

# OnDragEnter

## Udalos OnDragEnter

### Deklarácia

```
ENTRY OnDragEnter(IN INT _refId, OUT BOOL _bAllow)
; akcie
END OnDragEnter
```

### Parametre

_refId	Pre globálnu obsluhu - identifikátor <a href="#">cieového</a> grafického objektu.
_bAllow	Uruje, i grafický objekt dokáže spracova operáciu Drop.

### Popis

Udalos sa generuje nad cieovým grafickým objektom vtedy, ke nad neho užívate prvý krát presunie myš poas operácie [Drag](#).

V rámci tejto udalosti je nutné uri, i cieový grafický objekt je schopný spracova operáciu [Drop](#). Toto rozhodnutie je možné uri globálne, ak grafický objekt nepodporuje rolu cieového objektu, alebo na základe formátu prenášaných dát. Ten je možné zisti pomocou funkcie [%IsDragData](#).

Ak je prenášaný formát dát vyhovujúci pre spracovanie v grafickom objekte, mal by cieový grafický objekt povoli operáciu [Drop](#) prostredníctvom parametra [\\_bAllow](#). Na základe tejto hodnoty bude nastavená ikona kurzora myši, ktorá indikuje možné dokonenie operácie Drop.

### Príklad

```
ENTRY OnDragEnter (IN INT _refID, OUT BOOL _bAllow)

; test, i je cie prípustný
_bAllow := @FALSE

; aké mám dáta? viem pracova len s textom
IF %IsDragData(0, _DF_TEXT) THEN
_bAllow := @TRUE
END IF
END OnDragEnter
```



#### Súvisiace stránky:

[Obsluha udalosti](#)  
[Udalosti](#)