

# EDA\_ConvertHourVektorByWeekTZ

## EDA\_ConvertHourVektorByWeek, EDA\_ConvertHourVektorByWeekTZ

### EDA\_ConvertHourVektorByWeek

Funkcia pre konverziu vektora do formátu pre zobrazenie v hodinovej štruktúre.

#### Deklarácia

```
%EDA_ConvertHourVektorByWeek(  
    REC  in  _src,  
    REC  out _dst,  
    BOOL in  _PbBack,  
    INT  in  _dayOffset,  
    INT  out _errorCode  
);
```

#### Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	src	REC	IN	Hodnoty - štruktúra REALov.
2	dst	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov (TIME, REAL, REAL, REAL, REAL, EMPTY, TIME, REAL, REAL, REAL, REAL).
3	pbBack	BOOL	IN	Príznak, i konverzia z vektora na štruktúru alebo naopak.
4	dayOffset	INT	IN	Zaíatok týžda (PO=0, UT=1,.....NE=6).
5	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

### EDA\_ConvertHourVektorByWeekTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zada asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

#### Deklarácia

```
%EDA_ConvertHourVektorByWeekTZ(  
    REC  in  _src,  
    REC  out _dst,  
    BOOL in  _PbBack,  
    INT  in  _dayOffset,  
    INT  in  _fakeTimeZone,  
    INT  out _errorCode  
);
```

#### Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	src	REC	IN	Hodnoty - štruktúra REALov.
2	dst	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov (TIME, REAL, REAL, REAL, REAL, EMPTY, TIME, REAL, REAL, REAL, REAL).
3	pbBack	BOOL	IN	Príznak, i konverzia z vektora na štruktúru alebo naopak.
4	dayOffset	INT	IN	Zaíatok týžda (PO=0, UT=1,.....NE=6).
5	fakeTimeZone	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
6	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

**Súvisiace stránky:**[Chybové kódy](#)[EDA konštanty](#)[Tvorba externých funkcií](#)