EDA_UnDeleteVectorRec

Funkcia sa pokúsi obnovi zmazaný vektor. Obnovenie sa týka definície vektora a dát vektora, vrátane historických dát, priom je možné volitene vektoru priradi nový kód.
V prípade, že je obnovenie volané s kódom vektora a bolo zmazaných viacero vektorov s rovnakým kódom, obnovenie sa týka posledného zmazaného vektora s daným kódom.

Obnovenie vráti chybu, ak vektor s daným id/kódom existuje. Obnovený vektor bude bez zaradenia do skupiny vektorov. Ak mal vektor vytvorené užívateské verzie, je možné ich obnovi volaním funkcie EDA_UnDeleteVectorUserVersionRec.

Obnovenie vektora je možné do 24 hodín od jeho zmazania, za podmienky, že tablespace, do ktorého vektor patril, stále existuje. Ak bol zmazaný tablespace, obnovenie nie je možné.

Deklarácia

```
%EDA_UnDeleteVectorRec(
  INT/TEXT in _vector,
  REC in _params,
  INT out _errorCode
 );
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	**vector**	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	**params**	RECORD	IN	Štruktúra volitených parametrov.
3	**errorCode**	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	**structVersion**	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	**newVectorName**	TEXT		Nový kód vektora, ktorý sa priradí obnovenému vektoru.
3	**userName**	TEXT	"SYSTEM"	Meno užívatea, ktorý obnovil vektor.
4	**batchId**	INT		Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vloži.

Súvisiace stránky:

Externé funkcie
Chybové kódy
EDA konštanty
Tvorba externých funkcií