

# EDA\_GetDefaultTimeZone

Funkcia získa predvolený offset asového pásma vektorov (hodnotu získa po LogOn-e k EDA databáze z tabuky EDA\_TIME\_ZONE).

## Deklarácia

```
%EDA_GetDefaultTimeZone(  
    INT out _timeZone,  
    INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>timeZone</b>	INT	OUT	Default offset asového pásma EDA vektorov.
2	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



### Súvisiace stránky:

[EDA\\_SetTimeZone](#)

[Chybové kódy](#)

[EDA konštanty](#)

[Tvorba externých funkcií](#)