

EDA_InsertValuesToVektorRec

Uloženie hodnôt do vektora. V prípade, že hodnota v danom ase existuje, hodnota sa prepíše.

Funkcia kombinuje všetky *EDA_InsertValuesToVektor** procedúry zabalením parametrov do jednoriadkovej štruktúry.

V prípade zápisu do verziovaných vektorov sú zmeneným dátam automaticky pridelené asové znaky s aktuálnym asom. V prípade potreby je možné asový znak zadať explicitne - nastavením parametra *forceVersionTime* na @TRUE a nastavením atribútu parametra *version* (version\TIM) na požadovaný as. Existujúce dáta s rovnakou asovou značkou ako nové dáta budú prepísané.

Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesToVektorRec(  
  INT/TEXT in _vector,  
  REC in _values,  
  REC in _params,  
  INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vector	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	values	REC	IN	Hodnoty - jednoplcová štruktúra REALov s asovou značkou podľa typu vektora.
3	params	REC	IN	Štruktúra voliteľných parametrov.
4	errorCode	INT	OUT	Návratová hodnota.

Obsah štruktúry voliteľných parametrov verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	cached	INT	0 (default read cache)	Identifikátor cache.
3	fakeTimeZone	INT	-1 (as. pásmo procesu)	Emulácia asovej zóny pre vstupné/výstupné asové hodnoty.
4	userName	TEXT	"" (nezapíše logovaciu informáciu)	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
5	clearFlags	BOOL	FALSE (nenuluje flagy)	Príznak, i pri nastavení flagu vymaže alebo ponechá staré flagy.
6	flag	INT	0 (nenastavuje žiadny flag)	číslo flagu, ktorý sa má nastaviť 0..3.
7	version	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, do ktorej sa má vykonať zápis.
8	forceVersionTime	BOOL	@FALSE (asová peiatka sa generuje - aktuálny as)	Pre zapisované dáta vynúti použitie asovej peiatky z parametra <i>version</i> .
9	invalidIsNoData	BOOL	@FALSE	Príznak urujúci, že pri vkladaní neplatnej hodnoty do periodického vektora je hodnota braná ako neexistujúca. Zápis takejto hodnoty je interpretovaný ako zmazanie hodnoty.
10	envName	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pre výpočet.
11	archAsync	BOOL	@FALSE	Zápis do archívneho vektora bez akania na výsledok. Funkcia môže vrátiť ERR_NO_ERROR aj v prípade, že sa zápis do archívu nepodaril. Ignorované v prípade nearchívneho vektora.
12	archRecalcStats	BOOL	@TRUE	Pri zápise do archívneho vektora sa vykoná aj prepočet naviazaných štatistických archívov. Ignorované v prípade nearchívneho vektora.
13	batchId	INT	0	Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vložiť.
14	skipValidation	BOOL	@FALSE	Preskočí validáciu vkladaných hodnôt validaným predpisom.
15	userLog	TEXT		Užívateľský popis akcie.



Súvisiace stránky:

[Externé funkcie](#)
[Dávkové spracovanie](#)
[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorba externých funkcií](#)