

EDA_UpdatePairVektorDefEx

EDA_UpdatePairVektorDefEx

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúame použiť funkciu [EDA_UpdateVectorRec!!!](#)

Funkcia pre zmenu už vytvoreného párového vektora.

Deklarácia

```
%EDA_UpdatePairVektorDefEx(  
    INT/TEXT in _vector,  
    TEXT in _nameFilter,  
    TEXT in _descript,  
    TEXT in _techUnitX,  
    TEXT in _techUnitY,  
    TEXT in _nameValX,  
    TEXT in _nameValY,  
    INT in _idSKVektor,  
    INT in _bPrivat,  
    INT in _bIntegral,  
    TEXT in _zobrName,  
    INT in _platny,  
    TEXT in _UserCh,  
    INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vector	INT, TEXT	IN	ID vektora alebo meno vektora.
2	nameFilter	TEXT	IN	Meno - ex.
3	descript	TEXT (256)	IN	Textový popis vektora.
4	techUnitX	TEXT (12)	IN	Technická jednotka hodnôt na osi-x.
5	techUnitY	TEXT (12)	IN	Technická jednotka hodnôt na osi-y.
6	nameValX	TEXT (50)	IN	Meno údajov na osi-x.
7	nameValY	TEXT (50)	IN	Meno údajov na osi-y.
8	idSKVektor	INT	IN	Skupina vektorov, do ktorej má by zaradený.
9	bPrivate	INT	IN	1 (verejný) / 2 (súkromný) - príznak, i je vektor súkromný alebo verejne prístupný.
10	bIntegral	INT	IN	1 (hodnota) / 2 (integrál) - príznak, i s hodnotami pri prekročení smerom nadol pracujem ako s konštantou alebo s integrálom.
11	zobrName	TEXT (64)	IN	Zobrazené meno vektora. Meno, ktoré sa použije pre zobrazenie užívateľovi.
12	platny	INT	IN	TableSpace, do ktorého má by vektor zaradený.
13	User_Ch	TEXT	IN	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
14	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



Súvisiace stránky:

- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)