

# EDA\_GetVectorTableName

Funkcia vráti názov tabuky, v ktorej ma daný vektor uložené dáta.

## Deklarácia

```
%EDA_GetVectorTableName(  
    INT/TEXT in _vector,  
    TEXT out _tableName,  
    INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>vector</b>	INT/TEXT	IN	ID alebo kód vektora.
2	<b>tableName</b>	TEXT	OUT	Názov tabuky, v ktorej sú uložené dáta vektora.
3	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Návratový kód.



### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)

[EDA konštanty](#)

[Tvorba externých funkcií](#)