

EDA_CreateVectorRec

Funkcia vytvorí vektor, priom umožňuje nastavi viaceré rozširujúce atribúty vektora.

Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	vectorName	TEXT (64)	IN	Kód vektora
2	vectorId	INT	IN	Id vektora
3	title	TEXT (64)	IN	Zobrazované meno vektora. Meno, ktoré sa použije pre zobrazenie užívateľovi.
4	vectorType	INT	IN	Typ vektora .
5	params	RECORD	IN	Štruktúra volitených parametrov.
6	errorCode	INT	OUT	Návratový kód.

Použitie

CALL %EDA_CreateVectorRec (_vectorName, _vectorId, _title, _vectorType, _params, _errorCode);

Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	filterName	TEXT(64)	"."	Filter.
3	description	TEXT(256)		Popis vektora.
4	valueType	INT	3	Typ hodnoty (3 - reálne číslo).
5	integral	BOOL	@FALSE	Príznak integrálnosti vektora.
6	groupId	INT	0 (bez zaradenia do skupiny)	Id skupiny, do ktorej bude vektor zaradený.
7	tableSpaceId	INT	0 (predvolený tablespace)	Id tabuľkového priestoru.
8	isPrivate	BOOL	@FALSE	Príznak prístupnosti vektora.
9	isValid	BOOL	@TRUE	Príznak platnosti vektora.
10	techUnit	TEXT(12)		Technická jednotka hodnôt os-x (pre párové vektory).
11	techUnitY	TEXT(12)		Technická jednotka hodnôt os-y (pre párové vektory).
12	valuesX	TEXT(50)		Meno údajov na osi-x (pre párové vektory).
13	valuesY	TEXT(50)		Meno údajov na osi-y (pre párové vektory).
14	viewRound	INT	1	Zaokrúhlenie pre zobrazenie (1 - absolútna presnosť, 2 - matematické, 3 - nahor, 4 - nadol).
15	viewRoundDec Places	INT	0	Počet desatinných miest zaokrúhlenia pre zobrazenie.
16	execRound INT 1	INT	1	Zaokrúhlenie pre výpočet (1 - absolútna presnosť, 2 - matematické, 3 - nahor, 4 - nadol).
17	execRoundDec Places	INT	0	Počet desatinných miest zaokrúhlenia pre výpočet.
18	dayOffset	INT	0	Offset vektora <0 .. 86400>.
19	timeZone	INT	-1	Offset časového pásma vektoru v sekundách <-12*3600 .. 12*3600>. Musí byť násobkom 3600 alebo -1 (-1 - použije časové pásmo procesu).
20	dataRangeBt	TIME		Začiatok intervalu platnosti dát vypočítaného vektora.
21	dataRangeEt	TIME		Koniec intervalu platnosti dát vypočítaného vektora.
22	enableTimeVersion BOOL	BOOL	@FALSE	Povolí časové verziovanie vektora.
23	archiveName	TEXT(64)	(bez napojenia na archív)	Názov objektu archivovaná hodnota.

24	archiveRow	INT	0	Riadok v štruktúrovanom archíve.
25	archiveCol	INT	0	Stpec v štruktúrovanom archíve.
26	userName	TEXT(32)	"_EDA"	Názov užívateľa/autora vektora.
27	statusText	TEXT	IN	Názov objektu D2000 stavový text. Prázdny text zruší priradenie stavového textu na vektor. Existencia objektu sa nekontroluje.
28	masterEntity	INT	IN	Id master entity. 0 zruší zapisovanie do tabučky EDA_MASTER_ENTITY .
29	logAccess	BOOL		Príznak logovania prístupov k vektoru.
30	intervalStable	BOOL	@FALSE	Príznak vypočítaného vektora, ktorý znamená, že jeho výsledná hodnota v danom ase je nezávislá od naštavaného intervalu. Takýto vektor potom využíva pokročilejšie vlastnosti cache.
31	periodBeginTime	TIME		Počiatkový čas, od ktorého sa aplikuje krok vektora (pre všeobecné periodické vektory).
32	periodStepBase	INT	0	Vekos základného kroku periodického vektora (pre všeobecné periodické vektory).
33	periodStepCount	INT	0	Počet základných krokov v jednej perióde vektora (pre všeobecné periodické vektory).
34	batchId	INT		Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vložiť.
35	idValidator	INT	0	Identifikátor vypočítaného vektora, ktorý sa má použiť na validáciu vkladáných dát. 0 - bez validácie.
36	dataChangeLog	INT	0	Bitová maska detailného logovania zmien dát: 1 - zápisy nových hodnôt, 2 - zmeny existujúcich hodnôt, 4 - zmazanie hodnôt. Detailné logovanie zmien dát je možné zapnúť len na periodických vektoroch a nie je možné ho použiť súčasne s verziovaním vektorov.



Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)
[EDA vektory](#)
[Tvorba externých funkcií](#)