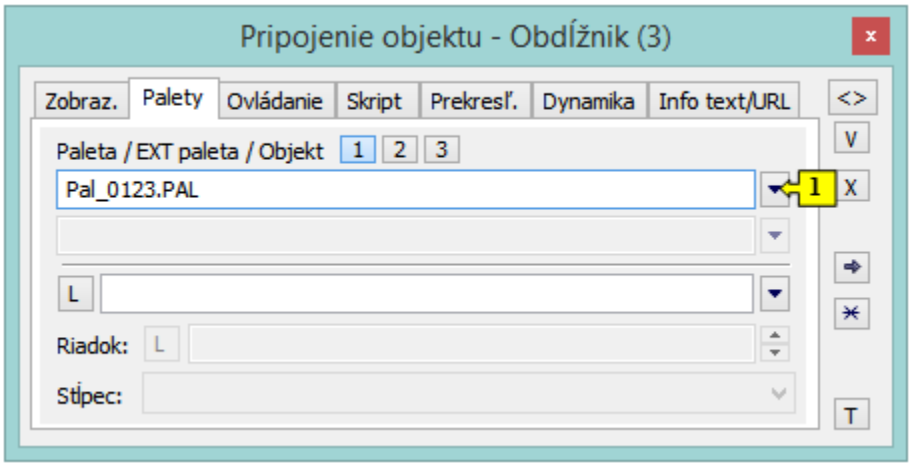
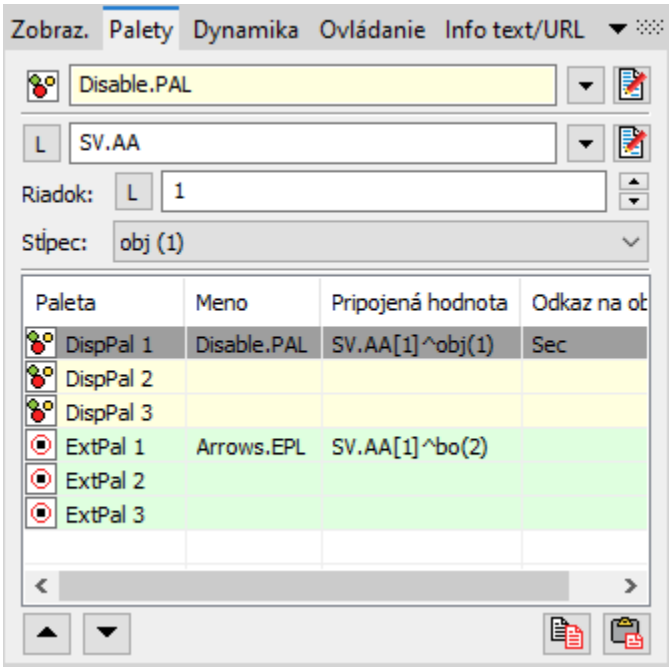
Používanie zobrazovacích paliet

Grafickým objektom (okrem grafického objektu typu Bitová mapa) je možné priradi tzv. zobrazovaciu paletu. Zobrazovacia paleta obsahuje informácie o tom, ako sa parametre grafického objektu správajú vzhadom na stav pripojeného objektu.

Zobrazovacia paleta (**1**) sa priradí danému grafickému objektu prostredníctvom paletky Pripojenie objektu v záložke **Palety**.



Od verzie V12267:



zmena poradia v rámci typu palety

kopírovanie pripojenej hodnoty medzi paletami

Súvisiace stránky:

Pripojovanie objektu na palety
Konfigurácia zobrazovacích paliet