

Tabukové priestory

EDA tabukové priestory

Tabukové priestory EDA (tablespace) predstavujú spoločné úložisko pre vektory jedného typu. Pre každý typ vektora existuje predvolený tablespace s id 0. Pretože od určitého množstva záznamov v jednom tablespace záina degradova výkon prístupu a modifikácie dát, je vhodné vytvori viacero tablespace a vektory do nich rovnomerne umiestova.

Nový tablespace sa vytvára funkciou [EDA_CreateTblSpaceRec](#). Potom, pri vytváraní vektora funkciou [EDA_CreateVectorRec](#), je možné zada identifikátor tablespace, do ktorého majú by dáta vektora ukladané. Už existujúce vektory je možné medzi jednotlivými tablespace-ami presúva pomocou funkcie [EDA_MoveVektorInTblSpace](#). Tablespace je možné zmaza funkciou [EDA_DeleteTblSpace](#), avšak len v prípade, že už neobsahuje žiadne vektory.

Príklad použitia:

```
BEGIN
TEXT _vectorName
INT _i, _vectorType, _tblSpaceId, _vectorId, _errorCode
RECORD NOALIAS (SD.EDA_CreateTblSpace_Params_V1) _createTblSpaceParams
RECORD NOALIAS (SD.EDA_CreateVector_Params_V1) _createVectorParams
RECORD NOALIAS (SD.EDA_DeleteVector_Params_V1) _deleteVectorParams

_vectorType := 9
_tblSpaceId := 1000
_vectorId := 1000000
_vectorName := "test.vector"
_createTblSpaceParams[1]^structVersion := 1
_createVectorParams[1]^structVersion := 1
_deleteVectorParams[1]^structVersion := 1

; vytvori tablespace pre zmenove vektory
CALL %EDA_CreateTblSpaceRec(_tblSpaceId, _vectorType, "test tablespace", _createTblSpaceParams, _errorCode)
IF _errorCode != 0 THEN
    RETURN
ENDIF

; vytvori zmenovy vektor v novom tablespace
_createVectorParams[1]^tableSpaceId := _tblSpaceId
CALL %EDA_CreateVectorRec(_vectorName, _vectorId, _vectorName, _vectorType, _createVectorParams, _errorCode)
IF _errorCode != 0 THEN
    RETURN
ENDIF

; presunie vektor do predvoleneho tablespace
CALL %EDA_MoveVektorInTblSpace(_vectorId, 0, _errorCode)
IF _errorCode != 0 THEN
    RETURN
ENDIF

; zmaze vektor
CALL %EDA_DeleteVectorRec(_vectorId, _deleteVectorParams, _errorCode)
IF _errorCode != 0 THEN
    RETURN
ENDIF

; zmaze tablespace
CALL %EDA_DeleteTblSpace(_tblSpaceId, _errorCode)
IF _errorCode != 0 THEN
    RETURN
ENDIF
END
```