Obsluha udalostí

Akcia ENTRY - obsluha udalosti

Deklarácia

```
ENTRY EntryName [([IN] type1 paramName1[,paramName2, ...] [IN] type2
paramName3]...)]
 ; akcie
 END EntryName
```

ENTRYX EntryName **[([IN]** type1 paramName1**[,**paramName2**, ...] [IN]** type2 paramName3**]...)]**
; akcie
END EntryName

Parametre

EntryName	Meno udalosti. Meno musí by jedno z možných udalostí.
type1	Typ prvého parametra.
paramName1	Meno prvého parametra.
type2	Typ druhého parametra.
paramName2	Meno druhého parametra.
....	

Poznámka:
Parametre udalosti sú dané jej typom. Iná kombinácia parametrov ako prípustná nie je povolená. Maximálny poet parametrov je 10.

Popis

Akcia uvádza obsluhu konkrétnej udalosti. Obsluha udalosti je v podstate špecializovaná procedúra uvedená kúovým slovom **ENTRY** (alebo **ENTRYX**).

Udalosti generované grafickými objektmi môžu by obsluhované **dvoma spôsobmi**:

- **Špeciálna obsluha** udalosti pre grafický objekt.
- **Globálna obsluha** udalosti daného typu pre všetky grafické objekty.

Prvá možnos (špeciálna obsluha) obsluhuje udalosti generované jediným grafickým objektom. Takáto obsluha má špeciálne meno zložené z mena grafického objektu (Referenná lokálna premenná schémy pripojená na grafický objekt) a menom udalosti. Tým je jednoznane definované meno obsluhy (napríklad **BtnOK_OnClick**. **_BtnOK** je Referenná lokálna premenná pripojená na grafický objekt a **OnClick** je typ udalosti.).

Druhá možnos (globálna obsluha) obsluhuje všetky udalosti daného typu (napríklad **OnClick**) pre všetky grafické objekty, ktoré nemajú definovanú špeciálnu obsluhu danej udalosti.

Ak je obsluha udalosti uvedená kúovým slovom **ENTRYX,** požiadavky na obsluhu udalostí budú redukované tak, aby sa obslúžila posledná ešte neobslúžená. Pri vzniku novej udalosti budú všetky udalosti rovnakého typu akajúce na obsluhu ignorované.

Kúové slovo **ENTRYX** nie je možné použi pre nasledovné udalosti OnClose, OnPopUpMenu_Result, OnSubPictureClosed, OnAXEvent, OnItemValidate, OnFetchDone, OnUserInput.

Príklad

Špeciálna obsluha udalosti:

```
; obsluha udalosti: Stlaenie tlaidla myši nad grafickým
 ; objektom, ku ktorému je pripojená Referenná premenná _BtnOK
```

```
ENTRY BtnOK_OnClick
   %HI_ClosePicture() ; zatvorenie schémy
 END BtnOK_OnClick
```

Globálna obsluha udalosti:

```
; obsluha udalostí: Stlaenie tlaidla myši nad grafickými
 ; objektami, ktoré nemajú definovanú špeciálnu obsluhu
```

```
ENTRY OnClick(IN  INT _refId)
```

```
; _refId - hodnota Referennej lokálnej premennej schémy ktorá je
 ; pripojená ku grafickému objektu
   IF _refId = _BtnOK THEN ; test ktorý urí, nad ktorým grafickým
                           ; objektom bola stlaená myš
     %HI_ClosePicture()    ; zatvorenie schémy
   ENDIF
 END OnClick
```

Poznámka:
Ak sú v jednom skripte definované obidvoje obsluhy, globálna nebude nikdy zavolaná pre _refId=_BtnOK, lebo existuje špeciálna obsluha.

Súvisiace stránky:

Udalosti