

OnDragLeave

Udalos OnDragLeave

Deklarácia

```
ENTRY OnDragLeave(IN INT _refId)
; akcie
END OnDragLeave
```

Parametre

_refId	Referenná premenná cieového objektu.
--------	--

Popis

Udalos sa generuje nad cieovým grafickým objektom v prípade, ak nad ním užívateľ skončil presúvanie myši alebo užívateľsky zrušil operáciu [Drag](#) (napr. pomocou klávesy ESC). Z hľadiska funkcionality Drag&Drop nepotrebuje táto udalosť špeciálnu obsluhu.

Príklad

```
ENTRY OnDragEnter (IN INT _refID, OUT BOOL _bAllow)
%HI_SetBackColor(_refId, _dndColor)
_bAllow := @TRUE
END OnDragEnter

ENTRY onDragLeave (IN INT _refId)
%HI_SetBackColor(_refId, _baseColor)
END OnDragLeave
```



Súvisiace stránky:

[Obsluha udalostí](#)
[Udalostí](#)