Konfigurácia zobrazovacích paliet

Zobrazovacia paleta je objekt systému D2000, ktorý obsahuje informácie o tom, ako sa grafický objekt správa v závislosti od hodnoty jednotlivých atribútov komplexnej hodnoty pripojeného objektu.

Komplexná hodnota objektu systému D2000		Grafický objekt v grafickej schéme
• samotná hodnota objektu • limitný stav hodnoty objektu • procesný stav hodnoty objektu • užívateské príznaky hodnoty objektu (flagy) • procesné alarmy	 zobrazovacia paleta	• farba obrysu grafického objektu • farba výplne grafického objektu • farba textu • spôsob zobrazenia grafického objektu (normálny, nekreslený, blikajúci, prepínajúci, ...) • farba podkladu grafického objektu • 3D efekt

Prístup ku konfigurovaniu zobrazovacích paliet je výberom položky **Konfigurácia - Zobrazovacie palety.** Otvorí sa výberové dialógové okno umožujúce vytvára nové, modifikova a ruši existujúce palety.

Vytvorenie novej zobrazovacej palety

1. Vo výberovom okne stlate tlaidlo **Vytvorenie nového objektu**.
2. Otvorí sa dialógové okno "Nový objekt". Do vstupného políka zadajte meno novej palety a na potvrdenie stlate tlaidlo **OK**.
3. Konfigurácia zobrazovacej palety prebieha v konfiguranom okne Zobrazovacie palety.
4. V zobrazenom dialógovom okne vykonajte konfiguráciu zobrazovacích parametrov objektu pre jednotlivé riadky palety a kliknite na tlaidlo **Ulož**.

Modifikácia zobrazovacej palety

1. Vo výberovom okne vyberte paletu, ktorú chcete modifikova.
2. Stlate tlaidlo **Editácia objektu**.
3. Konfigurácia zobrazovacej palety prebieha v konfiguranom okne Zobrazovacie palety.
4. V zobrazenom dialógovom okne vykonajte konfiguráciu zobrazovacích parametrov objektu pre jednotlivé riadky palety a kliknite na tlaidlo **Ulož**.

Zrušenie zobrazovacej palety

1. Vo výberovom okne vyberte paletu, ktorú chcete zruši.
2. Stlate tlaidlo **Zrušenie objektu**.

Súvisiace stránky:

Konfigurácia paliet
Popis konfiguraného okna zobrazovacích paliet
Používanie zobrazovacích paliet