

# SetFlagsBy

## Funkcia %SetFlagsBy

### Funkcia

Funkcia nadobudne hodnotu parametra *param1*, priom užívateľské príznaky (*flagy*) budú nastavené podľa hodnoty danej parametrom *param2*.

### Deklarácia

```
UNIVAL %SetFlagsBy(  
    UNIVAL in param1,  
    UNIVAL in param2  
)
```

### Parametre

<b>param1</b>	Výraz ubovoného typu.
<b>param2</b>	Výraz ubovoného typu.

### Príklad

Užívateľské príznaky (*flagy*) obsiahnuté v premennej *\_flags* je potrebné prekopírovať do premennej *\_i* tak, aby sa nezmenila hodnota premennej *\_i*.

```
TEXT _flags  
INT _i  
  
; nastavenie príznakov A a F  
_flags := %SetFlagsV({"Text", @A, @TRUE, @F, @TRUE})  
  
;  
  
_i := 5  
; kopírovanie príznakov z _flags do _i bez zmeny hodnoty v _i  
_i := %SetFlagsBy(_i, _flags)
```



#### Súvisiace stránky:

[Implementované funkcie](#)  
[Argumenty funkcie - typy](#)