

HI_SetBmpTheme

Funkcia %HI_SetBmpTheme

Funkcia

Funkcia **%HI_SetBmpTheme** umožňuje zmenu skinu aplikácie výmenou sady bitových máp, sadou umiestnenou v podadresári THEME_xxx adresára ..\Bitmaps.

Deklarácia

```
%HI_SetBmpTheme(  
    TEXT in _MenoTemy  
)
```

Parametre

MenoTemy	Meno témy. Meno musí začínať textom THEME
------------------	--

Poznámka

Príklad

```
; nastavenie modrej témy. Pri kreslení bitmap sa použijú bitové mapy z  
adresára ..\Bitmaps\THEME_BLUE  
%HI_SetBmpTheme( "THEME_BLUE" )
```



Súvisiace stránky:

[Funkcie pre ovládanie grafických objektov](#)
[Argumenty funkcie - typy](#)