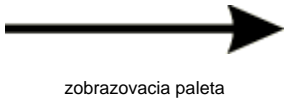


# Konfigurácia zobrazovacích paliet

Zobrazovacia paleta je objekt systému D2000, ktorý obsahuje informácie o tom, ako sa grafický objekt správa v závislosti od hodnoty jednotlivých atribútov komplexnej hodnoty pripojeného objektu.

Komplexná hodnota objektu systému D2000		Grafický objekt v grafickej schéme
<ul style="list-style-type: none"><li>• samotná hodnota objektu</li><li>• limitný stav hodnoty objektu</li><li>• procesný stav hodnoty objektu</li><li>• užívateľské príznaky hodnoty objektu (flagy)</li><li>• procesné alarmy</li></ul>	 zobrazovacia paleta	<ul style="list-style-type: none"><li>• farba obrysu grafického objektu</li><li>• farba výplne grafického objektu</li><li>• farba textu</li><li>• spôsob zobrazenia grafického objektu (normálny, nekreslený, blikajúci, prepínajúci, ...)</li><li>• farba podkladu grafického objektu</li><li>• 3D efekt</li></ul>

Prístup ku konfigurovaniu zobrazovacích paliet je výberom položky **Konfigurácia - Zobrazovacie palety**. Otvorí sa [výberové dialógové okno](#) umožňujúce vytvára nové, modifikovať a ruši existujúce palety.

## Vytvorenie novej zobrazovacej palety

1. Vo výberovom okne stlačte tlačidlo **Vytvorenie nového objektu**.
2. Otvorí sa dialógové okno "Nový objekt". Do vstupného políka zadajte meno novej palety a na potvrdenie stlačte tlačidlo **OK**.
3. Konfigurácia zobrazovacej palety prebieha v [konfiguranom okne Zobrazovacie palety](#).
4. V zobrazenom dialógovom okne vykonajte konfiguráciu zobrazovacích parametrov objektu pre jednotlivé riadky palety a kliknite na tlačidlo **Ulož**.

## Modifikácia zobrazovacej palety

1. Vo výberovom okne vyberte paletu, ktorú chcete modifikovať.
2. Stlačte tlačidlo **Editácia objektu**.
3. Konfigurácia zobrazovacej palety prebieha v [konfiguranom okne Zobrazovacie palety](#).
4. V zobrazenom dialógovom okne vykonajte konfiguráciu zobrazovacích parametrov objektu pre jednotlivé riadky palety a kliknite na tlačidlo **Ulož**.

## Zrušenie zobrazovacej palety

1. Vo výberovom okne vyberte paletu, ktorú chcete zrušiť.
2. Stlačte tlačidlo **Zrušenie objektu**.



### Súvisiace stránky:

[Konfigurácia paliet](#)  
[Popis konfiguraného okna zobrazovacích paliet](#)  
[Používanie zobrazovacích paliet](#)