

EDA_CreateVektorEx_Filter

EDA_CreateVektorEx_Filter

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúčame použiť funkciu [EDA_CreateVectorRec!!!](#)


Funkcia pre vytvorenie vektora. (!!!NEODPORÚA!!! sa vytvára vektory priamo cez INSERT do DB. Nemusia by vytvorené všetky požadované štruktúry). Vytvorenie vektora bude so zapísaním logovacej informácie.

Deklarácia

```
%EDA_CreateVektorEx_Filter(  
    TEXT in _nameVektor,  
    INT in _idVektor,  
    TEXT in _nameFilterVektor,  
    TEXT in _descript,  
    TEXT in _TechUnit,  
    INT in _ValueType,  
    INT in _VectorTyp,  
    TEXT in _autor,  
    INT in _idSKVektor,  
    INT in _bPrivate,  
    INT in _bIntegral,  
    TEXT in _zobrName,  
    INT in _platny,  
    TEXT in _UserCh,  
    INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	nameVektor	TEXT (64)	IN	Jedinené meno, resp. kód vektora. Nesmie obsahovať diakritiku a rôzne špec. znaky. Použitie napr. v EDA-L.
2	idVektor	INT	IN	ID vektora.
3	nameFilterVektor	TEXT	IN	Filter
4	descript	TEXT (256)	IN	Textový popis vektora.
5	TechUnit	TEXT (12)	IN	Technická jednotka vektora.
6	ValueType	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
7	VectorTyp	INT	IN	Typ vektora .
8	author	TEXT (32)	IN	Login užívateľa, ktorý vytvára vektor.
9	idSKVektor	INT	IN	Skupina vektorov, do ktorej bude zaradený vektor. Ak NULL vektor bude nezaradený do skupiny vektorov.
10	bPrivate	INT	IN	1 (verejný) / 2 (súkromný) - príznak, či je vektor súkromný alebo verejne prístupný.
11	bIntegral	INT	IN	1 (hodnota) / 2 (integrál) - príznak, či s hodnotami pri prechodoch smerom nadol pracujem ako s konštantou alebo s integrálom.
12	zobrName	TEXT (64)	IN	Zobrazené meno vektora. Meno, ktoré sa použije pre zobrazenie užívateľovi.
13	platny	INT	IN	0 / 1 - Príznak platnosti vektora.
14	UserCh	TEXT	IN	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
15	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

 Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorbax externých funkcií](#)