

# EDA\_PredPrepocitajRec

Vykonanie alebo zrušenie predpotu vypočítaného vektora. Paralelne s predpisom vypočítaného vektora sa vytvorí tabuľka pre uloženie hodnôt výpočtu. Pri alšom dotaze na vektor sa už nebude interpretovať výpoet, ale načítajú sa už len vypočítané dátá. Funkcia voliteľne umožňuje zápis logovacej informácie o zmene a výber verzie, v ktorej sa má predpoet vykonať. Pre verzionované vektory je v prípade vynútenia asovej peiatky možné predpočítanie dátu len pre as väší alebo rovný ako bol posledný as predpotu.

Funkcionálne vektory nie je možné predpočítať.

## Deklarácia

```
%EDA_PredPrepocitajRec(  
    INT/TEXT in _vector,  
    BOOL in _precalculate,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    REC in _params,  
    INT out _errorCode  
) ;
```

## Parametre

|   | Parameter           | Dátový typ | Typ | Popis   |
|---|---------------------|------------|-----|---|
| 1 | <b>vector</b>       | INT/TEXT   | IN  | ID / kód vektora.                               |
| 2 | <b>precalculate</b> | BOOL       | IN  | Príznak, i sa má predpoet vykonať alebo zrušiť. |
| 3 | <b>bt</b>           | TIME       | IN  | Začiatok obdobia pre vykonanie predpotu.        |
| 4 | <b>et</b>           | TIME       | IN  | Koniec obdobia pre vykonanie predpotu.          |
| 5 | <b>params</b>       | RECORD     | IN  | Štruktúra volitených parametrov.                |
| 6 | <b>errorCode</b>    | INT        | OUT | Chybový (návratový) kód.                        |

Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1:

|   | Parameter               | Dátový typ | Prednastavená hodnota                | Popis  |
|---|-------------------------|------------|--------------------------------------|--|
| 1 | <b>structVersion</b>    | INT        |                                      | Verzia štruktúry - 1.  |
| 2 | <b>userName</b>         | TEXT       | "" (nezapisuje logovaciu informáciu) | Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.  |
| 3 | <b>version</b>          | INT/TEXT   | invalid (nenastavené)                | Identifikátor (id/kód) verzie, v ktorej sa má vykonať predpoet a uložiť predpočítané dátu. |
| 4 | <b>forceVersionTime</b> | BOOL       | @FALSE                               | Pre zapisované dátu využiť asovej peiatky z parametra <i>version</i> .                     |
| 5 | <b>cacheld</b>          | INT        | 0                                    | Identifikátor cache.   |
| 6 | <b>envName</b>          | TEXT       | ""                                   | Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pre výpoet.   |
| 7 | <b>batchId</b>          | INT        |                                      | Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vložiť.  |
| 8 | <b>userLog</b>          | TEXT       |                                      | Užívateský popis akcie.  |

## Príklad použitia

```

BEGIN
TEXT _vectorName = "vector.test"
INT _vectorId = 1000000
INT _errorCode
TEXT _funcBody
TIME _precalcBt, _precalcEt, _readBt, _readEt
RECORD NOALIAS (SD.EDA_Arr_Obj) _data
RECORD NOALIAS (SD.EDA_CreateVector_Params_V1) _createParams
RECORD NOALIAS (SD.EDA_SetFunction_Params_V1) _funcParams
RECORD NOALIAS (SD.EDA_PredPrepocitaj_Params_V1) _precalcParams
RECORD NOALIAS (SD.EDA_ReadValuesFromVektor_Params_V1) _readParams

; vytvorí vektor
_createParams[1]^structVersion := 1
_createParams[1]^periodBeginTime := %TimeFromItems(2015, 1, 1, 0, 0, 0, 0)
_createParams[1]^periodStepBase := 1
_createParams[1]^periodStepCount := 3600
_funcParams[1]^structVersion := 1
CALL %EDA_CreateVectorRec(_vectorName, _vectorId, _vectorName, 13, _createParams, _errorCode)
IF _errorCode != 0 THEN
    RETURN
ENDIF

;nastavi mu predpisy
_funcBody := "VEKTOR _v;" + %Chr(10)
_funcBody := _funcBody + "INT _i;" + %Chr(10)
_funcBody := _funcBody + "%CreateVektor(_v, _BT, _ET, _STEP);;" + %Chr(10)
_funcBody := _funcBody + "FOR _i = 1 TO %ValuesNr(_v) LOOP" + %Chr(10)
_funcBody := _funcBody + " _v[_i] := _i;" + %Chr(10)
_funcBody := _funcBody + "END LOOP;" + %Chr(10)
_funcBody := _funcBody + "RETURN _v;"
CALL %EDA_SetFunctionRec(_vectorId, 1, _funcBody, _funcParams, _errorCode)
IF _errorCode != 0 THEN
    RETURN
ENDIF

; predpocita vektor
_precalcParams[1]^structVersion := 1
_precalcBt := %TimeFromItems(2015, 7, 11, 0, 0, 0, 0)
_precalcEt := %TimeFromItems(2015, 7, 12, 0, 0, 0, 0) - 1
CALL %EDA_PredPrepocitajRec(_vectorName, @TRUE, _precalcBt, _precalcEt, _precalcParams, _errorCode)
IF _errorCode != 0 THEN
    RETURN
ENDIF

;nacita vektor - predpocitanu a nepredpocitanu cast
_readParams[1]^structVersion := 1
_readBt := %TimeFromItems(2015, 7, 10, 0, 0, 0, 0)
_readEt := %TimeFromItems(2015, 7, 13, 0, 0, 0, 0) - 1
CALL %EDA_ReadValuesFromVektorRec(_vectorName, _readBt, readEt, 0, _readParams, _data, 1, _errorCode)
IF _errorCode != 0 THEN
    RETURN
ENDIF
END

```

#### Súvisiace stránky:

- [Externé funkcie pre prácu s verziami](#)
- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)