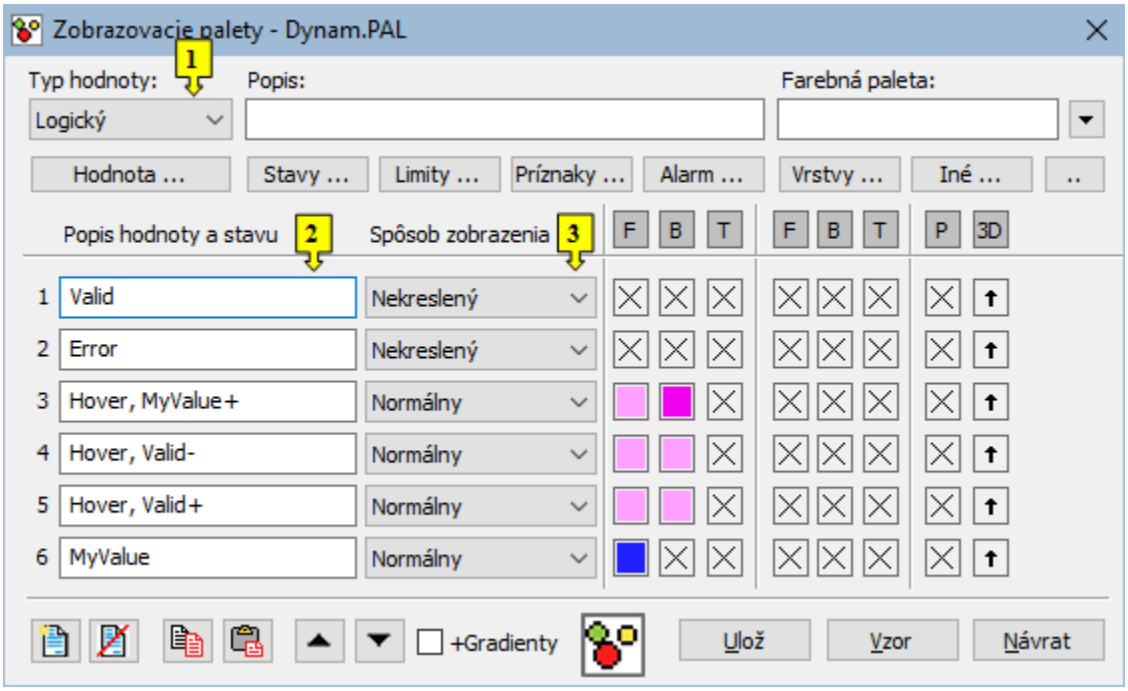
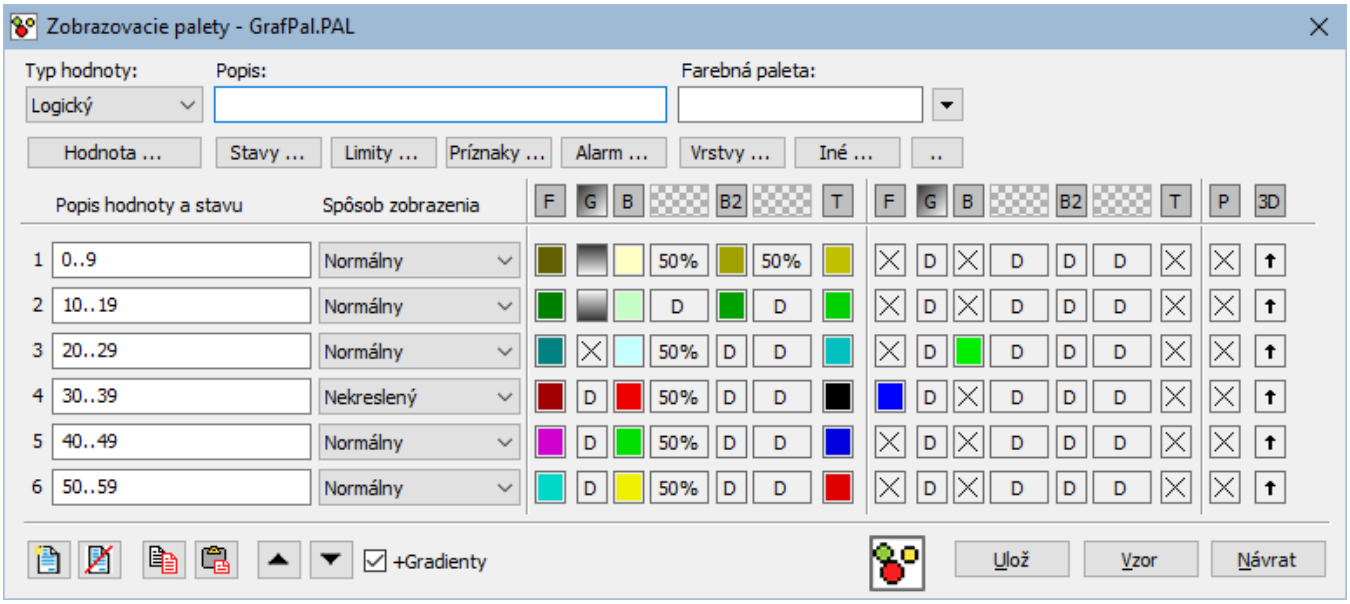
Popis konfiguraného okna zobrazovacích paliet

Konfigurácia zobrazovacej palety prebieha v nasledovnom konfiguranom okne. Dialógové okno sa otvorí kliknutím na konkrétnu paletu a následne na tlaidlo editácie v okne pre výber (editáciu) objektu, ktoré je dostupné v procese D2000 GrEditor cez menu Konfigurácia Gr -> Zobrazovacie palety.





1	Výber typu hodnoty objektu. Na výber sú typy: Logický, Stanica, Alarm, Proces, 4-stavový, Iné a Všetky. Výber príslušného typu ovplyvní dostupné položky v zozname **Hodnota**.
2	Každý riadok palety predstavuje jeden stavový skript a skupinu parametrov, ktoré sa uplatnia na grafický objekt v prípade platnosti tohto skriptu. Môže sa zada až 100 riadkov, ktoré sú oíslované.
3	Výber spôsobu zobrazovania grafického objektu pre daný stavový skript.

Popis

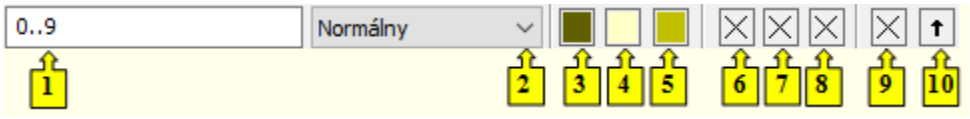
Textový reazec popisujúci danú zobrazovaciu paletu.
Možnos použi Slovník (pre otvorenie stlate **CTRL+L**).

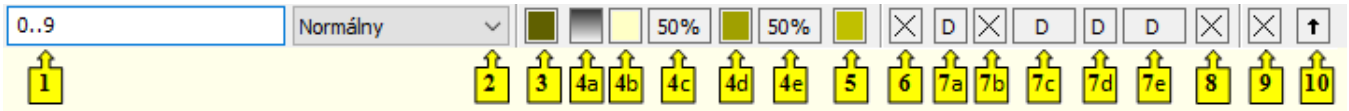
Tlaidlá pre výber kúových slov

Jednotlivé tlaidlá (**Stavy**, **Limity**, **Príznaky**, **Alarm**, **Vrstvy**) obsahujú zoznam prípustných kúových slov pre stavový skript. Kúové slová musia by oddelené iarkou. Posledné tlaidlo .. sa používa na zadanie intervalu. Podrobnejší popis tlaidiel je uvedený v kapitole Stavový skript.

Definovanie parametrov grafického objektu

Pre každý riadok zobrazovacej palety je možné definova nasledovné parametre (1 až 10):





ukážka:

1	Kúové slová tvoriace konkrétny stavový skript.
2	Výber spôsobu zobrazovania grafického objektu.
3	Výber prvej farby obrysov grafického objektu.
4	Výber prvej farby výplovej vzorky grafického objektu. **Poznámka:** Pre 3D grafické objekty (viacnásobná 3D iara, 3D tlaidlo, 3D rámik a 3D kruhové tlaidlo) táto farba uruje prvú a tretiu farbu grafického objektu (paletka **Vlastnosti objektu** - záložka 3D, parameter **3D farba**). **Výnimka:** Ak je pre *viacnásobnú 3D iaru* zhodná prvá farba s treou farbou, tak sa vlastnos popísaná v poznámke neuplatní (zachovanie vzhadu grafického objektu).
4a	Výber gradientu pre prvú farbu výplovej vzorky grafického objektu.
4b	Výber prvej farby gradientu pre prvú farbu výplovej vzorky grafického objektu.
4c	Výber krytia prvej farby pre prvú farbu výplovej vzorky grafického objektu.
4d	Výber druhej farby gradientu pre prvú farbu výplovej vzorky grafického objektu.
4e	Výber krytia druhej farby pre prvú farbu výplovej vzorky grafického objektu.
5	Výber prvej farby textu.
6	Výber druhej farby obrysov grafického objektu.
7	Výber druhej farby výplovej vzorky grafického objektu. **Poznámka:** Pre 3D grafické objekty (viacnásobná 3D iara, 3D tlaidlo, 3D rámik a 3D kruhové tlaidlo) táto farba uruje prvú a tretiu farbu grafického objektu (paletka **Vlastnosti objektu** - záložka 3D, parameter **3D farba**). **Výnimka:** Ak je pre *viacnásobnú 3D iaru* zhodná prvá farba s treou farbou, tak sa vlastnos popísaná v poznámke neuplatní (zachovanie vzhadu grafického objektu).
7a	Výber gradientu pre druhú farbu výplovej vzorky grafického objektu.
7b	Výber prvej farby gradientu pre druhú farbu výplovej vzorky grafického objektu.
7c	Výber krytia prvej farby pre druhú farbu výplovej vzorky grafického objektu.
7d	Výber druhej farby gradientu pre druhú farbu výplovej vzorky grafického objektu.
7e	Výber krytia druhej farby pre druhú farbu výplovej vzorky grafického objektu.
8	Výber druhej farby textu.

9	Výber podkladovej farby objektu. Táto farba sa používa pri kreslení objektu s podkladom.
10	Zobrazenie efektu stlaenia pre 3D objekty (napr. tlaidlo, 3D rámik) alebo pre plošné objekty používajúce gradientovú výpl (paletka **Vlastnosti objektu** - záložka Efekty). - opané zobrazenie efektu ako má vytvorený objekt - default zobrazenie - zachovanie efektu poda vytvoreného objektu - poda predchodcu - zostáva posledné platné zobrazenie efektu

Farby zodpovedajúce položkám 6, 7 a 8 sa definujú pre spôsob zobrazenia *Pomaly blikajúci*, *Blikajúci* a *Rýchlo blikajúci*. Grafický objekt sa potom striedavo vykresuje farbami prvá F/B/T (položky 3, 4 a 5) a druhá F/B/T (položky 6, 7 a 8).

Po stlaení políka na výber farby (tieto políka sú oznaené krížikom) sa zobrazí paleta farieb. Výber farby z palety sa vykoná kliknutím myši na požadovanú farbu. Po výbere farby sa políko vyfarbí vybranou farbou. Kliknutím pravého tlaidla myši na vyfarbené políko sa zobrazí ponuka obsahujúca tri položky:

- **Vyber farbu** - zobrazenie palety farieb (rovnaký efekt ako použitie avého tlaidla myši). Oznaenie položky: políko s vybratou farbou.
- **Poda predchodcu** - príslušný parameter sa neuplatní, zostáva posledná platná hodnota parametra. Oznaenie položky: alebo (pre efekt 3D stlaenia objektu - položka 10).
- **Default farba** - aplikuje sa hodnota parametra totožná s hodnotou tohto parametra ureného pri vytváraní objektu. Oznaenie položky: alebo (pre efekt 3D stlaenia objektu - položka 10).

Nepredefinované parametre zobrazovacej palety (všetky políka oznaené krížikom), sú zobrazované poda parametrov naposledy platného riadku palety.

Spôsoby zobrazovania grafických objektov

Pre každý riadok zobrazovacej palety sa definuje spôsob zobrazenia objektov. Tento spôsob uruje, ako bude grafický objekt vykresovaný v grafickej schéme otvorenej v procese D2000 HI. Jednotlivé spôsoby zobrazovania sú popísané v nasledujúcej tabuke.

Spôsob zobrazenia	**Kreslenie objektu**
Poda predchodcu	Použije sa spôsob zobrazenia poda naposledy platného stavového skriptu.
Normálny	Objekt je kreslený prvou farbou a prvou vzorkou - použité sú farby zodpovedajúce položkám 3, 4 a 5. Efekt stlaenia (pre 3D objekty) je závislý od konfigurácie položky 10.
Zakázaný	Objekt je kreslený prvou farbou a prvou vzorkou - použité sú farby zodpovedajúce položkám 3, 4 a 5. Efekt stlaenia (pre 3D objekty) je závislý od konfigurácie položky 10. Pri tomto zobrazení je ovládanie objektu zakázané.
Nekreslený	Objekt nie je v grafickej schéme kreslený vôbec.
Blikajúci Pomaly blikajúci Rýchlo blikajúci	Objekt bliká - striedavo sa vykresuje prvou farbou a vzorkou (1.F/B/T - položky 3, 4 a 5) a druhou farbou a vzorkou (2.F/B/T - položky 6, 7 a 8).

Súvisiace stránky:

Konfigurácia paliet
Konfigurácia zobrazovacích paliet
Používanie zobrazovacích paliet