použije asové pásmo procesu).
3	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



Súvisiace stránky:

[EDA_GetDefaultTimeZone](#)
[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorba externých funkcií](#)