

# **EDA\_HromadnaZmenaExTZ**

**EDA\_HromadnaZmena, EDA\_HromadnaZmenaEx,  
EDA\_HromadnaZmenaExTZ**

## **EDA\_HromadnaZmena**

Funkcia pre nastavenie hodnôt do vektora pri použití špeciálneho formulára pre hromadné zmeny.

### **Deklarácia**

```
%EDA_HromadnaZmena(
    REC in _vektor,
    REC in _vektorDay,
    REAL in _value,
    INT in _operation,
    TIME in _fromDate,
    TIME in _toDate,
    INT in _fromTime,
    INT in _toTime,
    BOOL in _sviatokSpecial,
    REC in _tyzden,
    INT out _errorCode
);
```

### **Parametre**

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>vektor</b>	REC	IN	Vektor, na ktorý chcem aplikova hrom. zmenu.
2	<b>vektorDay</b>	REC	IN	Vektor, ktorý je v rovnakom kroku a oznauje typ da (PO=1, UT=2,...NE=7, SVIATOK=8).
3	<b>value</b>	REAL	IN	Hodnota, ktorá sa má aplikova pri hromadnej zmene.
4	<b>operation</b>	INT	IN	Operácia (ABSOLUTNA=1, PLUS = 2, KRAT = 3).
5	<b>fromDate</b>	TIME	IN	Od kedy (z pohadu abs. dátumu a asu).
6	<b>toDate</b>	TIME	IN	Do kedy (z pohadu abs. dátumu a asu).
7	<b>fromTime</b>	INT	IN	Od kedy (z pohadu asu v rámci da) - poet SEC od za. da.
8	<b>toTime</b>	INT	IN	Do kedy (z pohadu asu v rámci da) - poet SEC od za. da.
9	<b>sviatokSpeci al</b>	BOOL	IN	Príznak, i odlišova sviatky.
10	<b>tyzden</b>	REC	IN	Pole príznakov, pre ktoré typy dní sa má zmena aplikova (REC[1] = PO, REC[2] = UT, ....REC[7] = NE, REC[8] = SVIATOK) [štruktúra typu BOOL].
11	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## **EDA\_HromadnaZmenaEx**

### **Deklarácia**

```
%EDA_HromadnaZmenaEx(
    REC in _vektor,
    REC in _vektorDay,
    REAL in _value,
    REAL in _valueReplace,
    INT in _operation,
    TIME in _fromDate,
    TIME in _toDate,
    INT in _fromTime,
    INT in _toTime,
    BOOL in _sviatokSpecial,
    REC in _tyzden,
    INT out _errorCode
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>vektor</b>	REC	IN	Vektor na ktorý chcem aplikova hrom. zmenu.
2	<b>vektorDay</b>	REC	IN	Vektor, ktorý je v rovnako kroku a oznauje typ da (PO=1, UT=2,...NE=7, SVIATOK=8).
3	<b>value</b>	REAL	IN	Hodnota, ktorá sa má aplikova pri hromadnej zmene.
4	<b>valueReplace</b>	REAL	IN	Hodnota, ktorá nahradí hodnotu <i>value</i> .
5	<b>operation</b>	INT	IN	Operácia (ABSOLUTNA=1, PLUS = 2, KRAT = 3).
6	<b>fromDate</b>	TIME	IN	Od kedy (z pohadu abs. dátumu a asu).
7	<b>toDate</b>	TIME	IN	Do kedy (z pohadu abs. dátumu a asu).
8	<b>fromTime</b>	INT	IN	Od kedy (z pohadu asu v rámci da) - poet SEC od za. da.
9	<b>toTime</b>	INT	IN	Do kedy (z pohadu asu v rámci da) - poet SEC od za. da.
10	<b>sviatokSpeci al</b>	BOOL	IN	Príznak. i odlišova sviatky.
11	<b>tyzden</b>	REC	IN	Pole príznakov, pre ktoré typy dní sa má zmena aplikova (REC[1] = PO, REC[2] = UT, ....REC[7] = NE, REC[8] = SVIATOK) [štruktúra typu BOOL].
12	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_HromadnaZmenaExTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zada asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

## Deklarácia

```
%EDA_HromadnaZmenaExTZ(
    REC in _vektor,
    REC in _vektorDay,
    REAL in _value,
    REAL in _valueReplace,
    INT in _operation,
    TIME in _fromDate,
    TIME in _toDate,
    INT in _fromTime,
    INT in _toTime,
    BOOL in _sviatokSpecial,
    REC in _tyzden,
    INT in _fakeTimeZone,
    INT out _errorCode
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis

1	<b>vektor</b>	REC	IN	Vektor, na ktorý chcem aplikova hrom. zmenu.
2	<b>vektorDay</b>	REC	IN	Vektor, ktorý je v rovnakom kroku a oznauje typ da (PO=1, UT=2,...NE=7, SVIATOK=8).
3	<b>value</b>	REAL	IN	Hodnota, ktorá sa má aplikova pri hromadnej zmene.
4	<b>valueReplace</b>	REAL	IN	Hodnota, ktorá nahradí hodnotu <i>value</i> .
5	<b>operation</b>	INT	IN	Operácia (ABSOLUTNA=1, PLUS = 2, KRAT = 3).
6	<b>fromDate</b>	TIME	IN	Od kedy (z pohadu abs. dátumu a asu).
7	<b>toDate</b>	TIME	IN	Do kedy (z pohadu abs. dátumu a asu).
8	<b>fromTime</b>	INT	IN	Od kedy (z pohadu asu v rámci da) - počet SEC od za. da.
9	<b>toTime</b>	INT	IN	Do kedy (z pohadu asu v rámci da) - počet SEC od za. da.
10	<b>sviatokSpecial</b>	BOOL	IN	Príznak, i odlišova sviatky.
11	<b>týžden</b>	REC	IN	Pole príznakov, pre ktoré typy dní sa má zmena aplikova (REC[1] = PO, REC[2] = UT, ....REC[7] = NE, REC[8] = SVIATOK) [štruktúra typu BOOL].
12	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
13	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

 **Súvisiace stránky:**

[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)