

# EDA\_SetFunctionEx2

EDA\_SetFunctionEx2

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúame použi funkciu [EDA\\_SetFunctionRec!!!](#)

Funguje presne tak isto ako [EDA\\_SetFunctionEx](#), ale ak je vektor predvypočítaný, túto vlastnos nezruší a dáta ponechá.

## Deklarácia

```
%EDA_SetFunctionEx2(
    INT/TEXT  in _vector,
    INT      in _typ,
    INT      in _perioda,
    INT      in _posun,
    TEXT    in _popis,
    TEXT    in _funkcia,
    TIME    in _bt,
    TIME    in _et,
    TEXT    in _UserCh,
    INT     out _errorCode
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>vector</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	<b>typ</b>	INT	IN	Typ výpotu (podporené iba NA POŽIADANIE = 1).
3	<b>perioda</b>	INT	IN	Nepodporené
4	<b>posun</b>	INT	IN	Nepodporené
5	<b>popis</b>	TEXT	IN	Popis k funkcie
6	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
7	<b>bt</b>	TIME	IN	Nepodporené
8	<b>et</b>	TIME	IN	Nepodporené
9	<b>UserCh</b>	TEXT	IN	Login užívatea, ktorý vykonal zmenu.
10	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)