

ESL Diagnostic Pack

ESL Diagnostic Pack poskytuje pohľad na aktuálne bežiacie ESL a JAVA skripty v aplikácii. Je prístupný z [D2000 CNF](#) z menu **Objekty** -> **ESL Diagnostic Pack** alebo z [D2000 GrEditor](#), menu **Konfigurácia D2000** -> **ESL Diagnostic Pack**.

Každý skript je interpretovaný v rámci procesu, ktorý je v evidovaní v rámci DODM modelu. Podľa konfigurácie môžu byť tieto procesy zhodné s procesmi bežiacimi v operačnom systéme (HIP, EVH, SES, HIS) alebo sú to len DODM procesy ([SEE](#)).

Pohľad na **fyzické procesy** poskytuje záložka *Physical process*.

ESL Diagnostic Pack

Event InstancessJava InstancesEvent DefinitionsDODM ProcessPhysical ProcessJVM Instances

List ☒ ☐ ORDER BY ID (HOBJ)

ID (HOBJ)	NAME	IP	AllocatedMemory
Enter text here	Enter text here	Enter text here	Enter text here
55	SELF.EVH	WS1BCON4	509 736 742
232	WS1BCON4.HIP	WS1BCON4	6 636 245
288	SELF.SES	WS1BCON4	229 685 011
321	UNITUSER.EVH	WS1BCON4	7 032 503
268 173 295	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4	6 663 291

Význam stpcov:

ID (HOBJ)	Jednoznambý identifikátor objektu typu <i>Proces</i> v rámci DODM modelu.
NAME	Jednoznambé meno objektu typu <i>Proces</i> v rámci DODM modelu.
IP	Identifikátor počítača, na ktorom je proces spustený.
AllocatedMemory	Množstvo spotrebovanej pamäte daným procesom.

Všetky prehady ponúkajú po stlačení pravého tlačidla myši ponuku s voľbou **Copy**, ktorá kopíruje zobrazený zoznam do schránky.

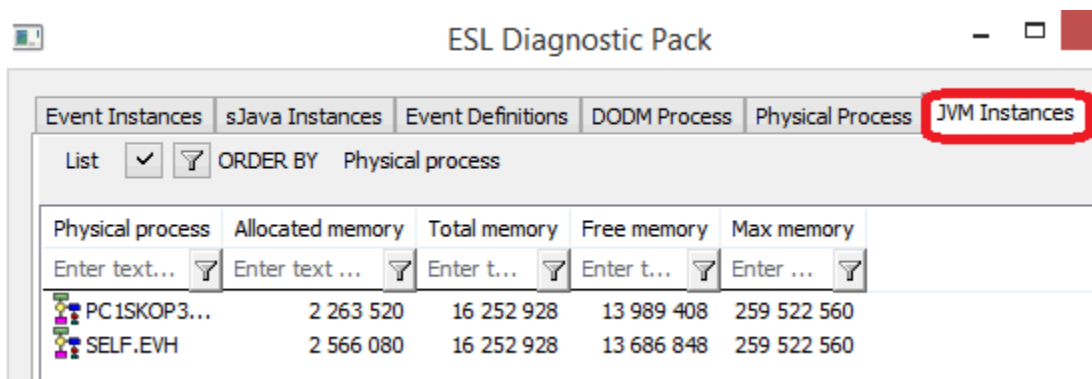
ESL Diagnostic Pack

Event InstancessJava InstancesEvent DefinitionsDODM ProcessPhysical ProcessJVM Instances

List ☒ ☐ ORDER BY ID (HOBJ)

ID (HOBJ)	NAME	IP	AllocatedMemory
Enter text here	Enter text here	Enter text here	Enter text here
55	SELF.EVH	WS1BCON4	509 736 742
232	WS1BCON4.HIP	WS1BCON4	6 636 245
288	SELF.SES	WS1BCON4	229 685 011
321	UNITUSER.EVH	WS1BCON4	7 032 503
268 173 295	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4	6 663 291

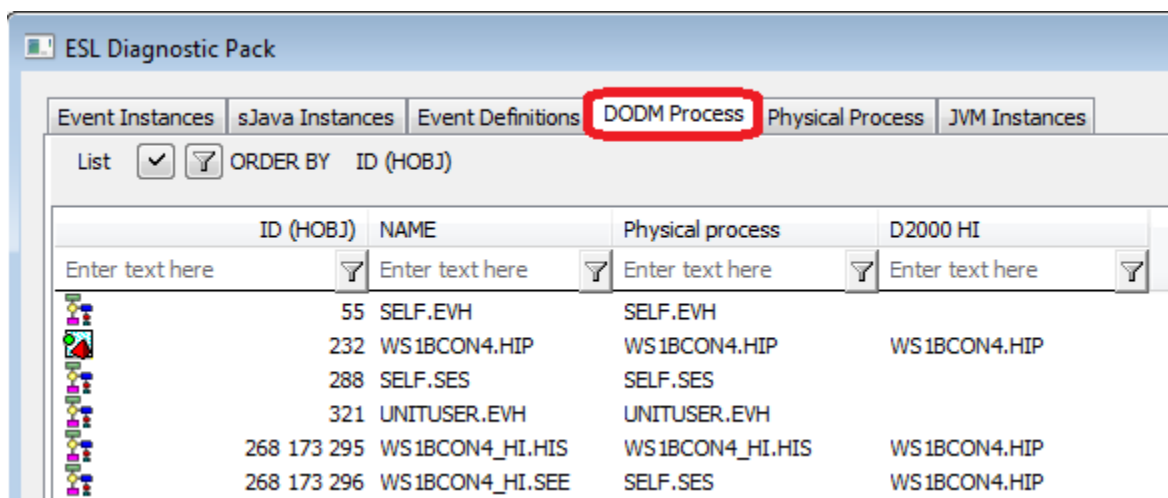
Pohľad na inštancie JVM je dostupný v záložke *JVM Instances*:



Pre každú JVM sú dostupné jej parametre:

Physical process	Meno fyzického procesu, v rámci ktorého je JVM vytvorená.
Allocated memory	Alokovaná pamäť v Java Virtual Machine (total - free).
Total memory	Celková pamäť v JVM.
Free memory	Voná pamäť v JVM.
Max memory	Maximálne množstvo pamäte, ktoré sa JVM pokúsi použiť.

Pohľad na DODM procesy poskytuje záložka *DODM Process*.



Význam stpcov:

ID (HOBJ)	Jednoznámy identifikátor objektu typu <i>Proces</i> v rámci DODM modelu.
NAME	Jednoznámé meno objektu typu <i>Proces</i> v rámci DODM modelu.
Physical process	Meno fyzického procesu, v rámci ktorého je DODM proces vykonávaný.
D2000 HI	Meno procesu D2000 HI, ak proces slúži na interpretáciu ESL skriptov otvorených v príslušnom procese HIP.

Rozdielna hodnota v stpcoch *NAME* a *Physical process* je len v prípade, ak *Physical process* je typu SES.

Pohľad na **definície objektov** typu *Event* alebo *Schéma*, tak ako sú umiestnené v rámci jednotlivých logických DODM procesov, poskytuje záložka *Event Definitions*.

ESL Diagnostic Pack									
<div> Event Instances sJava Instances Event Definitions DODM Process Physical Process JVM Instances </div>									
<div> List <input checked="" type="checkbox"/> ORDER BY ID (HOBJ) </div>									
ID (HOBJ)	NAME	Physical process	DODM process	D2000 HI	Kernel instance ID	Logical instance ID	BASE ID (HOBJ)	EventType	
Enter text here	Enter text here	Enter text here	Enter text here	Enter text here	Enter text h...	Enter text h...	Enter tex...	Enter text here	
219	E.server	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	219	SERVEREVENT	
220	E.EF	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	220	TRIGGEREVENT	
225	E.LongLine	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	225	TRIGGEREVENT	
226	E.LongLine 1	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	226	TRIGGEREVENT	
231	S.Browser	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4.HIP	0	0	231	CLIENTANDSERVEREVENT	
231	S.Browser	SELF.SES	WS1BCON4_HI.SEE	WS1BCON4.HIP	0	0	231	CLIENTANDSERVEREVENT	
246	E.11111	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	246	TRIGGEREVENT	
248	E.TTT	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	248	TRIGGEREVENT	
259	E.VE	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	259	SERVEREVENT	
263	E.SET_AS	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	263	TRIGGEREVENT	
264	E.INSERT	SELF.EVH	SELF.EVH		0	0	264	TRIGGEREVENT	
289	S.Master	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4.HIP	0	0	289	CLIENTANDSERVEREVENT	
290	S.Sub	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4_HI.HIS	WS1BCON4.HIP	0	0	290	CLIENTANDSERVEREVENT	

Proces typu EVH obsahuje v zozname definíciu všetkých svojich potomkov (objekty typu *Event*), alebo definíciu objektov typu Event, ktoré boli na danom procese otvorené akciou OPENEVENT.

Proces typu HIS obsahuje v zozname definíciu aktuálne otvorených schém (klientska as skriptu) a definíciu objektov typu Event (klientska as skriptu), ktoré boli na danom procese otvorené akciou OPENEVENT.

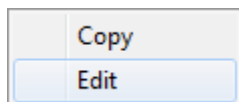
Proces typu SEE obsahuje v zozname definíciu serverovských astí skriptov aktuálne otvorených schém a objektov typu Event na dedikovanom procese HIS.

Význam stpcov:

ID (HOB J)	Ak bol objekt otvorený inštanne (akcie OPEN alebo OPENEVENT), spec obsahuje jeho dynamické HOBJ. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfHBJ(@FALSE).
NAME	Meno objektu, ktorý obsahuje daný ESL skript.
Physi cal proce ss DOD M proce ss	Meno objektov typu Proces (s príponou EVH, HIS, SEE, SES), ktorý danú definíciu obsahuje.
D200 0 HI	Meno procesu D2000 HI ak DODM proces slúži na interpretáciu ESL skriptov otvorených v príslušnom procese HIP.
Kerne l instan ce ID	Skutóné íslo inštanacie. Hodnota 0, ak objekt nie je otvorený inštanne. Ak bol otvorený ako inštancia, tak tu je uvedená jeho skutóná inštancia. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfInstancelD(@TRUE).
Logic al instan ce ID	Požadované íslo inštanacie. Hodnota 0, ak objekt nie je otvorený inštanne. Ak bol otvorený ako inštancia, tak tu je uvedená jeho požadovaná inštancia. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfInstancelD(@FALSE).
BASE ID (HOB J)	HOBJ objektu, ktorý obsahuje daný ESL skript. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfHBJ(@TRUE).
Event Type	Konfiguraný parameter. Možné hodnoty TRIGGEREVENT, SERVEREVENT, CLIENTANDSERVEREVENT, UNITEVENT
Queu eLeng th	V prípade objektov typu SERVEREVENT alebo CLIENTANDSERVEREVENT (sem patrí aj schéma) hodnota vyjadruje poet požiadaviek (napríklad volania RPC procedúr, zmeny sledované akciou ON CHANGE, ...) vo fronte. V prípade eventu typu TRIGGEREVENT a povolení fronty požiadaviek pre štart hodnota vyjadruje poet požiadaviek pre štart.
Open ned by OPE NEVE NT	Prízna k, i bola inštancia otvorená akciou OPENEVENT. Ak áno, je možné ju zatvori alebo reštartova stlaením pravého tlačidla myši a výberom príslušnej voby.

lastInstancel	Existencia definície objektu typu Event na procese typu EVH nemusí znamena aj existenciu jeho inštancie. Tento stav sa vyskytuje pri objekte Event, ktorý je šartovaný zmenou hodnoty objektu (trigger). V ostatných prípadoch obyajne k jednej definícii existuje práve jedna inštancia ESL skriptu. Každá bežiaca inštancia je v rámci procesu oznaená jednoznanným identifikátorom, ktorý je zobrazený v tomto stpci. Jeho hodnotu je možné získa volaním funkcie %GetEventInstancel().
Number of Instances	Poet inšancií objektu typu Event, ktoré boli odštartované z danej definície. Obyajne je to 0 alebo 1. Vyššiu hodnotu je možné dosiahnu v prípade použitia akcie ENABLE.

Stlaením pravého tlačidla myši je dostupná ponuka s vobami **Edit** a **Copy**. Voba **Edit** je prístupná pre objekt typu *Schéma* len v prostredí grafického editora.



Zoznam všetkých sJAVA inšancií je dostupný prostredníctvom záložky *sJava Instances*.

ESL Diagnostic Pack

Event Instances

sJava Instances

Event Definitions

DODM Process

Physical Process

JVM Instances

List

ORDER BY













ID (HOBJ)

ID (HOBJ)	NAME	DODM Process	State	Start Time	Queue length	DB Transactions count	Table Change Listeners count	RPC Conversation contexts count
Ent...	Enter text here	Enter te...	Enter...	Ent...	Enter t...	Enter text here	Enter text here	Enter text here
239	E.D2D2573	SELF.EVH	idle	29-06-...	0	0	0	0
265	E.rpcc	SELF.EVH	idle	29-06-...	0	0	0	0
276	E.MAIL_SERVER_JAVA	SELF.EVH	idle	29-06-...	0	0	0	0
283	S.MAIL_CLIENT_JAVA	PC1SKOP3....	idle	29-06-...	0	0	0	0
419	E.D2D3030_1	SELF.EVH	idle	29-06-...	0	0	0	0
486	S.java2	PC1SKOP3....	init error	01-01-...	0	0	0	0

Pre každú sú k dispozícii nasledovné údaje:

ID (HOBJ)	HOBJ objektu, ku ktorému daná inštancia prislúcha.
NAME	Meno objektu, ku ktorému daná inštancia prislúcha.
DODM process	Meno objektu typu <i>Proces</i> (s príponou EVH, HIS, SEE), ktorý danú inštanciu obsahuje.
State	Init_Error – inštanciu sJava sa nepodarilo spustiť z dôvodu kompilanej chyby alebo chyby, ktorú generoval JVM pri vytváraní inštancie triedy (napríklad sa nepodarilo nájsť závislé triedy - classNotFound java exception ...). IDLE – fronta požiadaviek na spracovanie je prázdna a žiadna požiadavka sa nespracováva (zmena hodnoty objektu, požiadavka na vykonanie RPC, ...). Running – prebieha spracovanie požiadavky. SyncWaiting – prebieha pasívne čakanie na ukonenie synchronnej akcie (napr. čítanie dát z archívu, synchronné volanie RPC, ...) počas spracovania požiadavky.
Start Time	as vzniku inštancie (štart skriptu).
QueueLength	Poet nespracovaných požiadaviek vo fronte.
DB Transactions count	Poet otvorených databázových transakcií (vzniknutých volaním metódy dbTransOpen).
Table Change Listeners count	Celkový poet listenerov registrovaných volaním metódy addDBTableListener.
RPC Conversation contexts count	Poet registrovaných aplikane definovaných RPC konverzácií.

Z pohľadu diagnostiky je najzaujímavejší pohľad na systém prostredníctvom záložky *Event Instances*.

ESL Diagnostic Pack							
<div> <div>Event Instances</div> <div>Java Instances</div> <div>Event Definitions</div> <div>DODM Process</div> <div>Physical Process</div> <div>JVM Instances</div> </div>							
<div> <div>List</div> <div> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> </div> <div>ORDER BY</div> <div>Local vars data size</div> </div>							
idInstance	ID (HOBJ)	NAME	EventType	Opened by OPENEV...	D2000 HI		
Ent...	Enter text here	Enter text here	Enter text here	Enter text here	Enter text here	Enter text here	Enter text here
 1 289	259	E.VE	SERVEREVENT	FALSE			
 1 179	268173297	E.server	SERVEREVENT	TRUE	WS1BCON4.HIP		
 1 288	219	E.server	SERVEREVENT	FALSE			
 1 290	305	E.REDIM	SERVEREVENT	FALSE			
 1 292	313	E.CallServerWithQ...	SERVEREVENT	FALSE			
 1 293	314	E.VarSize	SERVEREVENT	FALSE			
 1 169	289	S.Master	CLIENTANDSERVEREVENT	FALSE	WS1BCON4.HIP		
 1 172	290	S.Sub	CLIENTANDSERVEREVENT	FALSE	WS1BCON4.HIP		
 1 165	231	S.Browser	CLIENTANDSERVEREVENT	FALSE	WS1BCON4.HIP		
 1 169	231	S.Browser	CLIENTANDSERVEREVENT	FALSE	WS1BCON4.HIP		
 1 291	312	E.ServerWithQueue	SERVEREVENT	FALSE			
 1 294	317	E.Empty	SERVEREVENT	FALSE			

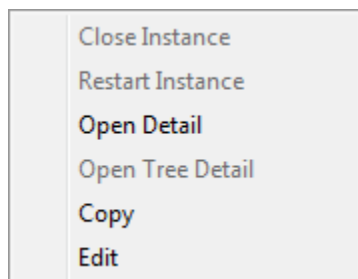
Do pohadu sú zaradené všetky bežiace inštanície ESL skriptov v systéme. Každá inštancia je popísaná nasledovnými atribútmi:

idInstance	Jednoznámy identifikátor inštancie. Je možné ho získať volaním funkcie %GetEventInstanceId().
ID (HOBJ)	Ak bol objekt otvorený inštancie (akcie OPEN alebo OPENEVENT), stpec obsahuje jeho dynamické HOBJ. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfHBJ(@FALSE).
NAME	Meno objektu.
EventType	Konfiguraný parameter. Možné hodnoty TRIGGEREVENT, SERVEREVENT, CLIENTANDSERVEREVENT, UNITEVENT.
Kernel instance ID	Skutočné číslo inštancie. Hodnota 0, ak objekt nie je otvorený inštancie. Ak bol otvorený ako inštancia, tak tu je uvedená jeho skutočná inštancia. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfInstanceId(@TRUE).
Logical instance ID	Požadované číslo inštancie. Hodnota 0, ak objekt nie je otvorený inštancie. Ak bol otvorený ako inštancia, tak tu je uvedená jeho požadovaná inštancia. Toto je návratová hodnota funkcie %GetSelfInstanceId(@FALSE).
Modify time stamp	asová značka z konfigurácie objektu.
Start Time	as vzniku inštancie (štartu skriptu).
Current Line	Aktuálne vykonávaný riadok.
CNT count	(+) Počet vytvorených dátových kontajnerov.
CNT dataSize	(+) Vekos pamäte, ktorú zaberajú dáta v kontajneroch umiestnené.
Local vars data size	(+) Vekos pamäte, ktoré zaberajú všetky lokálne premenné (vekos jednotlivých premenných je možné zistiť v ESL Diagnostic Pack - Instance).
DB Connects count	(+) Počet databázových pripojení vytvorených akciami DB_CONNECT, PG_CONNECT a SQL_CONNECT.
DB Transactions count	(+) Počet otvorených databázových transakcií otvorených akciou DB_TRANS_OPEN.
Files count	(+) Počet súborov otvorených alebo vytvorených akciou %FIO_*.
Object lists count	(+) Počet zoznamov otvorených akciou LST_CREATE.
Status	Aktuálny stav skriptu (stav ES_WAIT_EXTERNAL_RQ zodpovedá stavu pasívneho čakania).
Physical process, DODM process	Meno objektov typu Proces (s príponou EVH, HIS, SEE, SES), ktorý danú inštanciu obsahuje.
Queue Length	Zhodné s Event Definitions.

XML Docs count	(+) Poet handles na XML objekty. Hodnota je poet handles na XML objekty ktoré boli zverejnené do ESL prostredia. XML objekty môžu by celé XML dokumenty, alebo zoznam Childov, alebo len jeden element. Hodnota môže by teda väčšia ako poet otvorených XML Dokumentov.
DBS objects count	(+) Poet databázových objektov, s ktorými prebehla výmena dát (ítanie/zápis).
D2000 HI	Zhodné s Event Definitions.

Stĺpce oznaené (+) obsahujú v tomto pohade celkový počet daných elementov, ktorý zahŕňa aj prípadné inštalácie UNIT eventov !!!!

Stlačením pravého tlačidla myši nad inštaláciou bude zobrazená nasledujúca ponuka.

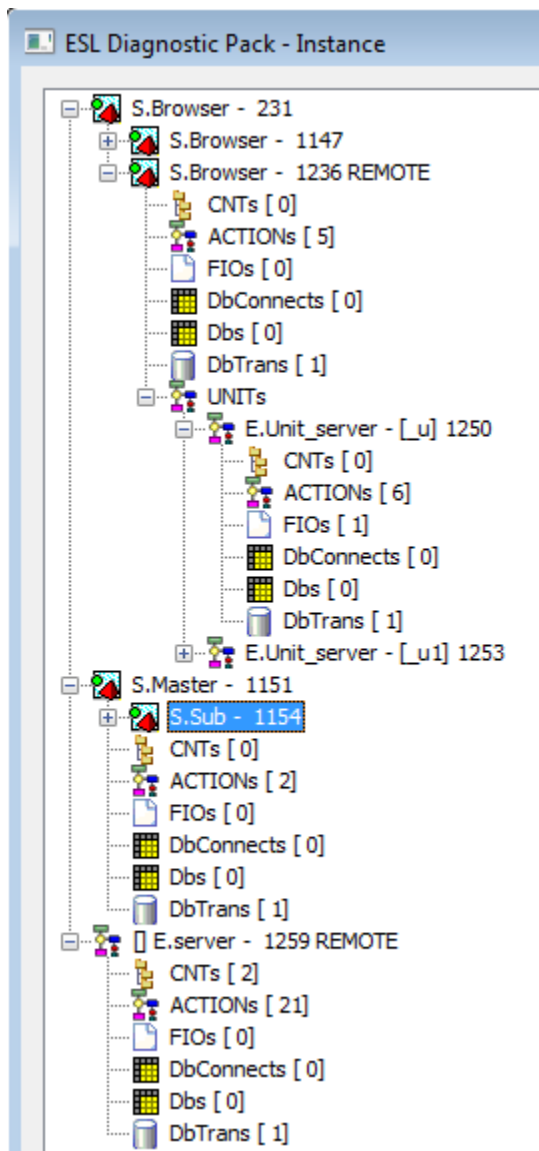


Vďaka *Close Instance* a *Restart Instance* je prístupná len pre inštalácie, ktoré boli otvorené akciou OPENEVENT a umožňuje inštaláciu zatvoriť alebo zatvoriť a znova otvoriť (požadované číslo inštalácie bude zachované).

Vďaka *Open Detail* otvorí detailný pohľad na danú inštaláciu (ESL Diagnostic Pack – Instance).

Vďaka *Open Tree Detail* je povolená len pre skript schémy. Otvorí detailný pohľad na všetky otvorené schémy a eventy na danom procese D2000 HI.

Príklad:

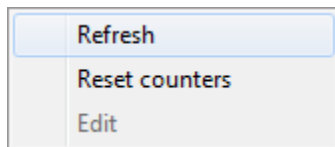


Zo zobrazenia vidie, že na ploche príslušného D2000 HI sú zobrazené dve schémy S.Browser a S.Master.

Schéma S.Browser má lokálny aj vzdialený skript (vzdialený je oznaený slovom REMOTE). Za menom je vždy zobrazený aj atribút idInstance pre jednoduchšiu identifikáciu inštanície. Vzdialený skript (oznaený REMOTE) používa dva eventy typu UNIT, ktoré sú deklarované v rámci ESL skriptu ako _u a _u1.

Schéma S.Master obsahuje podschému S.Sub.

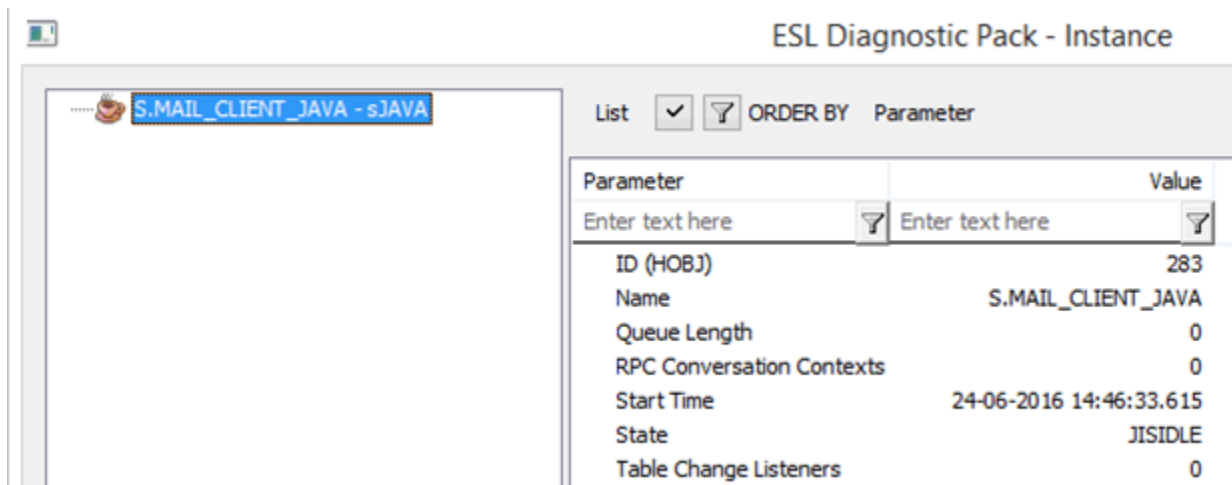
V kontexte D2000 HI je ešte otvorený objekt typu Event s menom E.server. V mene má príznak REMOTE, teda je spustený ako vzdialený skript. Ak kliknete pravým tlačidlom myši nad event alebo schému, zobrazí sa ponuka:



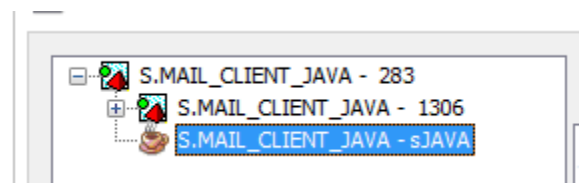
Refresh – aktualizuje dáta zobrazené pre jednu inštanciu skriptu alebo schémy.

Reset counters – vynuluje počítadlá v zoznamoch CNTs, ACTIONs, DbConnects, Dbs a DbTrans (popis nižšie).

Ak je uritá schéma skriptovaná len prostredníctvom JAVA, zobrazia sa nasledovné informácie:



Ak je prítomná ESL aj JAVA, zobrazenie bude nasledovné:

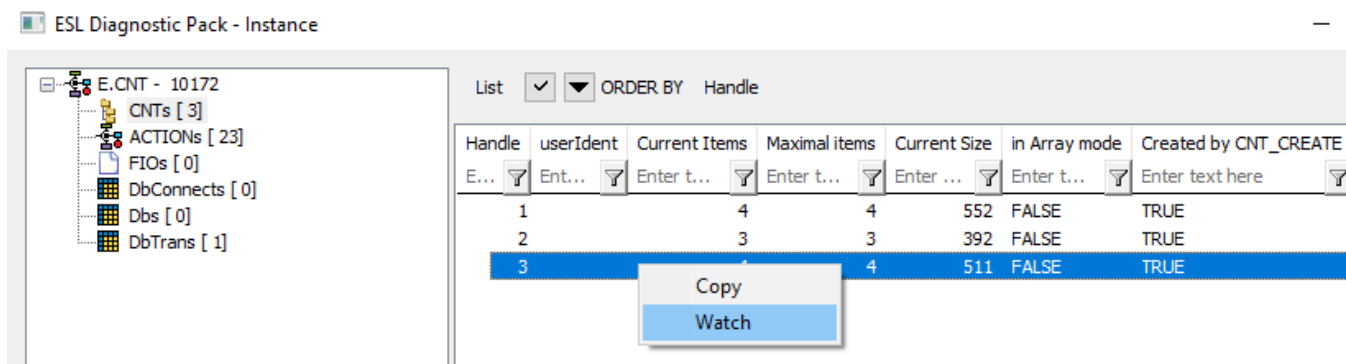


Každá inštancia podrobnejšie popisuje svoj stav pomocou nasledujúcich položiek (v zátvorke je uvedený počet inštancií pre každú položku).

CNTs - zoznam dátových kontajnerov

Dvojklik myšou na dátový kontajner zobrazí riadok jeho vzniku.

Pravým klikom na dátový kontajner je vyvolané kontextové menu. Po kliknutí na položku "Watch" sa otvorí [Inšpektor objektov kontajnera](#).



Popis stpcov:

Handle	Jednoznámy identifikátor dátového kontajnera. Hodnota je zhodná s hodnotou, ktorú vráti akcia CNT_CREATE.
userIdent	Hodnota užívateom definovaného reazca v rámci akcie CNT_DEBUG.
Current Items	Aktuálny počet záznamov v kontajneri.
Maximal Items	Maximálny počet záznamov v kontajneri (resetuje voba <i>Reset counters</i>).
Current Size	Vekos kontajnera v Bytoch.
In Array mode	Príznak existencie interného poa (pozri akciu CNT_CNVTOARRAY).
Created by CNT_CREATE	Popisuje spôsob vzniku kontajnera. TRUE – akcia CNT_CREATE. FALSE – akcia GETARCHARR_TO_CNT.

ACTIONS - zoznam akcií v ESL skripte

Každá akcia daného ESL skriptu je popísaná nasledovne:

ESL Diagnostic Pack - Instance									
<div><div>E.CallServerWithQueue - 11062</div><div>CNTs [0]</div><div>ACTIONS [9]</div><div>FIOs [0]</div><div>DbConnects [0]</div><div>Dbs [0]</div><div>DbTrans [1]</div></div>									
List <input checked="" type="checkbox"/> ORDER BY Line									
Line	Action	Counter	Counter passive	Duration	DurationPassive	maxDuration	maxDurationPassive	actionInfo	
E..	Enter t...	E...	Enter text...	Enter t...	Enter tex...	Enter ...	Enter text here	Enter text here	
10	BEGIN	1	1	0	0	0	0		
11	VAR	1	0	0.000 005	0	0.000 005	0	_j;dataSize= 56	
12	VAR	1	0	0.000 001	0	0.000 001	0	_rec;dataSize= 27348	
14	DO_LOOP	1	0	0.000 027	0	0.000 027	0		
15	REDIM	10	0	0.001 035	0	0.000 159	0	0 2; 4; 6; 8; 10; 12; 14; 16; 18; 20;	
16	DELAY	10	10	0	5.008 116	0	0.501 495		
17	CALL	10	11	0	9.885 381	0	1.874 261		
18	END_LOOP	9	0	0.000 165	0	0.000 038	0		
20	END	0	0	0	0	0	0		

Skript E.CallServerWithQueue:

```
9
10 BEGIN
11     INT _i
12     RECORD (SD._System_Proces) _rec
13
14     FOR _i = 1 TO 10 DO_LOOP
15         REDIM _rec[2*_i]
16         DELAY 500[ms]
17         CALL [E.ServerWithQueue] Message ON SELF.EVH
18     END_LOOP
19
20 END
21
```

Skript E. ServerWithQueue:

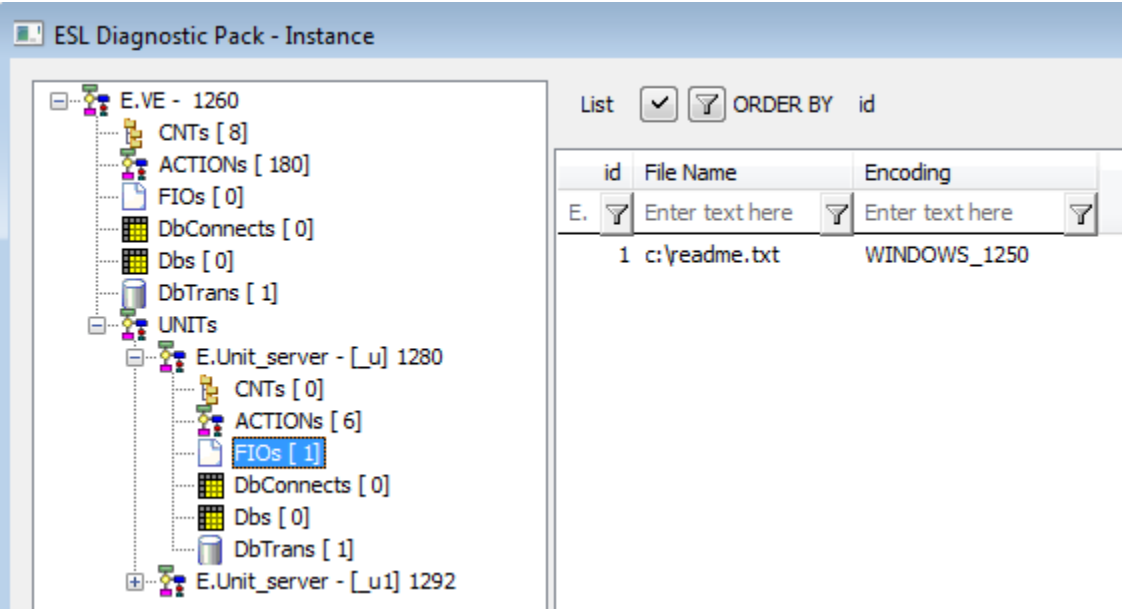
```
8
9 RPC PROCEDURE Message
10     DELAY 1[s]
11 END Message
```

Popis stpcov:

Line	Riadok, na ktorom sa akcia nachádza.
Action	Identifikácia typu akcie.
Counter	Poet vykonaní danej akcie (resetuje voba <i>Reset counters</i>).
Counter passive	Poet pasívnych akaní. Táto hodnota sa zvýši o 1 pri každom pasívnom akaní akcie na vykonanie innosti, ktorú vyvolala. Počítadlo môže by aj väčšie ako Counter. Na našom príklade sú to akcie DELAY a RPC CALL SYNC (resetuje voba <i>Reset counters</i>).
Duration	Sumárny as, ktorý akcia strávila aktívnym vykonávaním (resetuje voba <i>Reset counters</i>).
DurationP assive	Sumárny as, ktorý akcia strávila pasívnym akáním na vykonanie požadovanej innosti (resetuje voba <i>Reset counters</i>).
maxDurati on	Maximálny as, ktorý akcia strávila aktívnym vykonávaním (resetuje voba <i>Reset counters</i>).
maxDurati onPassive	Maximálny as, ktorý akcia strávila pasívnym akáním na vykonanie požadovanej innosti (resetuje voba <i>Reset counters</i>).
actionInfo	<div> Variabilná informácia závislá od typu akcie. Aktuálne poskytujú túto informáciu len dve akcie: <ul style="list-style-type: none"> REDIM - zobrazuje sa požadovaný rozmer pre 10 posledných vykonaní. VAR - deklarácia lokálnej premennej. Zobrazuje sa meno lokálnej premennej a aktuálna vekos potrebnej pamäte (v prípade rekurzie a lokálnej premennej je to spotreba pamäte pre všetky jej inštancie). </div>

FIOs - zoznam otvorených súborov

Dvojklik myšou na súbor zobrazí riadok jeho vzniku (otvorenia).

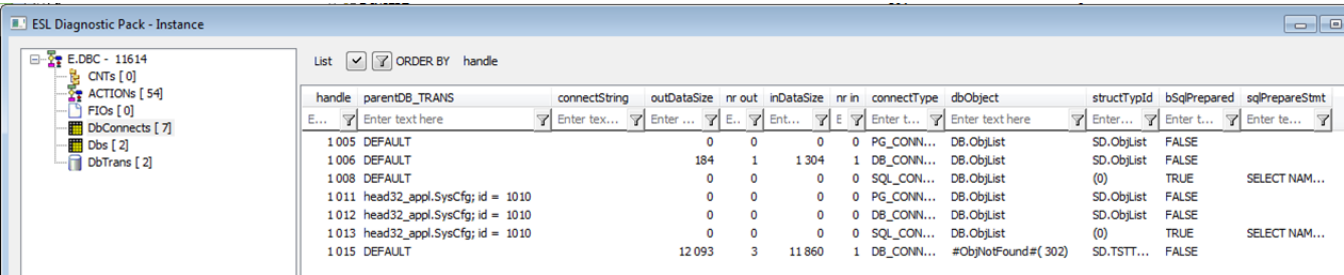


Popis stpcov:

Id	Jednoznanný identifikátor súboru. Hodnota je zhodná s hodnotou, ktorú vráti príslušná %FIO_* akcia.
File Name	Meno súboru.
Encoding	Kódovanie súboru.

DbConnects - zoznam databázových pripojení, ktoré vznikli akciami DB_CONNECT, PG_CONNECT a SQL_CONNECT

Dvojklik myšou na pripojenie zobrazí riadok jeho vzniku (otvorenia).



Popis stpcov:

Handle	Jednoznanný identifikátor pripojenia. Hodnota je zhodná s hodnotou, ktorú vráti príslušná akcia.
parentDB_TRANS	Hodnota DEFAULT, ak je pripojenie na databázu realizované prostredníctvom tzv. Automatického pripojenia . Alebo meno objektu typu <i>Databáza</i> , ktoré bolo použité pre nadviazanie databázovej transakcie prostredníctvom akcie DB_TRANS_OPEN.
connectString	Hodnota platná pri nadviazaní spojenia prostredníctvom akcie SQL_CONNECT s connectStringom.
outDataSize, inDataSize	Množstvo dát, ktoré boli v rámci daného pripojenia odoslané alebo prijaté.
nr out, nr in	Počet výstupných alebo vstupných operácií.
connectType	V závislosti od spôsobu vytvorenia spojenia hodnota PG_CONNECT, DB_CONNECT alebo SQL_CONNECT.

dbObject	Meno objektu typu <i>Tabuka</i> , ktoré bolo použité pri vytváraní spojenia (ak je k dispozícii len HOBJ objektu zobrazí sa nasledovne: #ObjNotFound#(302), priom HOBJ=302).
structTypId	Meno definície štruktúry priradené príslušnému objektu typu <i>Tabuka</i> .
bSqlPrepared	Príznak, i je na danom pripojení aktívny SQL_PREPARE.
sqlPrepareStmt	Znenie SQL príkazu.

DbS - zoznam databázových objektov, ktoré boli skriptom ítané alebo bolo do nich zapisované

Pohad sumarizuje množstvo prenášaných dát vzhľadom na objekty typu *Tabuka* bez ohľadu na spôsob alebo pripojenie, na ktorom k prenosu došlo.

Table	outDataSize	nr out	inDataSize	nr in
#ObjNotFound#(302)	24 186	6	23 720	2
DB.ObjList	184	1	1 304	1

Popis stpcov:

Table	Meno objektu typu <i>Tabuka</i> (ak je k dispozícii len HOBJ objektu, zobrazí sa nasledovne: #ObjNotFound#(302), priom HOBJ=302).
outDataSize, inDataSize	Množstvo dát, ktoré boli odoslané alebo prijaté.
nr out, nr in	Počet výstupných alebo vstupných operácií.

DbTrans - zoznam databázových transakcií otvorených akciou DB_TRANS_OPEN

Dvoklik myšou na pripojenie zobrazí riadok jeho vzniku (otvorenia).

handle	dbObject	subConnectsNr	outDataSize	nr out	inDataSize	nr in
DEFALUT (0)		4	12 277	4	13 164	2
1 010	head32_appl.SysCfg	3	12 093	3	11 860	1

Popis stpcov:

Handle	Jednoznámy identifikátor pripojenia. Hodnota je zhodná s hodnotou, ktorú vráti príslušná akcia DB_TRANS_OPEN.
dbObject	Meno objektu typu <i>Databáza</i> , vzhľadom na ktorý bola transakcia otváraná.
subConnectsNr	Počet pripojení typu DB_CONNECT, PG_CONNECT, SQL_CONNECT nadviazaných v rámci transakcie.
outDataSize, inDataSize	Množstvo dát, ktoré boli v rámci daného pripojenia odoslané alebo prijaté.
nr out, nr in	Počet výstupných alebo vstupných operácií.

UNITs - zoznam inštancií ESL Unitov

Zoznam inštancií eventov typu UNIT poskytuje podobné informácie, aké sú k dispozícii pri inštancii eventu.

ESL Diagnostic Pack - Instance

E.VE - 1260

CNTs [8]

ACTIONS [180]

FIOs [0]

DbConnects [0]

Dbs [0]

DbTrans [1]

UNITs

E.Unit_server - [_u] 1280

CNTs [0]

ACTIONS [6]

FIOs [1]

DbConnects [0]

Dbs [0]

DbTrans [1]

E.Unit_server - [_u1] 1292

List ☒ ORDER BY idInstance

idInstance	nrCNT	nrDBConnects	nrDBTransactions
Ent...	E..	Enter te...	Enter text ...
1 280	0	0	0
1 292	0	0	0

Súvisiace stránky:

[Ponuka Objektů](#)