

# EDA\_ReadValuesFromVektorCache

EDA\_ReadValuesFromVektor, EDA\_ReadValuesFromVektorCache,  
EDA\_ReadValuesFromVektorTZ, EDA\_ReadValuesFromVektorCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúčame použiť funkciu [EDA\\_ReadValuesFromVektorRec!!!](#)

## EDA\_ReadValuesFromVektor

Funkcia pre vyíťanie hodnôt vektora za zvolené obdobie so zvoleným krokom, priom budú naítané aj hodnoty flagov (s rozlíšením letný / zimný as).

### Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektor(  
  INT/TEXT in _vector,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  REC out _values,  
  INT in _icol,  
  BOOL in _bViewRound,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>vector</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	<b>bt</b>	TIME	IN	Zaíatok obdobia pre naítanie hodnôt.
3	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
4	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre naítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
5	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
6	<b>iCol</b>	INT	IN	Poradové íslo stpca, do ktorého sa zapíšu výsledky.
7	<b>bViewRound</b>	BOOL	IN	Prízna, i chcem údaje s absolútnou presnosťou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosťou PRE ZOBRAZENIE nastavenej v definícii vektora.
8	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_ReadValuesFromVektorCache

### Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektorCache(  
  INT in _cacheId,  
  INT/TEXT in _vector,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  REC out _values,  
  INT in _icol,  
  BOOL in _bViewRound,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	cached	INT	IN	Identifikátor cache.
2	vector	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
3	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
4	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
5	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
6	values	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
7	iCol	INT	IN	Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky.
8	bViewRound	BOOL	IN	Príznak, či chceme údaje s absolútnou presnosťou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosťou PRE ZOBRAZENIE nastavenej v definícii vektora.
9	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_ReadValuesFromVektorTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať asový pásma parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

### Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektorTZ(  
  INT/TEXT in _vector,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  INT in _fakeTimeZone,  
  REC out _values,  
  INT in _iCol,  
  BOOL in _bViewRound,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vector	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
3	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
4	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
5	fakeTimeZone	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
6	values	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
7	iCol	INT	IN	Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky.
8	bViewRound	BOOL	IN	Príznak, či chceme údaje s absolútnou presnosťou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosťou PRE ZOBRAZENIE nastavenej v definícii vektora.
9	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_ReadValuesFromVektorCacheTZ

### Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektorCacheTZ(
    INT in _cacheId,
    INT/TEXT in _vector,
    TIME in _bt,
    TIME in _et,
    INT in _rqTimeStep,
    INT in _fakeTimezone,
    REC out _values,
    INT in _icol,
    BOOL in _bViewRound,
    INT out _errorCode
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>cacheId</b>	INT	IN	Identifikátor cache.
2	<b>vector</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
3	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
4	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
5	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
6	<b>fakeTimezone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
7	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
8	<b>icol</b>	INT	IN	Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky.
9	<b>bViewRound</b>	BOOL	IN	Príznak, i chcem údaje s absolútnou presnosťou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosťou PRE ZOBRAZENIE nastavenej v definícii vektora.
10	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)