

EDA_InsertValuesFromCalcFuncRec

Funkcia vypoíta hodnoty vektora na základe daného predpisu v intervale <bt, et>, prekrókuje ich na daný krok a výsledok naítania uloží do vektora. V prípade zápisu do verziovaných vektorov sú zmeneným dátam automaticky pridelené asové znaky s aktuálnym asom. V prípade potreby je možné asový znakú zada explicitne - nastavením parametra *insForceVersionTime* na @TRUE a nastavením atribútu parametra *insVersion* (insVersion\TIM) na požadovaný as. Existujúce dáta s rovnakou asovou znaúou ako nové dáta budú prepísané.

Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesFromCalcFuncRec(  
  INT in _calcVectorType,  
  TEXT in _calcFuncBody,  
  INT/TEXT in _insVector,  
  TIME in _calcBt,  
  TIME in _calcEt,  
  INT in _calcTimeStep,  
  REC in _params,  
  INT out _errorCode,  
  [UNIVAL in _param, ...]  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popís
1	readVector	INT/TEXT	IN	ID / kód naítavaného vektora.
2	insVector	INT/TEXT	IN	Id/kód vektora, do ktorého sa zapíše výsledok výpoú.
3	readBt	TIME	IN	Zaiaúok obdobia pre naítanie hodnôt.
4	readEt	TIME	IN	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
5	readTimeStep	INT	IN	asový krok pre naítanie hodnôt.
6	params	REC	IN	Štruktúra volitených parametrov.
7	errorCode	INT	OUT	Návratový kód.
8	param	UNIVAL	IN	Nepovinné parametre pre vypoítaný vektor.

Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popís
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	calcCacheld	INT	0	Identifikátor cache použitej pre výpoet.
3	insCacheld	INT	0	Identifikátor cache použitej na zápis.
4	calcValueType	INT	3	Typ hodnoty.
5	calclslIntegral	BOOL	@FALSE	Príznaú, i ide o integrálne hodnoty.
6	calcDayOffset	INT	0	Posun zaiaúku da.
7	calcTimeZone	INT	-1 (predvolené asové pásmo)	asové pásmo pre naítanie.
8	calcRoundType	INT	1 (absolúúna presnos)	Typ zaokrúhovania.
9	calcDecimalPlaces	INT	0	Poet desatinných miest pre zaokrúhovanie.
10	insClearFlags	BOOL	@FALSE	Príznaú, i pri nastavení flagu vymaza alebo ponecha staré flagy.
11	insSetFlag	INT	0 (nenastavuje žiadny flag)	íslo flagu, ktorý sa má nastavi 0..3.
12	insArchAsync	BOOL	@FALSE	Zápis do archívneho vektora bez akania na výsledok. Funkcia môže vráú ERR_NO_ERROR aj v prípade, že sa zápis do archívu nepodaril. Ignorované v prípade nearchívneho vektora.
13	insArchRecalcStats	BOOL	@TRUE	Pri zápise do archívneho vektora sa vykoná aj prepoet naviazaných šútatistických archívov. Ignorované v prípade nearchívneho vektora.
14	userName	TEXT		Meno užívateá pre kontrolu práv.
15	calcVersion	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, v ktorej sa má vykona výpoet.
16	insVersion	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, do ktorej sa má vykona zápis.
17	insForceVersionTime	BOOL	@FALSE (asová peiatka sa generuje - aktuálny as)	Pre zapisované dáta vynúúú použitie asovej peiatky z parametra <i>insVersion</i> .
18	calcEnvName	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa poujije pre výpoet.

19	insEnvName	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pri zápise.
20	batchId	INT	0	Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vložiť.
21	paramBlockId	INT		Identifikátor bloku parametrov (odkaz na EDA_CreateParameterBlock).
22	userLog	TEXT		Užívateľský popis akcie.



Súvisiace stránky:

[Externé funkcie](#)
[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorba externých funkcií](#)