

# EDA\_HromadnaZmena

EDA\_HromadnaZmena, EDA\_HromadnaZmenaEx,  
EDA\_HromadnaZmenaExTZ

## EDA\_HromadnaZmena

Funkcia pre nastavenie hodnôt do vektora pri použití špeciálneho formulára pre hromadné zmeny.

### Deklarácia

```
%EDA_HromadnaZmena(  
    REC  in _vektor,  
    REC  in _vektorDay,  
    REAL in _value,  
    INT  in _operation,  
    TIME in _fromDate,  
    TIME in _toDate,  
    INT  in _fromTime,  
    INT  in _toTime,  
    BOOL in _sviatokSpecial,  
    REC  in _tyzden,  
    INT  out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vektor	REC	IN	Vektor, na ktorý chcem aplikova hrom. zmenu.
2	vektorDay	REC	IN	Vektor, ktorý je v rovnakom kroku a oznauje typ da (PO=1, UT=2,...NE=7, SVIATOK=8).
3	value	REAL	IN	Hodnota, ktorá sa má aplikova pri hromadnej zmene.
4	operation	INT	IN	Operácia (ABSOLUTNA=1, PLUS = 2, KRAT = 3).
5	fromDate	TIME	IN	Od kedy (z pohadu abs. dátumu a asu).
6	toDate	TIME	IN	Do kedy (z pohadu abs. dátumu a asu).
7	fromTime	INT	IN	Od kedy (z pohadu asu v rámci da) - poet SEC od za. da.
8	toTime	INT	IN	Do kedy (z pohadu asu v rámci da) - poet SEC od za. da.
9	sviatokSpecial	BOOL	IN	Príznak. i odlišova sviatky.
10	tyzden	REC	IN	Pole príznakov, pre ktoré typy dní sa má zmena aplikova (REC[1] = PO, REC[2] = UT, ....REC[7] = NE, REC[8] = SVIATOK) [štruktúra typu BOOL].
11	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_HromadnaZmenaEx

### Deklarácia

```
%EDA_HromadnaZmenaEx(  
  REC in _vektor,  
  REC in _vektorDay,  
  REAL in _value,  
  REAL in _valueReplace,  
  INT in _operation,  
  TIME in _fromDate,  
  TIME in _toDate,  
  INT in _fromTime,  
  INT in _toTime,  
  BOOL in _sviatokSpecial,  
  REC in _tyzden,  
  INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vektor	REC	IN	Vektor na ktorý chcem aplikova hrom. zmenu.
2	vektorDay	REC	IN	Vektor, ktorý je v rovnako kroku a oznauje typ da (PO=1, UT=2,...NE=7, SVIATOK=8).
3	value	REAL	IN	Hodnota, ktorá sa má aplikova pri hromadnej zmene.
4	valueReplace	REAL	IN	Hodnota, ktorá nahradí hodnotu <i>value</i> .
5	operation	INT	IN	Operácia (ABSOLUTNA=1, PLUS = 2, KRAT = 3).
6	fromDate	TIME	IN	Od kedy (z pohadu abs. dátumu a asu).
7	toDate	TIME	IN	Do kedy (z pohadu abs. dátumu a asu).
8	fromTime	INT	IN	Od kedy (z pohadu asu v rámci da) - poet SEC od za. da.
9	toTime	INT	IN	Do kedy (z pohadu asu v rámci da) - poet SEC od za. da.
10	sviatokSpecial	BOOL	IN	Príznak. i odlišova sviatky.
11	tyzden	REC	IN	Pole príznakov, pre ktoré typy dní sa má zmena aplikova (REC[1] = PO, REC[2] = UT, ....REC[7] = NE, REC[8] = SVIATOK) [štruktúra typu BOOL].
12	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

EDA\_HromadnaZmenaExTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zada asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

Deklarácia

```
%EDA_HromadnaZmenaExTZ(  
  REC in _vektor,  
  REC in _vektorDay,  
  REAL in _value,  
  REAL in _valueReplace,  
  INT in _operation,  
  TIME in _fromDate,  
  TIME in _toDate,  
  INT in _fromTime,  
  INT in _toTime,  
  BOOL in _sviatokSpecial,  
  REC in _tyzden,  
  INT in _fakeTimeZone,  
  INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
--	-----------	------------	-----	-------

1	<b>vektor</b>	REC	IN	Vektor, na ktorý chcem aplikovať hrom. zmenu.
2	<b>vektorDay</b>	REC	IN	Vektor, ktorý je v rovnakom kroku a označuje typ da (PO=1, UT=2,...NE=7, SVIATOK=8).
3	<b>value</b>	REAL	IN	Hodnota, ktorá sa má aplikovať pri hromadnej zmene.
4	<b>valueReplace</b>	REAL	IN	Hodnota, ktorá nahradí hodnotu <i>value</i> .
5	<b>operation</b>	INT	IN	Operácia (ABSOLUTNA=1, PLUS = 2, KRAT = 3).
6	<b>fromDate</b>	TIME	IN	Od kedy (z pohľadu abs. dátumu a asu).
7	<b>toDate</b>	TIME	IN	Do kedy (z pohľadu abs. dátumu a asu).
8	<b>fromTime</b>	INT	IN	Od kedy (z pohľadu asu v rámci da) - počet SEC od za. da.
9	<b>toTime</b>	INT	IN	Do kedy (z pohľadu asu v rámci da) - počet SEC od za. da.
10	<b>sviatokSpecial</b>	BOOL	IN	Príznak, či odlišovať sviatky.
11	<b>tyzden</b>	REC	IN	Pole príznakov, pre ktoré typy dní sa má zmena aplikovať (REC[1] = PO, REC[2] = UT, ..., REC[7] = NE, REC[8] = SVIATOK) [štruktúra typu BOOL].
12	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
13	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návrátový) kód.



#### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)

[EDA konštanty](#)

[Tvorba externých funkcií](#)