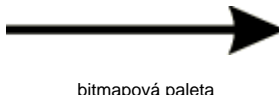


Konfigurácia bitmapových paliet

Bitmapová paleta je objekt systému D2000, ktorý obsahuje informácie o tom, ako sa doplnkový grafický objekt správa v závislosti od hodnoty jednotlivých atribútov komplexnej hodnoty pripojeného objektu.

Komplexná hodnota objektu systému D2000		Bitová mapa v grafickej schéme
<ul style="list-style-type: none">• samotná hodnota objektu• limitný stav hodnoty objektu• procesný stav hodnoty objektu• užívateľské príznaky hodnoty objektu (flagy)• procesné alarmy	 bitmapová paleta	<ul style="list-style-type: none">• definícia konkrétnej bitovej mapy• farba pre monochromatickú bitovú mapu• farba pozadia bitovej mapy• sekvencia bitových máp• spôsob zobrazenia bitovej mapy (normálny, nekreslený, blikajúci, prepínajúci, ...)

Prístup ku konfigurovaniu zobrazovacích paliet je výberom položky **Konfigurácia - Bitmapové palety**. Otvorí sa [výberové dialógové okno](#) umožňujúce vytvára nové, modifikovať a ruši existujúce palety.

Vytvorenie novej bitmapovej palety

1. Vo výberovom okne stlačte tlačidlo **Vytvorenie nového objektu**.
2. Otvorí sa dialógové okno "Nový objekt". Do vstupného políka zadajte meno novej bitmapovej palety a na potvrdenie stlačte tlačidlo **OK**.
3. Konfigurácia bitmapovej palety prebieha v [konfiguračnom okne Bitmapové palety](#).
4. V zobrazenom dialógovom okne vykonajte konfiguráciu zobrazovacích parametrov objektu pre jednotlivé riadky a kliknite na tlačidlo **Ulož**.

Modifikácia bitmapovej palety

1. Vo výberovom okne vyberte paletu, ktorú chcete modifikovať.
2. Stlačte tlačidlo **Editácia objektu**.
3. Konfigurácia zobrazovacej palety prebieha v [konfiguračnom okne Bitmapové palety](#).
4. V zobrazenom dialógovom okne vykonajte konfiguráciu zobrazovacích parametrov objektu pre jednotlivé riadky palety a kliknite na tlačidlo **Ulož**.

Zrušenie bitmapovej palety

1. Vo výberovom okne vyberte paletu, ktorú chcete zrušiť.
2. Stlačte tlačidlo **Zrušenie objektu**.



Súvisiace stránky:

[Konfigurácia paliet](#)
[Popis konfiguračného okna bitmapových paliet](#)
[Používanie bitmapových paliet](#)