

# EDA\_InsertValuesToVektorFLEx

EDA\_InsertValuesToVektorFLEx, EDA\_InsertValuesToVektorFLExTZ, EDA\_InsVToVektorCacheFLExTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použiť funkciu [EDA\\_InsertValuesToVektorRec!!!](#)

## EDA\_InsertValuesToVektorFLEx

Funkcia slúži na uloženie hodnôt do vektora, so zapísaním logovacej informácie o zmene hodnôt vektora a nastavením FLAGU pre ukladané hodnoty (s rozlíšením letný - zimný as).

### Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesToVektorFLEx(  
  INT/TEXT in _idVector,  
  REC in _values,  
  TEXT in _UserCh,  
  INT in _flag,  
  BOOL in _clearFlags,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	idVector	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	values	RECORD	IN	Hodnoty - jednotpcová štruktúra REALov s asovou znakovou poda typu vektora.
3	UserCh	TEXT	IN	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
4	flag	INT	IN	íslo flagu 0..3.
5	clearFlags	BOOL	IN	Príznak, i pri nastavení flagu, staré flagy vymaza alebo ponecha.
6	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_InsertValuesToVektorFLExTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

### Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesToVektorFLExTZ(  
  INT/TEXT in _idVector,  
  REC in _values,  
  INT in _fakeTimeZone,  
  TEXT in _UserCh,  
  INT in _flag,  
  BOOL in _clearFlags,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	id_vektor	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	values	RECORD	IN	Hodnoty - jednotpcová štruktúra REALov s asovou znakovou poda typu vektora.
3	fakeTimeZone	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.

4	User_Ch	TEXT	IN	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
5	flag	INT	IN	íslo flagu 0..3.
6	clearFlags	BOOL	IN	Príznak, i pri nastavení flagu, staré flagy vymaza alebo ponecha.
7	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_InsVToVektorCacheFLEXTZ

### Deklarácia

```
%EDA_InsVToVektorCacheFLEXTZ(  
  INT in _cacheId,  
  INT/TEXT in _idVector,  
  REC in _values,  
  INT in _fakeTimeZone,  
  TEXT in _UserCh,  
  INT in _flag,  
  BOOL in _clearFlags,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	cached	INT	IN	Identifikátor cache.
2	idVector	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
3	values	RECORD	IN	Hodnoty - jednotpcová štruktúra REALov s asovou znakovou poda typu vektora.
4	fakeTimeZone	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
5	UserCh	TEXT	IN	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
6	flag	INT	IN	íslo flagu 0..3.
7	clearFlags	BOOL	IN	Príznak, i pri nastavení flagu, staré flagy vymaza alebo ponecha.
8	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



Súvisiace stránky:

- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)