

EDA konštanty

Typy EDA vektorov

- 1 - 15 minútový
- 2 - Hodinový
- 3 - Denný
- 4 - Popisný
- 5 - Intervalový
- 6 - Vypoítaný 15 - minútový
- 7 - Vypoítaný hodinový
- 8 - Vypoítaný denný
- 9 - Zmenový
- 10 - Zmenový vypoítaný
- 11 - Párový
- 12 - Všeobecný periodický
- 13 - Vypoítaný všeobecný periodický
- 14 - Funkcionálny

Poznámka: Vektory pod poradovým íslom 1, 2, 3, 6, 7 a 8 sú zastarané. Namiesto vektorov 1, 2 a 3 použite **všeobecný periodický vektor** a namiesto 6, 7 a 8 použite **vypoítaný všeobecný periodický**.

Bitové konštanty príznakov hodnôt

- 1 - N_A
- 2 - Valid
- 4 - Manual
- 8 - Weak
- 16 - FlagA
- 32 - FlagB
- 64 - FlagC
- 128 - FlagD
- 256 - Locked

Konštanty pre vyjadrenie kroku

STEP

- 900 - 15 minút
- 3600 - hodina
- 86400 - de

STEP_EX

- 7*86400 - týžde
- 30*86400 - mesiac
- 3*30*86400 - 3 Mesiace (Kvartál)

6*30*86400 - polrok

4*3*30*86400 - rok

6*30*86400 + 1 - sezóna (polrok so zaiatkom 1. apríla a 1. októbra)

0 - použitá pri ítaní vtedy, ak sa má použiť krok, ktorý je definovaný na vektore

-1 - použitá, ak je požadovaný zmenový vektor, kde nejdú za sebou rovnaké hodnoty (aplikácia filtra)

Typy zoradenia hodnôt párového vektora

0 - žiadne

1 - vzostupne

2 - zostupne

Typy hodnôt

1 - logická hodnota

2 - celočíselná hodnota

3 - reálne číslo

Typy zaokrúhlenia

1 - absolútna presnosť

2 - zaokr. matematické

3 - celá as - hore

4 - celá as - dole

Informácie o spracovaní príkazu v rámci dávky

0 - nezasiela informáciu

1 - zašle informáciu v prípade chyby

2 - zašle informáciu vždy

Typ cachovania vektorov

1 - povolí cachovanie vektora v klientskej cache. Zároveň zakáže cachovanie vektorov s nedefinovaným príznakom "cacheability".

2 - vynúti držanie vektora v klientskej cache

3 - vynúti necachovanie vektora v klientskej cache

Typ základného kroku všeobecnej periódy

1 - sekunda

2 - de

3 - mesiac

Bitové konštanty typu zmeny

- 1 - Vloženie dát (použité aj v prípade predpotu vektora)
- 2 - Zmazanie dát (použité aj v prípade zrušenia predpotu vektora)
- 4 - Zmena predpisu vektora

Typy cache

- 0 - Read
- 1 - Write Back
- 2 - Write Through

Typ štatistickej operácie

- 1 - Suma
- 2 - Minimum
- 3 - Maximum
- 4 - Priemer

Typ aritmetickej operácie

- 1 - Súčet
- 2 - Rozdiel
- 3 - Súčin
- 4 - Podiel

Typ porovnania

- 1 - Väšší
- 2 - Väšší alebo rovný
- 3 - Menší
- 4 - Menší alebo rovný
- 5 - Rovný
- 6 - Nerovný