

EDA_EnableValueCache

!!!Funkcia sa už nepoužíva!!!

Funkcia vytvorí alebo zruší Default Read cache (id = 0).

Funkcia má dve možné varianty. Prvá funkcia zapne / vypne CACHE pre ukladanie už naítaných vektorov. Má to zmysel pri vypoítaných vektoroch, ak sa v rámci výpotu aspo odvoláivate na niektoré - tie isté vektory. Ak je percento=0, *cache* bude vypnutá. Ak je percento 1 .. 100, potom toto oznauje horné ohranenie vekosti pamäti, ktorá bude použitá pre *cache*. Tá je urená ako percento z aktuálnej vonej fyzickej pamäte.

Druhá funkcia, ke zapína *cache*, tak percento je prednastavené na 25%.

Deklarácia

```
1. %EDA_EnableValueCache(  
    INT in _percento,  
    INT out _errorCode  
);
```

```
2. %EDA_EnableValueCache(  
    BOOL in _bEnable,  
    INT out _errorCode  
);
```

Parametre

1. Prvý variant

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	percento	INT	IN	Percento
2	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

2. Druhý variant

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	bEnable	BOOL	IN	Zapnutie / vypnutie CACHE.
2	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

Poznámka

Používanie tejto funkcie sa neodporúa, nakoko globálne (pre celý proces EDA klient) vytvára a ruší cache s predvoleným id = 0, o môže vies k asovým hazardom v aplikácii a nevedomému ovplyvovaniu paralelne bežiacich event skriptov pracujúcich s EDA. Namiesto toho sa odporúa použitie explicitne vytvorenej cache pomocou funkcie [EDA_CreateCache](#).



Súvisiace stránky:

[EDA cache](#)
[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorba externých funkcií](#)