

Poradie oknových objektov v schéme

Okenové objekty

Okenové objekty sú objekty, ktoré majú v HI vytvorené svoje vlastné okno. Patria sem všetky windows prvky + schémy, grafy, at.


Skupina Windows prvkov

Prvý windows prvok v skupine windows prvkov sa definuje prostredníctvom parametra **Skupina** (záložka **Parametre**) v paletke **Pripojenie objektu**. Do skupiny patria všetky windows prvky až po nasledovný windows prvok, ktorý je definovaný ako prvý prvok alšej skupiny (vi obrázok dole). Poradie oknových objektov v skupine sa dá nastaviť prostredníctvom dialógového okna popísaného nižšie v texte.















Nastavenie poradia oknových objektov (tzv. tab order) ovplyvňuje správanie schémy nasledovným spôsobom:





- definuje poradie vykresovania a tým aj vzájomnú viditeľnosť prekrývajúcich sa prvkov,
- uruje poradie, v ktorom budú windows prvky aktivované pri použití kláves **Tab** (posun na ďalší windows prvok) a **Shift+Tab** (posun na predchádzajúci windows prvok),
- pre oknový objekt typu **Výberové tlačidlo** má poradie kritický význam - poradie vlastne uruje hodnotu jednotlivých volieb v rámci skupiny,
- oknový objekt typu **Posuvné tlačidlo** automaticky ovláda svojou hodnotou windows prvok(vstup textu), ktorý je predchádzajúci v poradí.




Nastavenie poradia

Dialógové okno pre nastavenie poradia oknových objektov vyvoláme stlačením tlačidla , ktoré je umiestnené v **hlavnom nástrojovom paneli** v **D2000 GrEditor**. Po otvorení tohto okna majú oknové objekty v aktívnej schéme zobrazené poradie (vi [ukážka](#)). Vybrané objekty majú červený podklad. V schéme sa dajú vybrať iba oknové objekty. Mnohé akcie nezlučiteľné s akciou usporiadania oknových objektov tohto okna zatvárajú.

Nastavenie poradia Windows prvkov

Č.	Popis GO	GO	Text	X	Y	Ref. premenná	Zoskupenie	Pripojený objekt
	1	Win. - Strom	12	"Vyberovník"	18	70	_Tree	
	2	Win. - Tlačidlo	13	"Nastav"	160	211	_BtnSet	
	3	Win. - Áno-Nie tlačidlo	15	"Použiť výber:"	159	179	_Chk	
	4	Win. - Vstup textu	16	"Vstup mena položky"	158	115	_EF	
	5	Win. - Zoznam	17	"Zoznam povelov"	158	148	_List	
	6	Win. - Statický text	21	"Zadaj názov položky:"	157	96		
	7	Win. - Výberové tlačidlo	18	"1"	264	179	_RB	Áno
	8	Win. - Výberové tlačidlo	19	"2"	297	179	_RB	
	9	Win. - Výberové tlačidlo	20	"3"	328	179	_RB	
	10	Win. - Výberové tlačidlo	22	"4"	361	179	_RB	
	11	Zobr. - Schéma	24		18	10	_Pict	S.Browser
	12	Win. - Posuvné tlačidlo	27	"Vstup mena položky"	377	115	_SB	
	13	Win. - Záložky	28		431	70	_Tab	Áno
	14	Win. - Grupa	29	"Nastavenie obsahu"	152	69		








Zatvoriť

Meno stpca	Popis
.	Bitmama objektu a jeho poradie medzi oknovými objektami v schéme.
Popis GO	Názov grafického objektu.
GO	Interné číslo grafického objektu.
Text	Text vo windows prvku. Pre niektoré prvky nie je uvedený (nemá význam).
X, Y	Súradnice umiestnenia v schéme.
Referenná premenná	Pomenovanie windows prvku pre použitie v skripte schémy.
Zoskupenie	Zoskupenie windows prvkov.

Pripojený objekt	Jeden z použitých odkazov na objekty D2000.
------------------	---

Funkcia tlaidiel:

1	Posun aktuálne vybraného riadku / windows prvku v poradí. Ím je windows prvok umiestnený v zozname nižšie, tým je v poradí alej.
	Špeciálny režim nastavovania poradia, kedy postupne myšou vyberáme jednotlivé windows prvky priamo na schéme a tým urujeme výsledné poradie. Prvky sa zaradujú za vybraný prvok v zozname. Opätovným stlačením tohto tlačidla sa vrátíme späť do základného režimu. Ak je pri výbere myšou stlačené tlačidlo SHIFT, vybraný prvok nezmení svoje poradie a usporiadanie prvkov pokračuje od tohto prvku.
	Horizontálne usporiadanie windows prvkov. Základné usporiadanie je podľa pozície okna (avý horný roh). Ak je poas kliknutia na tlačidlo stlačený kláves SHIFT, prvky sú usporiadané podľa stredu objektu.
	Vertikálne usporiadanie windows prvkov. Základné usporiadanie je podľa pozície okna (avý horný roh). Ak je poas kliknutia na tlačidlo stlačený kláves SHIFT, prvky sú usporiadané podľa stredu objektu.

Ukážka oíslovania windows prvkov v schéme:

