

# EDA\_EnumParams

!!!Funkcia sa už nepoužíva!!!

Funkcia zistí aké parametre používa EDA-L výpoet. Pre každý parameter vyplní riadok v štruktúre *params*. Riadky štruktúrovanej premennej sú zoradené podľa poradia parametrov v definícii vektora.

## Deklarácia

```
%EDA_EnumParams(  
    INT/TEXT in _vector,  
    INT/TEXT in _version,  
    RECORD   out _params,  
    INT      out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>vector</b>	INT/TEXT	IN	Identifikátor vektora.
2	<b>version</b>	INT/TEXT	IN	Identifikátor verzie vektora.
3	<b>params</b>	RECORD	OUT	Štruktúra parametrov.
4	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Návratový kód.

Obsah štruktúry parametrov:

	Parameter	Dátový typ	Popis
1	<b>paramType</b>	INT	Dátový typ parametra: BOOL-0, INT-1, REAL-2, TIME-3, VECTOR-4, VECTORS-5.
2	<b>mandatory</b>	INT	Typ parametra: voliteľný - 0, povinný - 1.
3	<b>variableName</b>	TEXT	Názov premennej bindovanej na parameter. Rezervované pre budúce použitie, zatiaľ obsahuje prázdny string.
4	<b>paramName</b>	TEXT	Názov parametra. Nadobúda hodnotu v tvare <i>Parameter-%poradové číslo parametra%</i> .
5	<b>description</b>	TEXT	Generovaný popis chyby alebo poznámka. Rezervované pre budúce použitie, zatiaľ nadobúda hodnotu <i>invalid</i> .



### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)