

# Validácia hodnôt

EDA umožňuje vykonať **validáciu hodnôt**, ktoré sú zapisované do vektora. Validácia vždy prebieha pomocou zmenového vypoítaného vektora, ktorý cez parameter typu *VECTOR* s názvom *\_data* dostane vkladané dáta na validáciu. Vektor by mal po úspešnej validácii hodnôt vráti vektor s jednou platnou nenulovou hodnotou, inak je validácia považovaná za neúspešnú a vkladanie hodnôt do vektora skoní chybou *ERR\_VALIDATION\_FAILED*.

Nastaviť id validaného vektora je možné pri vytváraní vektora (len zadávané vektory) funkciou [EDA\\_CreateVectorRec](#) alebo ho kedykoľvek modifikovať funkciou [EDA\\_UpdateVectorRec](#). Ak sú hodnoty zvalidované externe alebo je žiadané validáciu preskoji, je to možné parametrom [skipValidation](#) funkcie [EDA\\_InsertValuesToVektorRec](#).

Príklad predpisu validaného vektora:

```
PARAM VECTOR _data;
VECTOR _result;
INT _i;

%CreateVector(_result, 1);
_result[1] := 1;

-- kontrola, ci su vkladane len nezaporne hodnoty
FOR _i := 1 TO %ValuesNr(_data) LOOP
  IF _data [_i] < 0 THEN
    _result[1] := 0;
    EXIT;
  END IF;
END LOOP;

RETURN _result;
```



Súvisiace stránky:

[Vektory](#)