

# EDA\_InsertValuesToVektor

EDA\_InsertValuesToVektor, EDA\_InsertValuesToVektorCache

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použiť funkciu [EDA\\_InsertValuesToVektorRec!!!](#)

## EDA\_InsertValuesToVektor

Funkcia slúži na uloženie hodnôt do vektora, bez zapísania logovacej informácie o zmene hodnôt vektora (s rozlíšením letný, zimný as).

### Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesToVektor(  
  INT/TEXT in _idVector,  
  REC in _values,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>idVector</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo meno vektora.
2	<b>values</b>	RECORD	IN	Hodnoty - jednocpová štruktúra REALov s asovou znakovou podtypu vektora.
3	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_InsertValuesToVektorCache

### Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesToVektorCache(  
  INT in _cacheId,  
  INT/TEXT in _idVector,  
  REC in _values,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>cacheId</b>	INT	IN	Identifikátor cache.
2	<b>idVector</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo meno vektora.
3	<b>values</b>	RECORD	IN	Hodnoty - jednocpová štruktúra REALov s asovou znakovou podtypu vektora.
4	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



#### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorb external functions](#)