

# EDA\_ReadValuesFromPairVektorRec

Naíta hodnoty párového vektora v danom intervale.

## Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromPairVektorRec(  
  INT/TEXT  in _vector,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT  in _step,  
  REC  in _params,  
  REC  out _values,  
  INT  out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vector	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	bt	TIME	IN	Začiatok intervalu pre íťanie.
3	et	TIME	IN	Koniec intervalu pre íťanie.
4	step	INT	IN	Krok výsledných dát (pri prekročení sa index stáva neplatným).
5	params	REC	IN	Štruktúra voliteľných parametrov.
6	values	REC	OUT	Štruktúra kompatibilná s <i>SD.EDA_Pair_Values</i> .
7	errorCode	INT	OUT	Návratová hodnota.

Obsah [štruktúry voliteľných parametrov](#) verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	cached	INT	0 (read cache)	Identifikátor cache.
3	timeZone	INT	-1 (asová zóna vektora)	asová zóna pre prechádzanie na denný alebo väčší krok.
4	fakeTimeZone	INT	-1 (as. pásmo procesu)	Emulácia asovej zóny pre vstupné/výstupné asové hodnoty.
5	idx	INT	-1 (íťa všetky)	íťanie hodnôt len s daným indexom.
6	useRounding	BOOL	FALSE	Použitie zaokrúhľovania pre zobrazenie.
7	sortStyleX	INT	0	0 - None, 1 - Asc, 2 - Desc, ak je sortStyleX = 0 a aj sortStyleY = 0, tak triedi podľa idx.
8	sortStyleY	INT	0	0 - None, 1 - Asc, 2 - Desc, ak je sortStyleX = 0 a aj sortStyleY = 0, tak triedi podľa idx.
9	dontKeepLastVal	BOOL	FALSE	Príznak, či sa ako prvá vráti prechádzajúca platná hodnota, ak v ase <i>bt</i> neexistuje (false), alebo až nasledujúca hodnota (true).
10	version	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, z ktorej sa má vykonať íťanie.
11	userName	TEXT(32)		Meno užívateľa pre kontrolu práv.
12	checkFlags	INT	0	Bitová maska príznakov hodnôt, ktoré sú sledované. V prípade, že je na výstupe vektora zistený nastavený príznak, je generované upozornenie. Zoznam vygenerovaných upozornení je možné získať funkciou <a href="#">EDA_GetWarningTraceRoot</a> .
13	envName	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pre výpočet.



### Súvisiace stránky:

- [Externé funkcie](#)
- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)