

EDA_CancelSession

Funkcia spôsobí prerušenie vykonávanej požiadavky klienta na danej [session](#) pri najbližšej možnej príležitosti (pred každým výrazom v EDA-L a pred každým ítaním vektora; prerušenie počas vykonávania databázovej operácie nie je implementované). Prerušenie požiadavky sa prejaví návratovým kódom ERR_CANCELED na výstupe externej EDA funkcie, ktorá bola takto prerušená.

Deklarácia

```
%EDA_CancelSession(  
    INT    in _sessionId  
)
```

Parametre

	parameter	dátový typ	typ	popis
1	sessionId	INT	IN	Identifikátor session, ktorej vykonávanie sa má ukoní. Identifikátor je možné získať volaním funkcie EDA_GetSessionId .

Príklad použitia prerušenia po uplynutí timeoutu:

```
; E.EDA_Read - server event vykonávajúci ítanie vektora  
BEGIN  
    RECORD NOALIAS (SD.EDA_ReadValuesFromVektor_Params_V1) _readParams  
    RECORD NOALIAS (SD.ARR_REAL) _values  
    INT _errorCode, _sessionId  
    TIME _bt, _et  
  
    ; nastavenie timeoutu aktuálnej session na 10 sekúnd  
    CALL %EDA_GetSessionId(_sessionId)  
    CALL [E.EDA_Timeout] SetTimeout(_sessionId, 10.0) ASYNC ON (%GetParentProcessHBJ())  
  
    ; načítanie vektora  
    _bt := %TimeFromItems(2016, 1, 1, 0, 0, 0, 0)  
    _et := %TimeFromItems(2017, 1, 1, 0, 0, 0, 0) - 1  
    _readParams[1]^structVersion := 1  
    CALL %EDA_ReadValuesFromVektorRec("test.timeout", _bt, _et, 0, _readParams, _values, 1, _errorCode)  
    IF _errorCode = 26 THEN  
        ; ak načítanie neprebehne do daného timeoutu, tak návratový kód bude ERR_CANCELED  
    ENDIF  
END
```

```
; E.EDA_Timeout - server event implementujúci prerušenie po uplynutí timeoutu  
RPC PROCEDURE SetTimeout(IN INT _sessionId, IN REAL _timeout)  
    DELAY _timeout[s]  
    CALL %EDA_CancelSession(_sessionId)  
END SetTimeout
```



Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)
[EDA vektory](#)
[Tvorba externých funkcií](#)