

# EDA\_UpdateVectorRec

Funkcia pre modifikáciu viacerých atribútov vektora naraz. Atribúty ponechané/nastavené na neplatnú hodnotu nebudú modifikované.

## Deklarácia

```
%EDA_UpdateVectorRec(  
    INT/TEXT in _vector,  
    REC in _params,  
    INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vector	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	params	RECORD	IN	Štruktúra volitených parametrov.
3	errorCode	INT	OUT	Návratová hodnota.

Obsah [štruktúry volitených parametrov](#) verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	title	TEXT(64)	(nenastavené)	Zobrazované meno vektora. Meno, ktoré sa použije pre zobrazenie užívateľovi.
3	filterName	TEXT(64)	(nenastavené)	Filter
4	description	TEXT(256)	(nenastavené)	Popis vektora.
5	valueType	INT	(nenastavené)	Typ hodnoty (3 - reálne číslo).
6	isIntegral	BOOL	(nenastavené)	Príznak integrálnosti vektora.
7	groupId	INT	(nenastavené)	Id skupiny, do ktorej bude vektor zaradený. 0 - bez zaradenia do skupiny.
8	isPrivate	BOOL	(nenastavené)	Príznak prístupnosti vektora.
9	isValid	BOOL	(nenastavené)	Príznak platnosti vektora.
10	techUnit	TEXT(12)	(nenastavené)	Technická jednotka hodnôt (os-x pre párové vektory).
11	techUnitY	TEXT(12)	(nenastavené)	Technická jednotka hodnôt os-y (len pre párové vektory).
12	valueX	TEXT(50)	(nenastavené)	Meno údajov na osi-x (pre párové vektory).
13	valueY	TEXT(50)	(nenastavené)	Meno údajov na osi-y (pre párové vektory).
14	viewRound	INT	(nenastavené)	Zaokrúhlenie pre zobrazenie (1 - absolútna presnosť, 2 - matematické, 3 - nahor, 4 - nadol).
15	viewRoundDecPlaces	INT	(nenastavené)	Počet desatinných miest zaokrúhlenia pre zobrazenie.
16	execRound	INT	(nenastavené)	Zaokrúhlenie pre výpočet (1 - absolútna presnosť, 2 - matematické, 3 - nahor, 4 - nadol).
17	execRoundDecPlaces	INT	(nenastavené)	Počet desatinných miest zaokrúhlenia pre výpočet.
18	dataRangeBt	TIME	(nenastavené)	Začiatok intervalu platnosti dát vypočítaného vektora.
19	dataRangeEt	TIME	(nenastavené)	Koniec intervalu platnosti dát vypočítaného vektora.
20	dropPrecalc	BOOL	(nenastavené)	Príznak, či sa pri zmene intervalu platnosti dát vypočítaného vektora má zrušiť predpočítaná AS vektora.
21	archiveName	TEXT(64)	(nenastavené)	Názov objektu D2000 archivovaná hodnota.
22	archiveRow	INT	(nenastavené)	Riadok v štruktúrovanom archíve.
23	archiveCol	INT	(nenastavené)	Stĺpec v štruktúrovanom archíve.
24	userName	TEXT(32)	(nenastavené)	Názov užívateľa, ktorý vykonáva zmenu.
25	statusText	TEXT(64)	(nenastavené)	Názov objektu D2000 stavový text. Prázdny text zruší priradenie stavového textu na vektor. Existencia objektu sa nekontroluje.
26	masterEntityId	INT	(nenastavené)	Id master entity. 0 zruší zapisovanie do tabuľky.
27	logAccess	BOOL	(nenastavené)	Príznak logovania prístupov k vektoru.

28	intervalStable	BOOL	(nenastavené)	Príznak vypoítaného vektora, ktorý znamená, že jeho výsledná hodnota v danom ase je nezávislá od naítavaného intervalu. Takýto vektor potom využíva pokroilejšie vlastnosti cache.
29	batchId	INT		Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vloži.
30	idValidator	INT	(nenastavené)	Nastaví id vypoítaného vektora, ktorý sa má použi na <a href="#">validáciu</a> vkladanych dát. 0 - vypne validáciu.
31	dataChangeLog	INT	(nenastavené)	Bitová maska detailného logovania zmien dát: 1 - zápisy nových hodnôt, 2 - zmeny existujúcich hodnôt, 4 - zmazanie hodnôt.  Detailné logovanie zmien dát je možné zapnú len na periodických vektoroch a nie je možné ho použi súasne s verziovaním vektorov.



#### Súvisiace stránky:

[Externé funkcie](#)  
[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)